SUURI TUPLANUMERO!

SUPER POWER

Numero 11-12 1996 • Hinta 28,-

SONY ▪ NINTEN

SEGA WORLD

Maailman suurin pelihalli

WAVE RACE 64

Nintendon vesipeto

GAME BOY POCKET

Pieni on kaunista

Crash Bandicoot

Onko Sonyn tasoloikkasankarista Marion kaatajaksi? Arvostelimme pelin ja haastattelimme sen tekijöitä.



TESTISSÄ: Soviet Strike • NHL '97 • Final Doom • Pinocchio • Virtua Fighter Kids
Donkey Kong Land 2 • Beyond the Beyond • Wild Guns • Fighting Vipers

Joulujuhlista jaloin



Taas on se aika vuodesta, jolloin odotellaan pääseekö se vanhan viinan hajuinen pukinretale yhtenä kappaleena savupiipusta alas. Konsolibisneksessä joulu on aina sellaista aikaa, jolloin uudet laitteet tekevät parhaiten kauppansa. Kun lahjapaketista paljastuu upouusi pelivehje, niin tottahan siihen pitää saada uusia pelejä heti uuden vuoden alusta. Ei siis mikään ihme, että kaikkein kovimpien nimikkeiden julkaisu ajoittuu joulun tienoille.

Viime vuoden viimeisessä Super Powerissa arvailimme, että joulu vuonna 1995 olisi viimeinen 16-bittisten suuri myyntirynnistys. Ennustimme, että vuosi 1996 olisi bittimäärän tuplaava vuosi. Emmekä olleetkaan täysin väärässä, vaikka myöntää täytyy että 16-bittiset koneet porskuttavat edelleen vahvasti. Kun 32-bittiset ilmestyivät markkinoille, ne herättivät niin paljon huomiota mediassa, että monet pelaamisesta viis veisanneet ihmiset kiinnostuivat aiheesta. Ja mikäpä olisi parempi johdatus TV-pelien ihmeelliseen maailmaan kuin halpa 16-bittinen?

Ensimmäiset 32-bittiset pelit kärsivät pahasti pelitalojen kiireestä saada markkinoille pelejä mahdollisimman aikaisessa vaiheessa. Se näkyi niin Virtua Fighterin bugisuutena kuin Wipeoutin viimeistelemättömyytenäkin. Nyt, vähän yli vuosi uusien konsolien julkaisun jälkeen, kun toisen sukupolven pelit ovat alkaneet ilmestyä markkinoille, niin laadun puutteesta ei enää tarvitse puhua. Sellaiset pelit kuten *Sega Rally, Formula 1, Virtua Fighter 2, Tekken 2* ja *Crash Bandicoot* näyttävät mistä 32-bittinen kana pissaa.

Tämä vuosi on kulunut Suomen konsolimarkkinoilla sukupolven vaihtumiseen, vasta ensi vuodesta ennustetaan kaikkien aikojen konsolipelivuotta. Sega ja Sony heiluttavat tahtipuikkoa ainakin alkuvuodesta, mutta jos ja kun Nintendo vihdoin viimein saa 64-bittisensä kauppoihin täälläkin, niin odotettavissa on ennen näkemätön konsolitietoisuuden räjähdys.

Elämme mielenkiintoisia aikoja. Pysykää kanavalla.

Tommi Penttilä

SUPER POWER

JULKAISIJA:
Kustannus Oy Semic

TOIMITUS:
Marjaana Tulosmaa,
Jukka Torvinen,
Riina Jutila,
Tommi Penttilä
(tommi@rinzai.pp.fi),
Niko Airaksinen,
Anssi Alanen

Martin Johansson
Anna Clason
Lena Laurén
Nino Höglund
Johan Sterner
TinTin
Lovisa Lundström
John Carling
Mats Lundgren
Lovisa Lundström
Micke Weichbrodt
Robert Weichbrodt
Jonas Svensson
Mikael All

Toimitus ei vastaa lukijoiden pyytämättä lähettämästä postista eikä varsinkaan puhelimessa pelikysymyksiin.

TILAAJAPALVELU
puh: 03- 2738 300

ILMOITUSMYYNTI:
Pirkko Raivio
puh: 03 - 2738 777
fax: 03 - 2738 287

PAINOPAIKKA:
Alprint Oy, Rahola 1996
ISSN 1237 - 1319





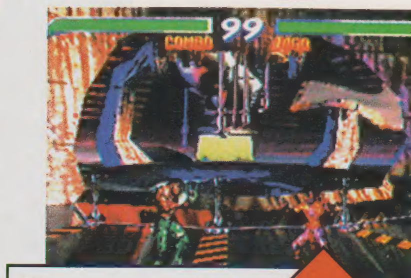












SUPER POWER 11-12/96

PELIARVOSTELUT

VAKIOPALSTAT

N64 lähestyy



Länsinaapurissamme Ruotsissa on ilmoitettu Nintendo 64:n sikäläinen julkaisupäivä ja myyntihinta. Nintendo 64 julkaistaan koko Euroopassa, myös Ruotsissa 1. maaliskuuta 1997. Samana päivänä myyntiin tulevat myös Super Mario 64, Pilotwings 64 ja Star Wars - Shadows of the Empire. Konsoli maksaa lahden tuolla puolella 2495 kruunua (noin 1750 markkaa) ja pelit 599-649 kruunua (420-450 markkaa). Pelit siis ovat halvemia kuin nykyiset SNES-kasetit. Japanin ja USA:n julkaisujen tapaan konsolien määrää on aluksi rajoitettu. Ruotsissa myyntiin tulee aluksi vain 20 000 konetta, jotka sikäläisen maahantuojan ennustuksen mukaan myydään loppuun jo ensimmäisenä päivänä.



Uusi myyntiennätys

Lokakuun ensimmäisenä päivänä, kolme päivää Nintendo 64:n virallisen USA-julkaisun jälkeen, kaikki 350 000 myyntiin tullutta konetta oli myyty loppuun. Käytännössä kaikki amerikkalaiset pelikaupat olivat alkaneet myydä konsolia jo 26. päivä, mutta luvuista näkyy silti, että Nintendo myi viikossa yhtä monta konsolia kuin Sony 13 viikossa ja Sega puolessa vuodessa. Odotettua suuremman kysynnän vuoksi Nintendo of America valmistaa lisää konsoleita myyntiin. Tarkoitus on kuulemma saada lähes miljoona yksikköä kauppojen hyllyille ennen joulua.



64DD-spessut

N64:n USA:n julkaisun myötä Nintendo of Ameriva julksti myös 64DD:n tekniset tiedot. 64DD on Nintendo 64:n levykeasema, joka voi sekä lukea että kirjoittaa. 64DD-levykkeelle mahtuu tietoa 64 megatavua (512 megabittiä) ja ne ovat halvemia kuin nykyiset N64-kasetit. Siirtonopeus on megatavu sekunnissa ja 64DD:n mukana tulee kaksi megatavua RAM-muistia. Lisälaite julkaistaan joskus ensi vuoden puolella, ja hinnaksi on kaavailtu 100 dollaria (noin 500 oravannahkaa). Maailmalle 64DD paljastetaan ensimmäisen kerran Legend of Zeldan myötä Tokion Shoshinkai-messuilla 22.-24. marraskuuta. Messuista lisää seuraavassa numerossa.





Pelimusiikki-CD

Lokakuun puolivälissä Virgin julkaisi Psygnosiksen Wipeout 2097:n soundtrackin. Hopeakiekolta löytyy kaikki pelin musiikit sekä pari ylimääräistä numeroa pelin biisien tekijöiltä. Kappaleita on kaiken kaikkiaan neljätoista, ja niiden tekijöinä on sellaisia nimiä kuin Prodigy, Chemical Brothers, Future Sound of London, Underworld, Leftfield, Orbital, Photek ja Fluke. Levylle on annettu mielikuvituksellisesti nimeksi Wipeout 2097: The Soundtrack.



Square Eurooppaan

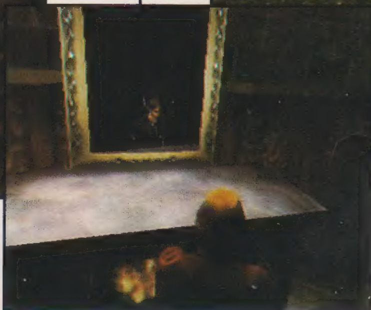
Squaren ensimmäisen PlayStation-pelin julkaisu Euroopassa on varmistunut. Kun Tobal No. 1 julkaistaan USA:ssa marraskuussa, sen mukana tulee demolevy, jossa on maistiaisia Final Fantasy VII:stä, joka lännessä saanee nimen Final Fantasy IV. Kuin kuuta nousevaksi odotettu roolipeli julkaistaan siis todennäköisesti myös USA:ssa. Nyt odotammekin jännityksellä, onko demo mukana myös Tobal No. 1:n euroopanversiossa. Vastaus tulee tammikuun puolivälissä, jolloin Squaren beat 'em up julkaistaan täällä.

D2 ja M2

Matsushitan 64-bittinen konsoli M2 on myöhästynyt melkein yhtä monta kertaa kuin Nintendo 64. Vastikaan maailmalle pulpahtaneet ensimmäiset kuvat todistavat sentään että laite on olemassa. Näistä kuvista päätellen koneesta löytyy vähintäänkin yhtä paljon vääntöä kuin Nintendon 64-bittisestä. Tosin N64:lle Turokin tehnyt, M2-pelien parissa puuhasteleva Iguana väittää toisin. Oli miten oli, D2 julkaistaan yhtaikaa uuden konsolin kanssa ensi vuoden loppupuolella.







Lode Runner N64:lle

Uusi pelitalo Big Bang Software, jonka riveistä löytyy mm. Bullet Proof Softwaressa ja Microsoftilla kannuksensa hankkineita ohjelmoijia, on aloittanut uuden Lode Runnerin tekemisen. Peli tehdään Nintendo 64:lle, ja siitä tulee täysin kolmiulotteinen. Uudesta ympäristöstä huolimatta Big Bang on luvannut pitäytyä tiukasti alkuperäisessä ideassa.

MM eikä FIFA

Electronic Arts on paljastanut, etteivät he aio tehdä FIFA '98 -peliä, vaan puristavat kaiken irti MM-lisenssistään. Samaan aikaan kun jalkapallon MM-kisat 1998 alkavat Ranskassa, EA julkaisee siihen perustuvan pelin.

PlayStationeita myyty jo seitsemän miljoonaa

Sony ilmoitti lokakuun alussa myyneensä maailmanlaajuisesti yli seitsemän miljoonaa PlayStationia. 3,5 miljoonaa Japanissa, 2,1 miljoonaa USA:ssa ja 1,6 miljoonaa Euroopassa. Suomessa PlayStationeita on myyty noin 10 000 ja Ruotsissa 35 000. Vuoden loppuun mennessä suomalainen maahantuoja Computer 2000 aikoo saada kaupaksi yhteensä 18 - 20 000 konsolia.

Virtua Fighter Mini

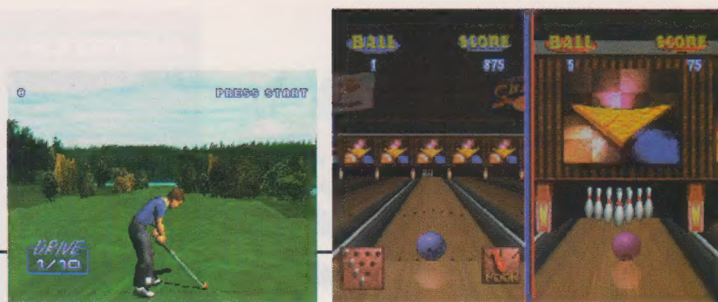
Viime aikoina japanilaiset ovat olleet tavallista kiinnostuneempia Game Gearista. Sega on reagoinut kasvaneeseen kiinnostukseen julkaisemalla lisää huippunimikkeitä kannettavalleen. Ensimmäiseksi ilmestyvät sprite-pohjaiset versiot Saturn-peleistä Panzer Dragoon ja Virtua Fighter 2, jotka ovat saaneet uusiksi nimikseen Panzer Dragoon Mini ja Virtua Fighter Animation.

Nintendo sensuroi Cruis 'n USA:n

Nintendo on päättänyt sensuroida Cruis 'n USA:n Nintendo 64 -version tehdäkseen siitä lapsiperheille paremmin sopivan. Kotikoneelle tullessaan Nintendon autopelissä ei enää voi ajaa eläinten yli eivätkä Bill ja Hillary Clinton onnittele kaikki radat selvittäneitä kaahareita.

Konami panostaa kolikkopeleihin

Konami on yrittänyt vaihtelevalla menestyksellä lyödä itseään läpi kolikkopelirintamalla jo pari vuotta, mutta nyt yhtiö on päättänyt loikata Segan ja Namcon liigaan. Uusien kolikkopelikoneidensa ja uusien kilpa-ajo- ja beat 'em up -peliensä lisäksi Konamilta on tulossa vielä neljä uutta, lupaavaa kolikkopelinimikettä. Beat the Champ koostuu viidestä urheilulajista: keilailusta, amerikkalaisesta jalkapallosta, baseballista, koripallosta ja golfista. Wave Shark on Nintendon Wave Racen tyylinen jetski-peli, ja se kilpailee suoraan Namcon ja Segan vastaavien pelien kanssa. Winding Heat on autopeli, joka muistuttaa Konamin omaa Midnight Runia. Run and Gun 2 on jatko-osa kolme vuotta vanhalle korispelille.













Killer Instinct

Nintendo 64:n Killer Instinct Goldia puffatakseen Nintendo on antanut Acclaim Comicsille tehtäväksi ensimmäiseen kolikkopeliin perustuvan sarjakuvan julkaisemisen. Kaikki rautanyrkit ovat mukana sarjiksessa, mutta tarina keskittyy eniten sankareihin Jago ja Orchid. Plus pahikseen Eyedol. USA:ssa julkaistava sarjakuva on kolmiosainen, mutta Suomessa sitä ei ole helppoa saada näppeihinsä.

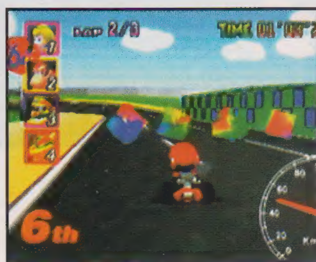


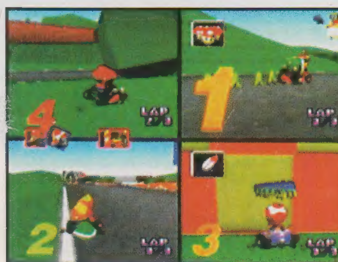
Mario Kart jyrää

Samaan aikaan kun yhä useampien Nintendo 64 -pelien julkaisu on siirtynyt ensi vuoden puolelle, on sentään jotain hyviäkin uutisia kerrottavana. Mario Kart 64 on uusi nimi japanilaiselle versiolle Super Mario Kart 64:stä, ja peli julkaistaan suunnitelmien mukaan marraskuun loppupuolella. Pelistä löytyy 16 rataa, kahdeksan hahmoa (mukana Wario ja Donkey Kong) ja nelinpelimahdollisuus. Kuvien perusteella hyvää kannattaa odottaa.









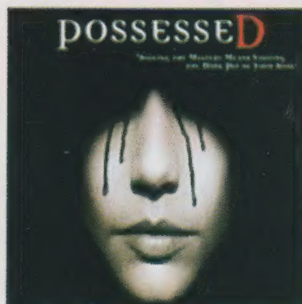


Nyt mahtavat pelit Playstationiin!

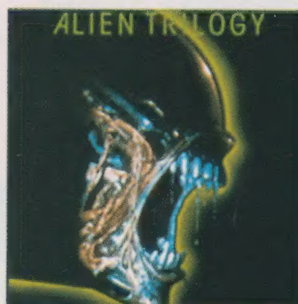




Revolution X



D


Alien Trilogy


Rise 2



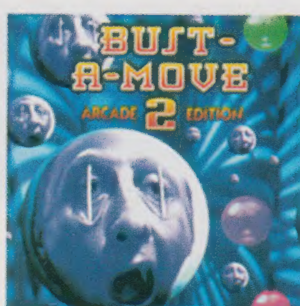
NFL Quarterback Club 97



X-Men



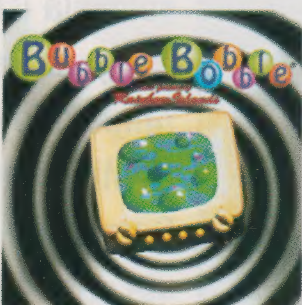
Ironman



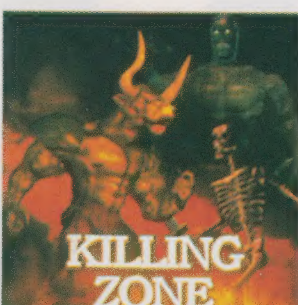
Bust-A-Move 2



Big Hurt



Bubble Bobble



Killing Zone





Soita 022 273 4030
ja kysy lähin jälleenmyyjäsi

Voice & Vision

Voice & Vision -messuja rummutettiin ennennäkemättömän tehokkaalla mainoskampanjalla, esimerkiksi Helsingin raitiovaunujen kyljissä luki viikkotolkulla sellaisia iskulauseita kuten "Segaan vaan!" Messutapahtumista löytyi kaikkea mahdollista Miss Internetistä Dolby Surround -elokuviin ja kännyköistä satelliittipeileihin. Mitä sitten oli tarjolla konsolipeleistä kiinnostuneille? Iskuryhmämme lähti koeponnistamaan uutta pelitarjontaa, mutta tällä kertaa kiinnostavampaa oli kuulla konsolibisneksen tulevaisuudesta.



Vasemmalla: PlayStationia esiteltiin jo Tampereen pelimessuilta tutuksi tulleessa... öö.. tornissa?
Alla: Pleikkarirakennuksen skeittiramppi herätti alan harrastajissa tiettyä hilpeyttä, mutta ikävä kyllä messukeskuksen valppaat järjestysmiehet eivät antaneet kenenkään kulkea rullaluistimilla tai skeittilaudalla.

Voice & Vision -messut pidettiin Helsingin messukeskuksessa 11.-13. lokakuuta. Tarjolla oli Tampereella alkusyksystä pidettyjen Cool Weekend -messujen tapaan sekä Internetiä että pelejä. Internet-palveluntarjoajia riitti joka sormelle ja kännykkäesittelyjäkin kyllästymiseen asti. Pelipuolella PC-pelikauppojen pienten osastojen ylle nousivat kahden konsolijätin osastojen lavasteet. Vain kahden? Kyllä vain: viime vuonna samassa paikassa pidettyjä Pelimessuja suvereenisti hallinneesta Nintendosta ei nimittäin näkynyt jälkeäkään, kuten ei myöskään Tampereella pidetyillä messuilla. Jos Nintendo olikin kadonnut maan alle, niin samaa ei voinut sanoa PlayStationista ja Segan koneista. PlayStationia esiteltiin jo Tampereelta tutuksi tulleessa tornissa, ja Segan peleille oli pystytetty oma teltta. Juttelimme kummankin koneen maahantuojien edustajien kanssa.

Ensimmäiseksi saimme kiinni PlayStationin virallisen maahantuojan, Computer 2000:n myyntipäällikön Vesa Artmanin. Muiden PlayStation-esittelijöiden tapaan rennosti farkkupaitaan sonnustautunut Artman kertoi meille PlayStationin menestyksestä.



Vesa Artman, miten Voice & Vision -messut ovat sujuneet?
- Perjantai oli vaisu, mutta tänään lauantaina väkeä on ollut ihan mukavasti. Fiilis on ollut positiivinen - hyvistä tuotteista on tullut hyvää palautetta.

Teillä on esillä tällä kertaa *Jumping Flash 2, Lomax, Ridge Racer Revolution, Final Doom, Tekken 2, Tunnel B1, Formula 1, Penny Racers, Master Track Rally, Destruction Derby 2, Crash Bandicoot* ja *Wipeout 2097*. Tampereella ylivoimaisesti eniten kiinnostusta näytti herättävän Formula 1, miten Helsingissä?
- Eniten väkeä on pyörinyt *Destruction Derby 2:n* ympärillä, mutta yllättävää kyllä varsinkin vähän vanhemmat pelaajat ovat viihtyneet hyvin *Crash Bandicootin* parissa.
Kun *Formula 1* ilmestyi, niin sen suosio yllätti meidätkin. PlayStationin omistajista noin 30 prosenttia osti pelin kuukauden sisällä sen ilmestymisestä.



Joulu on tulossa ja mainoskampanjat lähteneet liikkeelle. Miten PlayStation tulee näkymään syksyllä?
- Computer 2000:n PlayStation-kampanja lähti liikkeelle Tampereen pelimessuilta. Voice & Vision -messujen jälkeen seuraava suurempi tempaus on yhdessä Radio Cityn kanssa järjestettävä videopelisessio. Radio City valitsee pelaajat, jotka suljetaan häkkiin pelaamaan videopelejä 36 tunnin ajaksi ja välittää häkistä kuuluvat äänet ja fiilikset livenä eetteriin.

Mikä on seuraava suuri pelijulkaisu PlayStationille?
- Ehkä jo ennen joulua ilmestyvä *Tobal No. 1*. Tammikuussa tulee *Soul Edge*, ja samoihin aikoihin Porschen uuden urheiluautomallin kanssa ilmestyy peli *Porsche Challenge*. Kovia pelejä kaikki.

Pelottaako Nintedo 64? Onko Sony aikeissa tehdä 64-bittisen?
- (hymyilee) No ei pelota, Nintendon uutuus tulee aivan liian myöhään ja ROM-kasetit ovat melkoinen riippakivi muuten tehokkaalle koneelle. Sony ei seuraa muiden jalanjäljissä, vaan hyppää yleensä kehityksen kärkeen. Seuraava konsoli saattaa siis hyvinkin olla vaikka 128-bittinen. Aika näyttää.

Kuka valitsee ne pelit, joita Computer 2000 tuo Suomeen?
- Computer 2000:n kaikki pelit tulevat Sony Computer Entertainment Europen (SCEE) kautta. Käytännössä meille tulevat kaikki SCEE:n pelit. Sen lisäksi meillä on suorat sopimukset viiden pelitalon, Virginin, Konamin, Time Warnerin, US Goldin sekä Eidosin kanssa. Sonyn kautta tulee pelejä Oceanilta, Gremliniltä, Microproselta ja tietysti Psygnosikselta ja Namcolta.

Montako PlayStationia Suomessa on myyty?
- Tähän mennessä PlayStationeita on myyty noin 10 000 kappaletta. Syksyllä myynti on lähtenyt erittäin voimakkaaseen kasvuun, ja odotamme vuoden loppuun mennessä suomalaisista kodeista löytyvän 18 000, jopa 20 000 PlayStationia. Tällä hetkellä meidän markkina-osuutemme on noin 75 prosenttia.

Miltä kilpailijan tarjonta on näyttänyt näillä messuilla?
- Sanotaan nyt vaikka että Segan tarjonta oli odotettua - *Virtua Fighter 3* näytti mielenkiintoiselta. Mega Driven yhä vahva asema oli yllätys. Kaiken kaikkiaan on hyvä että Segakin on päässyt jälleen kunnolla vauhtiin - kilpailu on hyväksi markkinoille ja koko pelibisnekselle.

Jos PlayStationin osastolla oltiinkin rennosti farkkupaidoissa, niin Ion Finland Oy:n teltalla yhtiön johtoportaan edustajat pyörivät tummat puvut päällä, krakat suorassa ja kännykät kuumana. Ion Finland on tunnettu monen vuoden ajalta Atari Jaguarin maahantuojana. Atarin tuki koneelleen oli, kuten tunnettua, olematonta mutta siitä huolimatta Ion onnistui tekemään Suomessa niin hyvän tuloksen, että Sega kiinnostui yrityksestä. Saturn lähti Suomessa nihkeästi liikkeelle, mutta kun Ion Finland otti asian hoitaakseen, tuloksiakin on alkanut syntyä. En-

simmäinen Segan suurempi kampanja alkoi Voice & Vision -messuilta, joiden pääsponsorina toimi juuri Ion Finland.

Ion Finland Oy:n toimitusjohtaja Lauri Valjakka, miten messut ovat menneet?
- Messut ovat menneet meillä todella hyvin. Sisällä teltassa on ollut koko ajan 50-100 pelaajaa, jokaiseen peliin jonotetaan ja illan viimeiset pelaajat on täytynyt suorastaan häätää pois.

Mitkä pelit ovat uponneet vieraisiin parhaiten? Teillä on aika paljon pelejä näytillä: Saturnille *Night Warriors, Virtua Fighter Kids, Nights, Fighting Vipers, Virtua Cop, Sega Rally, Panzer Dragoon Zwei, Exhumed, Worldwide Soccer '97* ja *Tomb Raiders*, Mega Drivelle *Pocahontas, Sonic 3D* ja *NHL Hockey '97* sekä PC:lle *Daytona USA, Virtua Cop PC* ja *Virtua Fighter PC*.
- Olen tehnyt spontaaneita yleisöhaastatteluja tuollaiset 40-50 päivässä. Segan pelien erittäin kova taso on tehnyt selvästi vaikutuksen: monet PlayStationin hankkimista harkinneet ovat muuttaneet suunnitelmiaan Saturnin hyväksi. *Nights* on ihme kyllä tehnyt vaikutuksen myös vähän vanhempiin poikiin. *Fighting Vipers* on vetänyt väkeä, ja Segan PC-pelitarjonta on ollut myönteinen yllätys monelle tietokonepelaajalle.


Segan messutapahtumat juonsi Billy Carson. Tässä on menossa Virtua Fighter 2 -kisa, joka hakkasi suosiossa jopa takana näkyvät, ensimmäiset Suomeen saadut Virtua Fighter 3 -kolikkopelit.

Ion Finland aloitti Segan maahantuomisen vasta toukokuun alusta. Segan edellinen maahantuoja ei käytännössä markkinoinut Saturnia lainkaan, millaisia suunnitelmia teillä on markkinointipuolella?
- Me olemme aloittaneet pikku hiljaa, mutta nyt markkinointikoneisto alkaa olla jo täydessä vauhdissa. Syksyn aikana televisiossa esitetään 50 täyspitkää spottia, ja yhteistyö suurten ketjujen, kuten Expertin, kanssa tuo myös Segaa vahvasti esille.
Ensi vuosi tulee olemaan Segan ja konsolipelaamisen vuosi. Keväällä julkaistava Saturnin Net Link on niin iso juttu, että ensi vuonna joulua vietetään kahdesti (hymyilee). Keväästä alkava kampanja käsittää mm. Sega road shown, joka kiertää kymmeniä paikkakuntia.



Yllä: Ensimmäinen kuva Segan Net Link -laajennukseen kuuluvasta World Wide Web -selaimesta. Selain esittää kirjasimet television kuvaruudulla vartavasten tarkoitusta varten kehitetyllä tekniikalla, jonka ansiosta kirjaimista saa hyvin selvää. Ainakin paremmin kuin tästä kuvasta.
Alla: Ion Finlandin Lauri Valjakka, joku sininen linssilude ja Sega-face Billy Carson.



Aioin kysyä mikä on Segan seuraava iso julkaisu, mutta ilmeisesti tuohon verkkopelaamiseen panostetaan rankasti.
- Voisin käyttää Net Link -paketista englanninkielistä termiä crucial (elintärkeä -toim. suom). Keväällä julkaistavaan nettipakettiin asti kaikki on vain pohjatyötä. Kyseessä on aito plug-and-play -laite. Käyttäjille on tarjolla eurooppalaisella palvelimella 100 kuukausittain vaihtuvaa peliä, joita voi testata oman Saturnin ja television kautta. Saturn on siis paitsi pelikone, myös NC (Network Computer, verkkotietokone -toim.suom).
Seuraavat kovemman luokan konsolipelit tulevat olemaan *Virtua Cop*, uusi *Sonic, Manx TT* ja *Daytona USA - Circuit Edition.*

Entä Nintendo 64? Joko Segalla tutistaan, kuten lukijakirjeissämme usein kysytään?
- Fanaattisimmat konsolipelaajat saattavat ostaa N64:n, mutta kasettien takia se ei tule kilpailemaan CD-konsolien kanssa. Kun siihen sitten vihdoin tulee lisäasema, niin koko paketin hinta nousee pilviin. Kaiken kaikkiaan Nintendo on kysymysmerkki, mutta uskon että ensi vuonna konsolikakun jakavat Sega ja Sony.

Ensi vuonna? Onko 1997 erityisen merkityksellinen konsolivuosi?
- Massat heräävät ensi vuoden puolella. Segalta tulee Net Link, Sonylta uusi PlayStation ja Nintendolta N64 - odotettavissa on mielenkiintoinen kevät (nauraa). Konsolien huomioarvo nousee jälleen, ja kiivaimmin kauppa käy ensi jouluna. CD-konsolit kasvattavat markkinoitaan, ja yhä useammat suuret, perinteiset kauppaketjut lähtevät mukaan.

Kuka valitsee Ion Finland Oy:n Suomeen tuomat pelit?
- Me valitsemme ne itse. Valtaosa peleistämme tulee Sega Europelta, mutta emme tuo Suomeen sopimattomia pelejä hyllyjä täyttämään. Tarkoitus ei ole koota pitkää pelilistaa vain pitkän pelilistan takia, vaan nimikkeiden täytyy olla myös hyviä.

Montako Saturnia Suomessa on myyty?
- Suomessa on myyty tällä hetkellä noin 4000 Saturnia, jouluun mennessä luku kasvaa 10 000:een. Emme lähde mihinkään kilpajuoksuun, vaan teemme töitä pitkällä tähtäimellä. Ensi vuonna aiomme vallata vähintään 50 prosenttia kotimaisista CD-konsolimarkkinoista. Pitkäjännitteisyys on tällä alalla avainsana, ja Saturnin parhaat ajat ovat vielä edessäpäin.

Miltä näytti kilpailijan pelitarjonta näillä messuilla?
- Olin juuri Lontoossa messuilla, ja näin jo siellä kaikki täällä esiteltävät PlayStationin uutuudet. *Wipeout 2097* ja *Formula 1* ovat PlayStationin peleistä selvästi yli muiden. Kilpailijan tuotteesta ei oli pahaa sanottavaa.
Kilpailu on vain hyväksi. Mitä enemmän ala saa huomiota, sen parempi kaikille. Me markkinoimme omaa tuotettamme emmekä mollaa vastustajaa.

Voice & Vision -messuilla meille tuli yllättäen tilaisuus haastatella myös Sega Europen myyntipäällikköä (jota eräskin Ion Finlandin edustajista kuvaili sanoilla: "erittäin kova kaveri, myynyt käytännössä kaikki Segan konsolit Euroopassa."). Luke Dynan pusersi



Virtua Fighter 3 nähtiin Voice & Vision -messuilla ensimmäistä kertaa Suomessa.



Namcon Prop Cycle - pelaaminen on hikistä hommaa.

meille kymmenen minuuttia tiukasta aikataulustaan.

Sega Europen myyntipäällikkö Luke Dynan, millainen markkina-alue Suomi on Segalle?

- Haluaisin aluksi sanoa, että olemme olleet erittäin tyytyväisiä Ion Finlandin toimintaan. Viime vuosi oli Segalle Suomessa vaisua aikaa, koska edustajamme täällä vaihtui. Tällä hetkellä keskitymme eniten tuotenimen tunnettavuuden lisäämiseen.



Sega City - Saturnin Internet-käyttöliittymä on juuri niin vetävä ja helppokäyttöinen kuin konsolilta voi odottaakin.

Segalla on nykyisin monta rautaa tulessa: on huvipuistoja, kolikkopelejä, tietokonepelejä ja niin edelleen. Miten Segalla on järjestetty eri tuotteet?

- Avasimme juuri Lontoon Trocaderoon Euroopan suurimman sisähuvipuiston, ja odotamme siltä tietenkin paljon. Kotikonepuolella meillä on neljä suurta laiteperhettä: Saturn, Mega Drive, Pico ja PC-pelit. Pelit tehdään yhä useammin niin, että ensin ne ilmestyvät kolikkopelinä, josta ne siirtyvät Saturnille, josta ne siirtyvät PC-peleiksi. Segalla Saturn nähdään konsolien tulevaisuutena, tosin Mega Drivekin menestyy vielä hienosti. Mitä sitten PC-markkinoille tulee, niin Sega on hyvin sijoittunut silläkin saralla. Meidän tuotekartassamme PC ottaa pikkuhiljaa Mega Driven paikan.

Maahantuojanne muistaa aina korostaa Saturnin monipuolisuutta: Internet-laajennusta ja VideoCD-korttia. Milloin Internet-lisälaite ilmestyy ja miten VideoCD-kortti on menestynyt? Ainakaan täällä Suomessa VideoCD-levyjä ei juuri näe.

- Saturnin monipuolisuus ja joustavuus on yksi sen suurimpia vahvuuksia. NetLink -lisälaite on täysin valmis julkaistavaksi, odotamme vain eurooppalaisten televiranomaisten laitehyväksyntää. VideoCD-kortti on menestynyt hienosti VideoCD-harrastajien parissa.



Sega Rally on edelleen yksi suosituimpia kolikkopelejä. Messuilla oli kunnolla pomppuuttava huvipuistoversio.

PlayStationin alkuryynnistyksessä Saturn jäi hienoisesti jälkeen koko Euroopan mittakaavassa ja varsinkin täällä Suomessa. Mikä on Segan osuus pelimarkkinoista Euroopassa ja mitä suunnitelmia teillä on tänne Härmän perukoille?

- Euroopassa markkinaosuutemme on 40-45 prosenttia. Skandinaviassa olemme ottamassa muiden etumatkaa kiinni, esimerkiksi Ruotsissa markkinaosuutemme on kasvanut kuudessa kuukaudessa kokonaista 15 prosenttia. Odotamme pääsevämme ensi vuonna Suomessa 40-50 prosentin osuuteen markkinoista.

Messuilla oli myös koko liuta kolikkopelejä. Ion Finland oli yhdessä Pelikaanin kanssa järjestänyt messuille useita *Virtua Fighter 3* -kolikkopelejä, mutta jostain syystä niille ei juurikaan jonotettu ainakaan silloin kun me satuimme olemaan paikalla. Paljon enemmän mielenkiintoa Pelikaanin osastolla keräsi osakseen Namcon *Prop Cycle*, jossa nähtiin miten hikistä pelaaminen voi olla. Koko ruumiilla pelattiin *Prop Cyclen* lisäksi myös Namcon *Alpine Raceriä*. Muuten *Daytona USA*, Segan *Gunblade* ja Midwayn *War Gods* jäivät pahasti kestosuosikki *Sega Rallyn* varjoon.

Kaiken kaikkiaan pelit ja pelaaminen näyttivät olevan vahvoilla muuten vaisuilla Internetiä ja viihde-elektroniikkaa painottaneilla messuilla. PlayStation ja Saturn ovat tulleet jäädäkseen, ja Mega Drive pitää vielä hienosti pintansa. Koko vuoden Suomessa pimennossa ollut Nintendo sen sijaan jatkoi hämmästyttävää hiljaiseloaan. Näillä näkymin konsolimarkkinat ovatkin tässä maassa kahden kaupan ja kolmannen korvapuusti.

voice & vision

TÄHDIKSI YHDESSÄ Y

Kukaan ei oikein tiedä mistä peli Crash Bandicoot tai sen tekijäryhmä Naughty Dogs putkahti esiin. Yhtäkkiä nämä vain ilmestyivät valokeilaan. Kun Topi oli pelimessuilla Lontoossa, hän haki vastuussa olevat ihmiset käsiinsä. Hän löysi yhden joka osasi selittää asioita ja yhden joka osasi pelata.



SSÄ



Naughty Dogsin perustajan Jason Rubinin haastatteleminen ei ole kovin vaikeaa. Riittää kun esittää yksikertaisen kysymyksen, niin hän puhuu katkeamatta muutaman minuutin ja vastaa saman tien automaattisesti mahdollisiin jatkokysymyksiin. Toisinaan tulee sellainen tunne, että Rubin suhtautuu kysymyksiini kuin väitteisiin, joita vastaan hän pyrkii suojautumaan mahdollisimman nopeasti ja tehokkaasti. Toisinaan hän melkein häpeää esiin ottamiani aiheita. Kuten silloin kun juttelemme Naughty Dogsin aiemmista tuotannoista, esimerkiksi 3DO:lle tehdystä Mortal Kombat -kloonista Way of the Warrior, joka oli kaikkea muuta kuin menestys.

Way of the Warrior on varmaan kaikkein halvin tuotos, mitä 32 bitin konsolille on koskaan tehty, hän selittää nopeasti ja anteeksipyytävästi.

Meitä oli vain kaksi ihmistä ohjelmoimassa ja suunnittelemassa kaiken minun autotallissani. Kaikkiin pelihahmoihin haettiin kavereita malliksi. Kukaan ei saanut enempää kuin 60 dollaria palkkioksi. Useimmat olivat mukana aivan ilmaiseksi.

Samankaltaista puolustautumista on ilmassa, kun mainitsen Jasonille pelin Super Mario 64, johon Crash Bandicootia jatkuvasti verrataan. Ennen kuin ehdin avata suutani, hän tietää että aion kysyä miksei Crash Bandicoot ole täysin kolmiulotteinen kuten Nintendon vastaava peli on.

Syy siihen, ettemme tehneet Crash Bandicootista täysin kolmiulotteista oli se, että muuten olisimme tuhonneet koko tasoloikkakonseptin. Jos kohtaa vihollisen täysin kolmiulotteisessa ympäristössä, missä voi liikkua aivan vapaasti, on paljon helpompaa kiertää vihollinen sen sijaan että kävisi kimppuun. Meillä ei ollut missään vaiheessa halua tehdä Crash Bandicootista seikkailupeliä. Saimme inspiraation vanhoista kunnon sivulle vierivistä tasoloikista ja halusimme tehdä modernin sellaisen, jossa olisi kuitenkin enemmän syvyyttä ja rankempia visuaalisia tehosteita.

Samaan aikaan kun huomaa Jasonin haluavan välillä puolustella puutteita, havaitsee hänen pitävän puheenaiheita vähemmän tärkeinä. Hän on paikalla puhuakseen Crash Bandicootista, eikä Way of the Warriorista tai Super Mario 64:stä. Hän on ylpeä uutukaisestaan ja voi kehua sitä tuntikaupalla. Hän haluaa meidän utelevan asioita Crash Bandicootista ja kyllähän se kiinnostaa.

"Syy siihen, ettemme tehneet Crash Bandicootista täysin kolmiulotteista oli se, että muuten olisimme tuhonneet koko tasoloikkakonseptin. Jos kohtaa vihollisen täysin kolmiulotteisessa ympäristössä, missä voi liikkua aivan vapaasti, on paljon helpompaa kiertää vihollinen sen sijaan että kävisi kimppuun."

Miten ja milloin aloititte työt Crash Bandicootin kanssa?

Kun Universal Interactive Studios oli ostanut Way of the Warriorin oikeudet ja julkaissut sen USAssa, aloimme neuvotella uusista yhteistyöprojekteista. Olimme jo pitkään haaveilleet tasoloikkapelistä. Kun ehdotimme kolmiulotteisen tasoloikan tekemistä PlayStationille, Universal syttyi heti ajatukselle ja antoi meidän palkata kuusi uutta ihmistä projektia varten. Tämä tapahtui lokakuussa 1994, jolloin emme tunteneet muita vastaavia projekteja kuin Saturnille kehiteltävät Clockwork Knight ja Bug. Siksi oli täysin luonnollista valita "se toinen konsoli" eli PlayStation.

Näin jälkikäteen olemme tyytyväisiä, ettemme tienneet Miyamoto-sanin ja Nakasanin hautovan vastaavia suunnitelmia. Kun näimme Super Mario 64:n ensi kertaa Shoshinkai-messuilla viime vuonna, olimme päässeet jo melko pitkälle omassa työssämme ja tiesimme miltä halusimme sen näyttävän. Luonnollisesti sekä Super Mario 64 että Nights tekivät meihin vaikutuksen, mutta tärkeimmät vertailukohtamme ovat olleet aikaisemmat Mario- ja Sonic-pelit.

Idea ei siis tullut kuitenkaan Sonylta, että suunnittelisitte PlayStationin vastauksen Mariolle ja Sonicille?

Ei tosiaankaan. Sony tuli itse asiassa kuvaan mukaan melko myöhään. He halusivat saada koneelleen hyvän tasoloikan, joka voisi kilpailla Super Mario 64:n ja Sonic X-Themen kanssa, joten he kiinnostuivat kuullessaan Crash Bandicootista. Kun he näkivät itse pelin, he tekivät Universalille tarjouksen, josta ei voinut kieltäytyä.

Jason kertoo, että hän oli henkilökohtaisesti mielissään Sonyn huomattua heidät ja että molemmat yhteistyökumppanit ovat todella tyytyväisiä.

Sony sai hyvän pelin ja me saimme tukea sekä pelin että itsemme markkinointiin. Lisäksi he pitivät huolta siitä, että pelitestauksessa oli mukana suurempi ryhmä yötä päivää useamman viikon ajan. He istuivat kaikkiaan 10.000 tuntia ja pelasivat, että kaikki palikat olisivat täsmälleen kohdallaan.

Kuinka tärkeä itse pelihahmo Crash on kokonaisuuden kannalta?

Minun mielestäni Crash on hyvin tärkeä. Ennen kuin aloimme ohjelmoida kenttiä, halusimme tietää täsmälleen ▶





miltä hän näyttäisi ja millaisessa ympäristössä hän liikkuisi. Hahmon ja maailman suunnittelu sekä pelin käsikirjoittaminen veivät aikaa noin 8 kuukautta.

Jason on ehtinyt alkaa jo miettiä missä muissa yhteyksissä Crashia voisi käyttää. Sekä Mario että Sonic ovat olleet mukana omissa kilpa-ajopeleissään (Super Mario Kart ja Sonic Drift) ja ne ovat saavuttaneet tätä kautta entistä suurempaa suosiota. Mariosta on tehty jopa täyspitkä elokuva.

Voin kuvitella helposti vastaavan kilpa-ajon kuin Super Mario Kart, jonka tähtenä on Crash, kunhan pääsen itse mukaan kehittelemään sitä. Crash Bandicootissa on muitakin hahmoja, joiden uskoisin sopivan ihan omien peliensä tähdiksi, kuten Tawna. Sen sijaan en pidä ajatuksesta, että antaisimme jonkun ulkopuolisen tehdä vaikkapa tv-sarjaa hahmoista, joita olen ollut itse suunnittelemassa. Katso vaikka mitä Sonicille tehtiin amerikkalaisessa piirrossarjassa. Olisin katkera, jos joku pääsisi tekemään saman Crashille.

Jos jätetään Mario- ja Sonic-sarjat laskuista, mistä peleistä pidät itse eniten?

Pidän itse ennen kaikkea kilpa-ajopeleistä. Ainoa syy siihen, ettemme ole itse rakentaneet vielä sellaista on se, että niitä on niin paljon markkinoilla. Muita Naughty Dogs -suosikkeja juuri nyt ovat Tekken 2, Quake ja Bust-a-Move 2.

Monet tahot ovat spekuloineet miten Crash Bandicootin sovittaminen Saturnille tai Nintendo 64:lle onnistuisi. Jason itse epäilee käännöstyötä hankalaksi.



Saturn ei yllä PlayStationin tasolle polygonien käsittelyssä. Lisäksi ohjelmointi on sille hankalampaa. Segan konsoli on parempi vierityksessä ja kaksiulotteisen grafiikan käsittelyssä, mutta 3D-peleissä Sonyn kone on melko ylivoimainen Segaan verrattuna. Jos tekisimme Saturnille version Crashista, siitä tulisi alkuperäistä hitaampi, eikä kuvatehosteita saataisi mukaan yhtä paljon. Nintendo 64 ei aiheuta ongelmia polygonien käsittelyssä tai kuvatehosteissa. Sen sijaan olisi vaikeaa saada koko peli mahtumaan pelikasetille. Kun kerron että Crashin suurin kenttä vie muistia 13 megatavua ja tähän mennessä julkaistujen N64-kasettien koko on 8 megatavua, niin ymmärrätte itse millaisia vaikeuksia olisi edessä. Nintendolle tulee vaikeuksia löytää itsenäisiä tuottajia, jotka kehittävät pelejä mieluummin N64:lle kuin PlayStationille, sillä kustannukset nousevat suuremmiksi ja pelien kokoa täytyy silti rajoittaa. Esimerkiksi RPG:n tekeminen N64:lle ei vaikuta helpolta tehtävältä. Ellei Square veny siihen, ihmetyttää kuka siihen voisi pystyä.

Toisin sanoen kaikki tulevat Naughty Dogsin pelit tehdään PlayStationille?

En minä sitä väitä. Voimme suunnitella pelien kehittelemistä mille tahansa formaatille, mutta koska olemme juuri nyt niin tyytyväisiä PlayStationiin, tulevat myös seuraavat pelit ilmestymään vain PlayStationilla.

Seuraavat pelit?

Meillä on sopimus Universalin kanssa, että julkaisemme vielä kaksi peliä heidän kauttaan. Seuraava peli ilmestyy noin vuoden kuluttua, sopivasti ensi jouluksi. Sen myötä osoitamme kuinka paljon enemmän PlayStationilla on vielä annettavaa. Muuta en kerro vielä.

Kun hiukan myöhemmin tulee aika tutustua Crash Bandicootiin, Jasonin työkaveri Andy Gavin astuu remmiin. Andy on nimittäin pelaajana huippuluokkaa. Kun hän on nakutellut salaisen koodin, jolla pääsee kaikkiin salaisiin kenttiin, alkaa hänen näytöksensä. Hän rynnistää nopeasti ja suoraan muutaman säädyttömän vaikealta näyttävän kentän läpi. Sitten hän näyttää kuinka päästä kohuttuihin vaihtoehtoisiin loppukuviin, mutta painaa reset-nappia juuri kun ne pyörähtäisivät käyntiin.

Pelissä on 32 kenttää plus kaksi piilotettua kenttää, kuusi pomoa ja pari tusinaa salaista paikkaa, Andy kertoo ennen kuin hän hän jatkaa parhaiden kohtien esittelyä. Tuntuu hiukan erikoiselta nähdä kenttien suunnittelijan itse pelaavan niitä. Samalla tavalla kuin musiikki kuulostaa elävänä parhaalta, Crash esiintyy entistä paremmassa valossa kun Andy pelaa sitä itse.

Tajuan äkkiä miksi sain tavata juuri Jasonin ja Andyn. Ymmärrän ettei ollut sattumaa, että Andy ilmestyi paikalle vasta kun oli aika tutustua itse peliin ja että Jasonin mielenkiinto alkoi hiipua samaan aikaan. Ja ymmärrän millä keinoilla Naughty Dogs ja Crash Bandicoot ovat nousseet tähdiksi yhdessä yössä.

"En pidä lainkaan ajatuksesta, että antaisimme jonkun ulkopuolisen tehdä vaikkapa tv-sarjaa hahmoista, joita olen ollut itse suunnittelemassa. Katso vaikka mitä Sonicille tehtiin amerikkalaisessa piirrossarjassa. Olisin katkera, jos joku pääsisi tekemään saman Crashille."

KIDS' GAME ... DRUG AD' ROW

The magazine ad for wipEout shows teenagers ... in chairs who appear to have over dosed.

The letter E is always in capitals — like a reference to Ecstasy.

wipEout 2097™

WIPE'OUT"/V0.2

SLOW MINDS WILL FEAR IT™

ACCELERATED ADRENALIN RUSH

PlayStation

http://www.psygnosis.com

化粧 ELECTRONICA

FORMAT LP 2XDISCS MC CD

MORE HUMAN THAN HUMAN

WIPE'OUT" 2097 THE SOUND'TRACK" ALBUM

AVAILABLE ON VIRGIN RECORDS!

FEATURING: FUTURE SOUND OF LONDON, FLUKE, CHEMICAL BROTHERS, UNDERWORLD, PHOTEK, PRODIGY, DAFT PUNK, SOURCE DIRECT, ORBITAL + LEFTFIELD



SEGAWORLD

Uusi ihmeellinen maailma

Lontoon sydämessä, Piccadilly Circusin vieressä sijaitsevassa Trocadero-rakennuksessa on Euroopan ensimmäinen ja maailman suurin interaktiivinen huvipuisto Segaworld. Puisto on kooltaan yli 10.000 neliömetriä - noin 735 englantilaisen bussin kokoinen! Segaworld koostuu seitsemästä valtavasta kerroksesta, jotka pursuavat kaikkea interaktiivisen huviteollisuuden uusinta uutta. Sega on satsannut yli 300 miljoonaa markkaa Segaworldiin ja huvipuiston lasketaan vetävän vähintään 1,7 miljoonaa kävijää vuodessa. Paikan odotetaan nousevan Lontoon suurimmaksi turistivetonaulaksi tuota pikaa. Lähde Super Powerin matkaan Segan uuteen kiehtovaan maailmaan.

Rakettiliukuportaat - kuten Sega itse niitä komeasti nimittää - vievät Segaworldiin tulijat salamannopeasti ylimpään kerrokseen. Matkalla ylös on vaikea olla hämmästelemättä paikan laajuutta. Kaikkialla näkee valtaisia kuvaruutuja, joissa pyörii jatkuvasti esittelyjä kovimmista uutuuksista. Siniset neonvärit (Segan tunnusväri) koristavat seiniä. Vierailijat törmäävät ensimmäiseksi suunnattomaan, ympyränmuotoiseen vastaanottotiskiin, jonka takana on aina osaavaa, ystävällistä henkilökuntaa.

Vastaanoton lähettyvillä on pitkä rivi Saturn-koneita, jotka pyörittävät konsolirintaman tuoreimpia saavutuksia. Kun pääsee vastaanottotiskin ohi, tulee vastaan ensimmäinen vetonaula Beast in the Darkness. Hiukan edempänä on Combat Zone – alue, jota hallitsevat erilaiset mätkintäpelikoneet. Täältä löytyvät klassikot Virtua Fighter 1 ja Virtua Fighter 2 sekä Virtua Fighter 3, jota pyöritetään säihkyvän uudella Megalo 410 -laitteella suurella, kristallinkirkkaalla ruudulla. Virtua Fighter 3 on ilman pienintäkään epäilystä alueen suosituin kolikkopeli. Last Bronx, Virtual On, Sonic Fighters ja Fighting Vipers ovat muita suosikkipelejä. Segaworld ei rajoitu pelkkiin Segan omiin pelikoneisiin, vaan myös Namcon Tekken 2 ja Soul Edge ovat muiden mukana valtavassa beat 'em up -kaappien valikoimassa. SegaNetMerc kuuluu Segan viimeisimpiin julkaisuihin. Pelaaja saa käyttöönsä VR-kypärän ja tykin lähtiessään räiskimään vihollisia. Peli on hyvin viihdyttävä, mutta se voi tuottaa oksettavan olon, sillä virtuaalitodellisuus voi sekoittaa tasapainoaistin. SegaNetMerc oli joka tapauksessa Combat Zonen omaperäisin pelikone.

Kun siirtyy rullaportailla alaspäin, päätyy osastolle jonka nimi on Race Track. Täällä on tarjolla Segan kaikki kilpa-ajopelit, mutta kaikkein ▶

hienointa on että niitä saa pelata ilmaiseksi! Osaston suosituin kilpa-ajo näytti olevan Daytona Racing, johon pääsee kahdeksan pelaajaa yhtä aikaa mukaan. Jokaisen kaapin takana on videokamera, joka kuvaa pelaajan kasvojenilmeitä pelin aikana. Jokaisen kameran vieressä on monitori, joka näyttää nämä irvistykset. Paikalla on yleensä myös kommentaattori, joka aina kisan päätyttyä laskee leikkiä pelaajien toilauksista ja naamanvääntelystä.

Manx TT, Sega Rally ja Indy 500 kuuluivat tietysti myös suosituimpiin pelikoneisiin. Useimmilla koneilla pääsi monta pelaajaa mukaan samaan kisaan. Segan klassikko Out Run ja sen seuraaja Out Runners olivat myös tarjolla, vaikka ne eivät vetäneet läheskään yhtä paljon pelaajia. Ridge Racer ja muut hiukan vanhemmat ajopelit olivat myös edustettuina, mutta niidenkin suosio oli laimeampaa.

Kun laskeutui taas kerroksen alaspäin tuli vastaan pienempi osasto Flight Deck. Täällä oli esillä monenlaista simulaattoria Afterburnerista Segan vähemmän tunnettuun panssarivaunupeliin Desert Tank. Flight Deckillä oli reilusti vanhempia arkadikoneita. Segan erinomaisesti pelattavuutensa säilyttäneet seikkailut Star Wars ja Rail Chase osoittivat kuinka paljon vanhemmissakin kolikkokoneissa voi olla elämää. Nurkassa seisoi yksinäisenä myös helikopteriklassikko Thunder Blade.

Gunblade N.Y. on Thunder Bladen seuraaja sekä Segan tuorein räiskintäpeli – niinpä siihen olikin kaikkein pisin jono. Huumaavan nopea polygonigrafiikka ja Virtua Copia muistuttava peli-idea imevät kaikenlaisia pelaajia helikopterin puikkoihin.

Namcon käsittämättömän sakea ja energiaa vaativa Propcycle houkutteli yllättävästi lähinnä vanhempia pelaajia. Tarkemmin katsoen huomasi pelaajien joutuvan vääntämään niin kovaa, että hiki virtasi. Propcycleä onkin ehdottomasti hauskempaa katsella sivusta kuin mennä itse puikkoihin kuntoilemaan. Pelaaminen nostattaa hilpeyttä ja pilkallisia kommentteja ohikulkevissa ihmisissä.

Kun epämääräinen moottorien möykkä ja ajopelien ohjaaminen alkaa kyllästyttää, kannattaa siirtyä katsomaan Carnival-osastoa, joka on kerrosta Flight Deckiä alempana. Pelikonerivien ohella täältä löytyy pikaruuan mekka: McDonalds.

Kerroksessa on tarjolla hyvin monenlaista hupia. Kolikkopelien joukossa on esimerkiksi Ghost Hunter, jonka mystisessä maailmassa pelaajan pitää täräyttää vasaralla haamuja, jotka putkahtavat esiin pienistä rei'istä. Täysin älytöntä puuhaa, mutta silti melkoisen hauskaa. Suurin osa Carnival-osastosta on kuitenkin varattu upouusille, erikoisille flippereille ja omituisille kolikkopeleille. Samasta kerroksesta löytyy myös osasto Sega Kids, jonne kerääntyvät pienimmät mukulat ja ylirasittuneet vanhemmatkin leikkimään muovipalloilla ja yksinkertaisemmilla koneilla.

Segaworldin toiseksi alin kerros on nimeltään Sport Arena ja nimi kertoo koko totuuden. Tänne on kerätty kaikenlaiset urheilupelit eri aikakausilta. Jalkapallopelit vievät leijonanosan pinta-alasta, mutta joukossa on paljon muunlaisiakin pelejä kuten Virtua Fighter 3, Fighting Vipers ja Alpine Racer. Viimeksi mainittu on Namcon uusia uria aukova kolikkopeli, joka tuo talviurheilun pelihalleihin. Segan Sport Fishing



Tämä mies on uppoutunut syvälle SegaNetMercin maailmaan. Hän ei huomaa edes sanoa "cheese" Super Powerin kuvaajalle.







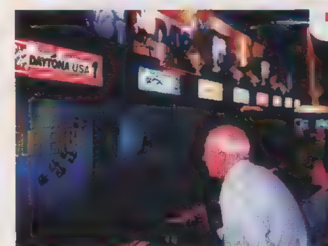
1 Afterburner
2 Desert Tank
3 Gunblade N.Y.

1 Manx TT
2 Sega Rally
3 Out Run
4 Kahdeksan pelaajan Daytona USA
5 Sega Worldin Racing Track













Manx TT on kaikkien päristelijöiden suosikki – varsinkin kun radalle pääsee kahdeksan pelaajaa. Ilmeet ovat kuin kissalla, joka on syönyt hiiren.



Sport Arena on mainio urheilukeskus, jossa on kaikki mahdolliset ja mahdottomat alan pelikaapit. Kaikkein hauskimmat kähinät syntyvät Virtua Strikerissa, joka on aina myös varattu.

2 on toinen kolikkopeli, joka murskaa vanhoja raja-aitoja. Tavoitteena on napata kaloja onkivavalla, joka on kiinnitetty pelikoneeseen. Tämä voi kuulostaa typerältä, mutta pelaaminen on yllättävän mukavaa.

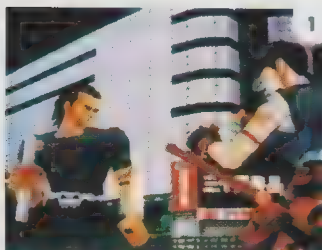
Jalkapallo on siis kuitenkin urheiluosaston suosituin pelityyppi, mikä ei ollut yllätys kun ajattelee futiksen valta-asemaa Englannissa. Kaikkein parhaalta näytti ja tuntui Segan ikioma Virtua Striker, joka on muidenkin kävijöiden mielestä täysosuma.



Segan DecAthlete (Saturnilla Athlete Kings) on monipuolinen ja sytyttävä kymmenotte-

Sports Arenan jälkeen Segaworldin pelikoneet oli käyty lävitse. Ennen kuin talosta siirtyy kadulle voi käydä vielä Segan omassa kaupassa, jossa on myynnissä Sega-aiheisia matkamuistoja sekä pelejä Mega Driville ja Saturnille.

Kun on tyypittänyt talon kaikki pelikoneet, testannut suuremmat vetonaulat ja ahtanut nieluunsa hampurilaiset, on jokainen normaalikävijä kylläinen. Segaworldistä jää kuumeisen innostunut olo, vähän kuin mukaansavetävän pitkän elokuvan jälkeen. Tuntuu omituiselta tallustella kadulla sen jälkeen kun mieli on kokenut niin monenlaisia tölväisyjä muutaman tunnin aikana. Segaworld on todellinen uuden ajan huvipuisto. Kuitenkin tunnelma on steriili, sillä viihdykkeenä ei ole sen paremmin grillimakkaraa, eläimiä, kasveja kuin arpajaisiakaan. Kaikki keskittyy silmiin ladattaviin sähköimpulsseihin. Segaworld näyttää kuitenkin epäilemättä









1 Last Bronx
2 Soul Edge
3 Virtual On
4 Virtua Fighter 3

Segaworldin vetonaulat

Segan tiedottajien mukaan kestää yli neljä tuntia kiertää Segaworldin pelipaikat. Kuudessa kerroksessa seitsemästä on vähintään yksi isompi vetonaula, johon tutustumiseen menee vierailijalta reilummin aikaa. Kaksi Segaworldin nykyisistä vetonauloista on ainoita lajissaan. Segan päämääränä on esitellä joka vuosi uusi vetonaula Sega-worldissä. Laitteet kehitellään Segan tutkimuslaboratorioissa Japanissa ja niihin panostetaan parin muun projektin ohessa noin viisi miljardia, kun lasketaan yhteen suunnittelu ja rakennus.

Beast in the Darkness

Ylimmässä kerroksessa on ensimmäinen vetonaula nimeltään Beast in the Darkness. Itse vehje on ulkonäöltään kuin nykyaikainen kummitustalo. Kävijät kulkevat synkeissä ja ahtaissa käytävissä tukka pystyssä ja hermot pinnalla ihmetellen suuria kuvaruutuja, joihin ilmestyy animoituja hirviöitä. Pari tyyppiä on lisäksi puettu Peto-elokuvan hirviön asuun säikyttämään ihmisiä, jotka astelevat kohti sisäänkäyntiä.

Beast in the Darkness ei kummemmin sävähdytä vanhempaa kävijää – itse asiassa se tuntuu aika typerältä – mutta nuoremmat ja helpommin säikytettävät kävijät voivat innostua asiasta.

Ghost Hunt

Kerrosta alempana on Ghost Hunt, joka koostuu kymmenestä raiteilla kulkevasta vaunusta. Jokaiseen vaunuun mahtuu kaksi ihmistä ja ne on varustettu suurella koveralla lasiruudulla, kahdella tussarilla sekä neljällä kaiuttimella, jotka on asennettu pään korkeudelle. Matka alkaa keinotekoisesta luolasta, jossa on hologrammeja ja sekalaisia ääni- ja valotehosteita luomassa tunnelmaa. Kun on edennyt jonkin matkaa luolassa, lasiruudulle matkustajien eteen projisoidaan peli. Silloin pitää alkaa käyttää aseita ruudulle ilmestyvien vihollisten ampumiseen. Valitettavasti Ghost Huntissa ei ole oikein meininkiä. Alkureissu luolan läpi on lyhyt ja tympeä. Ainoa vähän sävähdyttävämpi hetki oli pomon ampuminen seulaksi, jolloin pomo räjähti tulisateeksi. Myös Ghost Hunt on paras jättää nuorempien vierailijoiden huviksi.

Space Mission

Kaikkein ällistyttävin laitos on Space Mission. Itse laite koostuu kolmesta avaruuskapselista, joihin kuhunkin mahtuu kaksitoista henkeä. Kussakin kapselissa pyörii oma ohjelmansa, joka poikkeaa selvästi kahdesta muusta. Space Missionissa esitellään Segan uusi VR-kypärä Mega Visior Display eli lyhyesti ja napakasti MVD. Sega on suunnitellut kypärän varta vasten ja se soveltuu nimenomaan tämänkaltaisiin laitteisiin.

Space Mission tarjoaa poikkeuksellisen kyydin. Jos elokuvan ID4 tietokoneella tehdyt jaksot tekivät vaikutuksen, niin Space Missionissa saa vielä häkellyttävämpää toljotettavaa.

Mad Bazooka

Mad Bazookan voisi sanoa olevan Megazone kypärän sisällä. Itse peli on kuin sekoitus ruotsinlaivan pallomerestä ja huvipuiston autoilla ajamisesta. Pelissä on mukana kahdeksan autoa, joilla ajellaan suurella areenalla. Jokainen auto on aseistettu tykillä, jolla voi ammuskella palloja pois tieltä 80 kilometrin tuntivauhdissa. Kaikkiin autoihin saadut osumat merkitään muistiin ja tulokset näytetään pelin lopuksi.

Mad Bazooka ei ole kenties kovin omaperäinen keksintö, mutta sitä ei voi kiistää, että kähinä tuntuu hauskalta. Räiskintä on tietenkin sitä hauskempaa, mitä taitavampia toiset kuskit ovat. Nuoremmilla pelaajilla tulee helposti ongelmia auton ohjaamisessa ja sen seurauksena myös tähtäämisessä. Vanhemmat pelaajat ovat usein kostonhimoisempia ja ennen kaikkea tottuneempia istumaan ratin takana, jolloin taistelu käy ankaraksi.

Aqua Planet

Segaworldin Aqua Planet on ainoa kappale maailmassa. Vesiplaneetalle lähdetään Space Missionin tapaan kapselissa, jonka mukaviin tuoleihin pelaajat istuvat MVD-kypärät päässään. Vesiplaneetan kiertoajelu on niin realistinen ja silti mielikuvituksellinen, että monet kävijät pidättävät henkeään koko reissun ajan. Aqua Planet on todella poikkeuksellinen seikkailu. Se hämmästyttää aivan Space Missionin tavoin käsittämättömän yksityiskohtaisilla tietokoneanimaatioillaan. Matkalla käydään paikoissa, joita ei ole aikaisemmin voinut nähdä kuin unissa ja todentuntu lisääntyy kun alus kulkee vedenalaisten kaupunkien läpi.

AS-1 Simulator

Sega on kehittänyt tämän simulaattorin kaksi vuotta ja laitetta voidaan käyttää kätevästi moniin erilaisiin peleihin. Segaworldissa on kaksi AS-1 simulaattoria. Yhteen laitteeseen mahtuu 16 henkeä. Simulaattorissa on kaksi nappulaa kunkin istuimen vieressä. Näillä nappuloilla voi vaikuttaa rajoitetusti tapahtumien kulkuun. Laitteen käynnistyessä kapselin alla oleva hydrauliikka luo realistista tunnelmaa reissun käänteisiin.

AS-1 simulaattori on melko ahdas ja niinpä kapselissa tulee nopeasti kuuma ja ilma käy tunkkaiseksi. Tästä huolimatta laite tarjoaa hupaisan kyydin.

Jos haluaa todella nolata vastustajat, voi päristellä koko kentän läpi käsillään seisten tai istuen selkä menosuuntaan päin puikoissa.





Super Mario 64 ja Pilotwings 64 ovat jo osoittaneet Nintendo 64:n mahtavan kapasiteetin. Wave Race 64 vie Nintendon uuden tekniikan jo äärimmäisille rajoilleen. Tietenkin Shigeru Miyamoto on työntänyt näppinsä peliin varmistaakseen, että uuden koneen ensimmäinen kilpa-ajo yltää huippuluokkaan.

WAVE

Kilpa-ajopelejä on ollut olemassa aina tv-pelien syntymästä lähtien. Pelaajat ovat päässeet hurjastelemaan autoilla, veneillä, go-karteilla ja moottoripyörillä jo pitkään toisiaan vastaan. Wave Race 64 antaa ensimmäisenä mahdollisuuden vääntää vesiskootterin kaasukahvaa kotosohvalla istuen ja tämän myötä ajotunnelma on tietysti ennenkokematon. Koska kilpailu käydään tietenkin veden päällä (ja vähän allakin) ja suurimpana ongelmana on hallita erilaiset aallot, niin pelin suunnitteleminen on tuottanut ohjelmoijille harmaita hiuksia. Aikaisemmin tekniikka ei ole antanut myöten tällaisen grafiikan luomiseen, mutta Nintendo 64 pystyy avaamaan oven aivan uudenlaisiin maailmoihin. Pintojen rikkomisen tekniikka esiteltiin ensi kertaa pelissä Super Mario 64, esimerkiksi kun Mario hyppää taulunraamien läpi tai uppoaa veteen. Tätä tekniikkaa Nintendo on kehittänyt yhä pitemmälle luodakseen ylipyyhkäiseviä aaltoja Wave Race 64:ään ja lopputulos on miedosti sanoen vaikuttava.

Kuten aina kilpa-ajopeleissä tarkoitus on kiertää ratoja mahdollisimman nopeasti. Kilpailu koostuu 6-8 kierroksesta. Tavoitteena on raapia mahdollisimman paljon pisteitä kasaan joka kierroksella, että pääsee jatkamaan. Pelin kentät sijoittuvat joko mereen tai järveen. Niitä rajoitetaan luonnollisesti mantereella ja kiinteillä rakenteilla kuten laitureilla, taloilla, jäävuorilla ja laivoilla. Mutta myös punaisia poijuja käytetään osoittamaan radan reunoja. Jos ajelee pitempään kuin viisi sekuntia ulkona radalta, tulee hylätyksi eikä saa pisteitä kierrokselta. Radoille on sijoitettu myös kahden muunlaisia poijuja, jotka täytyy kiertää vaaditulta puolelta, oikealta tai vasemmalta. Jetskin moottoreissa on viisi teholuokkaa. Jos kiertää poijun väärältä puolelta, tehomittari putoaa välittömästi nollaan ja moottori alkaa käydä selvästi hitaammin. Aina kun kiertää poijun oikealta puolelta, huippunopeus kasvaa pykälän verran. Maksimivauhti voi nousta reilusti sadan solmun päälle. Jos kiertää kuusi poijua väärältä puolelta, tulee välittömästi hylätyksi ja häviää sen kierroksen.

Radoilla törmää myös monenlaisiin esteisiin. Nämä voivat olla mitä vain suurista hyppyreistä ajelehtivaan romuun, kuten laatikoihin, lankkuihin, öljytynnyreihin ja jopa laivanhylkyihin. Esteisiin törmäävä pelaaja menettää arvokkaita sekunteja, varsinkin jos kolari tapahtuu kovalla nopeudella, sillä kuski lentää taivaan tuuliin ja joutuu uimaan sitten skootterinsa luokse.

Tavallisen kilpa-ajon lisäksi on mukana myös pelivaihtoehto, jossa saa tietyn määrän aikaa esitellä akrobaattitemppuja. Tätä taitokilpailua voi käydä kaikilla kymmenellä radalla, jolloin vedessä on ylimääräisiä hyppyreitä sekä renkaita, joiden läpi voi ajaa. Kuskit osaavat tehdä erilaisia stuntteja niin ilmassa kuin vedessäkin. Pisteitä saa sen mukaan kuinka vaikeita temppuja tekee, kuinka monen renkaan läpi ajaa ja kuinka nopeasti selviytyy maaliin. Temppuja voi tehdä tietenkin myös normaalissa kisassa nolatakseen vastustajat, esimerkiksi voi päristellä koko kentän läpi käsillään seisten tai istuen Nyqvistmäisesti selkä menosuuntaan päin puikoissa.

Pelissä on valinnanvaraa neljän kuskin verran. Kaikilla on erilaiset ominaisuutensa, yhdellä on korkein huippuvauhti, toisella



Kun laskevan auringon viimeiset säteet heijastuvat aalloista, jotka pyyhkäisevät hiekkarantaan, ja parvi uteliaita kaloja ui ajajan jaloissa, niin on helppo kuvitella näkevänsä unta.

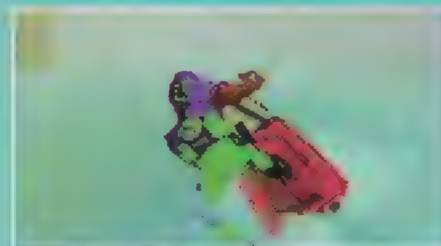




RACE 64

paras kiihtyvyys, kolmas hallitsee kurvit parhaiten ja neljäs osaa tasapuolisesti kaikkea. Lisäksi on mahdollista säätää kuskin ominaisuuksia halujen ja tarpeiden mukaan, joten kukin pelaaja saa itselleen täsmälleen pelityylinsä mukaisen kuskin. Kilpailu jakautuu Super Mario Kartin tapaan kolmeen luokkaan. Alussa pääsee vain ensimmäiseen luokkaan, mutta kun voittaa sen pääsee seuraavaan. Kun onnistuu voittamaan kaikki luokat pääsee vielä bonuksena ajamaan takaperin kaikki radat neljännessä luokassa. Peli luonnollisesti vaikeutuu aina ylempään luokkaan mennessä, osaksi esteiden lisääntymisen myötä ja osaksi vastustajien taitojen kasvaessa, mutta ennen kaikkea siksi, että tuuli puhaltaa kovemmin ja aallot kasvavat.

Super Mario 64:n ja Pilotwings 64:n jälkeen vaikutti ylivoimaiselta tehtävältä pitää tasoa yhtä korkealla, mutta Wave Race 64 osoittaa sen olevan mahdollista. Grafiikka on vieläkin komeampaa kuin Pilotwingsissä, eikä se ole vähän. Kun startti tapahtuu radalla Sunset Bay, laskevan auringon viimeiset säteet heijastuvat aalloista, jotka pyyhkäisevät hiekkarantaan, ja parvi uteliaita kaloja ui ajajan jaloissa, niin on helppo kuvitella näkevänsä unta. Misty Laken hitaasti hälvenevä usva ja peilikirkkaan järvenpinnan yli pyyhkäisevät hanhet luovat huumaavan rauhallisen tunnelman. Vastakohtana on Marine Fortressin linnakkeen seiniin hakkaavat jäätävät, suuret aallot. Nämä esimerkit osoittavat millaisia vaihtelun mahdollisuuksia Nintendo 64 tarjoaa. Hyvä ohjaus ja sormituntuma kulkee käsi kädessä upean grafiikan kanssa, mikä saattaa ▶

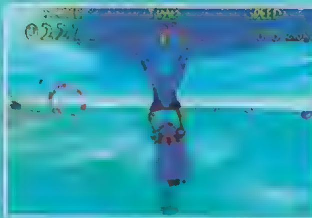


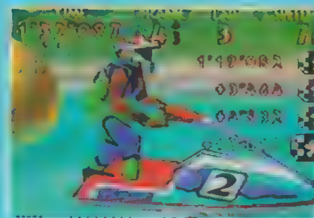


WAVE RACE 64







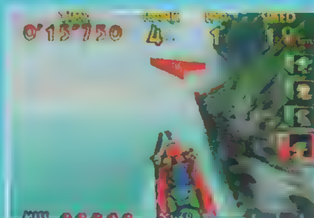


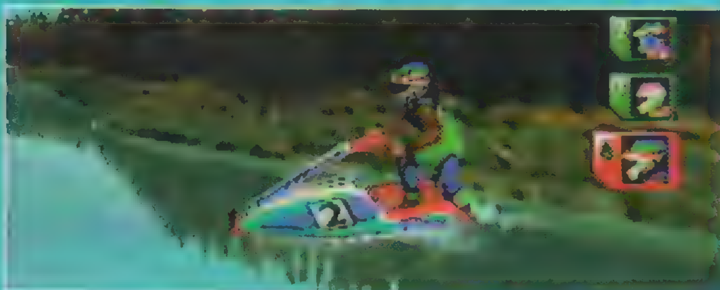






Analoginen käsiohjain on kuin tehty hankalan vesiskootterin ohjaamiseen.









olla hyvinkin tuotannosta vastanneen Shigeru Miyamoton ansiota. Analoginen käsiohjain on kuin tehty hankalan vesiskootterin ohjaamiseen. Koska jetskissä ei ole jarruja, käytetään vain yhtä nappulaa kaasuttamiseen ja ohjaimen kanssa pääsee nopeasti sinuiksi. Suurena plussana pitää mainita kaksinpeli, jossa kilpaillaan kahtia jaetulla ruudulla. Näin kisaan ei tarvita kahta konetta ja kaapelia.

Super Mario 64:n ja Pilotwings 64:n seuraajana Wave Race 64 on erinomainen aluevaltaus Nintendolta. Grafiikka osoittaa laitteen ylivertaisuuden ja pelituntuma on jotain täysin uutta ja ainutlaatuista tv-pelien maailmassa. Nintendo 64:n ensimmäinen kilpa-ajo ei voine tuottaa kenellekään pettymystä. Wave Race 64 taatusti rauhoittaa myös Super Mario Kart R:n kuumeista odotusta. Uutuus on enemmän kuin näpäys kilpailijoiden sormille, eikä Shigeru Miyamoton työryhmälle tunnu löytyvän vertaista mistään. Palaamme asiaan tietysti peliesittelyn kanssa, mutta jo nyt voidaan kertoa, että Wave Race 64 on odottamisen arvoinen.





Tämä on Super Powerin lukijakirjeille varattu sivu. Tällä sivulla saa eksaktisti argumentoida tai kuola suupielistä valuen vaahdota mistä tahansa konsolipeleihin liittyvästä asiasta. Osoite on: ***Super Power / Lukijakirjeet, Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere.*** Sähköpostitse kirjeitä voi lähettää osoitteeseen: ***supo@rinzai.pp.fi***

Jaaha!

Nyt otti kauraleipä (vai olikos se ohraleipä?)! Se typerä Tommi, ääliö pers-piip* haukkui Topia! Siis kovinta jätkää koko toimituksessa! Tyhmä Tommi sanoi JUMPING FLASH kakkosen arvostelussa että MARIO 64 on tulevaisuutta. Jos haluaa pelata MARIO 64:ää niin voi mennä vaikka GAME HOUSEen. Tai Japanissa (ja kait Amerikassakin) NINTENDO 64:n voi jo ostaa. Samoin kuin MARIO 64:n.
Asiasta toiseen. Johan on se "Teemu Phoenix.84" surkea pelaamaan. Sanoi ettei MARIO totellut ohjausta. Pelissä on kaikkien aikojen paras ohjaus. Kyllä Mario ainakin minua totteli ihan hyvin.
Nimimerkki "PC on BEST" oli väärässä. PC:lle ei ikinä tule niin hyvää peliä kuin MARIO 64.

RPG hullu

Hyvät Super Powerin tekijät

Esittäisin muutamia mielipiteitä ja kysymyksiä:
1) Miksi numerossa 10/96 ei ollut mangapalstaa?
2) Aina välillä lehtenne mukana saisi tulla manga-juliste.
3) Miksi annoitte Tekken 2:lle vain 93 pistettä, vaikka julistitte sen parhaaksi konsolitappelupeliksi, Virtua Fighter 2:takin paremmaksi?
4) Lehdessänne on nykyään erittäin paljon mainoksia. Koska me lukijat joudumme maksamaan jokaisesta sivusta, olisi oikeudenmukaisempaa meitä kohtaan lisätä lehden sivumäärää mainostajien rahojen turvin.
5) Lehteenne tulee aina välillä mitä omituisempia kirjeitä PC-hulluilta. Jos he haluavat PC-pelejä kehuttavan, miksi he eivät lue vaikkapa lehteä PC-Play, jonka mukana tulee joka kuukausi jopa kaksi pelidemoja sisältävää CD:tä. Haluavatko he välttämättä halvimman peleistä kertovan lehden välittämättä kyseisen lehden aihepiiristä? On selvää, että tietokoneille on erittäin hyviä pelejä, kuten esimerkiksi Warcraft 2, joista konsoleille pääsevät eivät enää ole yhtä hyviä kuin tietokoneella. On myös selvää, että konsoleillekin on pelejä, jorka ovat aivan ylivoimaisia tietokoneiden vastaavia vastaan, kuten Tekken 2, Super Mario 64 ja Final Fantasy III. Suosittelen siis tietokonehullujen lukevan tietokonelehtiä.
6) Voisitte antaa pari sivua kuussa vanhoille peleille. Käytettyjä pelejä on paljon, ne ovat halvempia kuin uudet pelit ja niidenkin joukossa on huonoja yksilöitä. Kaikki lukijanne eivät ole olleet mukana lehtenne alusta asti, eivätkä varsinkaan Nintendo-lehden alusta asti, ja vaikka olisivatkin olleet, he ovat saattaneet ostaa vaikkapa Mega Driven, jolle ei peliarvosteluita vanhoista lehdistä kovastikaan etsimällä löydä, ei edes ulkomaalaisista pelilehdistä. Vanhojen pelien pelivinkkejäkin kaivattaisiin.
7) Muuten lehtenne on oikein hyvä, ainakin kunnes löydän lisää valitettavaa.

Sami Eloranta, Tampere

1) Manga ei kaikista lupauksista huolimatta ole vieläkään löytänyt tietään Suomeen asti siinä määrin, että sille kannattaisi uhrata aukeama joka lehdestä. Kokonaan mangaa ei hylätä, tästäkin numerosta Anime Express löytyy tavalliseen tapaan.
2) Ei mitään mahdollisuutta.
3) Kun Virtua Fighter 2 ilmestyi, se työnsi koko beat 'em upien lajityyppiä virstalla eteenpäin. Sen jälkeen on tapahtunut paljon, ja vaikka Tekken 2 onkin kova peli, se ei ole niin uraauurtava kuin VF 2 oli aikoinaan.
4) Valitettavasti Suomi on pieni maa, eikä tällaista lehteä pystyttäisi julkaisemaan ilman mainostajien panosta. Sitä paitsi, mitä enemmän lehteemme on tullut mainoksia, sitä vähemmän meiltä on enää kyselty pelien hinnoista ja saatavuudesta - mikä on hyvä juttu, sillä emmehän me tuo maahan tai myy pelejä.
6) Vanhojen pelien arvosteluita kysellään aina silloin tällöin, mutta peliala on yhtä nopeasti kehittyvä kuin Internetkin, joten emme voi jäädä menneisiin vellomaan (paitsi Topi). Uutta tavaraa tulee niin kiivasta vauhtia, että meillä on täysi työ pysyä kehityksen kelkassa. Jos haluat vanhojen pelien arvosteluja, etsi käsiisi vanhoja Super Powerin numeroita.
7) Kiitos nääs.

SuPo

Morjens

Olen tuleva pelikoneen omistaja. Harkitsin tarkkaan minulle sopivan koneen ja päädyin lopulta Segaan.
Tässä muutamia syitä miksi:
1. Segalla on ylivoimaisesti maailman parhaimmat ohjaimet.
2. Sillä on myös parhaimmat auto- ja seikkailupelit (esim. Sega Rally ja Nights).
3. Sega tulee olemaan kokonaisuudessaan halvempi, koska sille ei välttämättä tarvitse ostaa muistikorttia.
4. Segaan saa upeita lisälaitteita ja sillähän pääsee myös helposti Internetiin.
Ja lopuksi voin todeta että pidän Sonic-peleistä paljon enemmän kuin Sonyn Crashista.

Judas Priest

Kappas vaan, Segan markkinointiosasto lähestyy meitä viattoman yleisönosastokirjeen muodossa. Menköön nyt tämän kerran, mutta ensi kerralla tulee lasku perässä.

SuPo

Moi, "PC on BEST"

Yleensä en kirjoita lehteenne, luen vain muiden kirjoitelmat. Mutta nyt oli pakko kirjoittaa itsekin. Sanoit kirjeessäsi että PlayStation on vain surkea pelikone ja että PlayStationilla ei voi muuta kuin pelata. Ensiksikin, PlayStation on konsoleista paras, ja kun sanot että "vain surkea pelikone", tarkoitat varmaankin että kaikki pelikoneet ovat surkeita, koska niillä ei voi muuta kuin pelata. Pelikone on vain yksinkertaisesti pe-li-ko-ne. Kun ostamme esim. PlayStationin, emme me odota mitään muuta kuin vain sitä että saamme palata. Emme esim. Internet-yhteyksiä, mikä on hyvä lisä, mutta ei PlayStationia sitä varten osteta. Jos haluat esim. piirtää, surffailla Internetissä tai muuta, mikä liittyy PC:hen, niin silloin ostat PC:n. Jos taas olet pelifriikki, niin silloin ostat PlayStationin, (tai ehkä jonkun muun koneen jos olet vajaamielinen tai jotain muuta).
Ja miksi pelikoneen edes pitäisi tehdä muuta kuin pelata? Hymähdän ivallisesti sinulle, "PC on BEST." Pelikoneessa ei muuta kuin laitat pelin sisään, virran päälle ja vóila, peli on käynnissä. Ei mitään hölöpölöjä kuten PC:ssä. No ei mutta, voihan PC:llä kopioida. Pelit siis tulevat halvemmiksi?!! Emme me pelikoneen omistajat halua mitään hyllyä, joka on täynnä pelejä. Me joko vaihdamme päikseen jonkun kaverin kanssa tai myymme vanhan pois ja ostamme uuden tilalle.

Iloisin terveisin,

PlayStation on BEST!

Moido

1. Tehdäänkö PlayStationille Zelda-peliä? Jos tehdään niin milloin?
2. Miksi PlayStationille ei tehdä Mario-pelejä??
3. Onko lähiaikoina tulossa mitään uutta pelikonetta?
4. Voisitteko laittaa enemmän vinkkisivuja?
5. Miksi PlayStation on paljon hitaampi kuin esimerkiksi Super Nintendo?
P.S. Jatkakaa entiseen malliin.

Jäsen Nro 019956

1. & 2. Ei tule PlayStationille Zeldaa eikä Mariota. Syy on siinä että ne ovat Nintendon omia pelejä, joista pidetään kiinni kynsin hampain.
3. Joku Nintendo 64 on tulossa keväällä, sitten liikutaankin huhuosastolla. Atlantis, M2, PlayStation 2... mitään erityisen konkreettista näistä huhuista ei ole vielä ilmestynyt.
5. Hitauden tuntu johtuu CD-asemasta. Pelien lataaminen kestää paljon kauemmin kuin Superin kaseteilta. Siihen se hitaus sitten päättyykin, sillä teknisesti kaikissa muissa suhteissa PlayStation hakkaa Super NES:n 20-0.

SuPo

Game Boy

Pienin ja



TEKNISET TIEDOT

Prosessori
8 bit CMOS

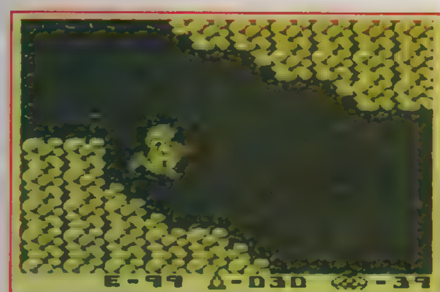
Muisti:
64 kbit RAM

Resoluutio:
160 x 144 viivaa

Ääni:
4 kanavaa







Kaikki Game Boyn klassikkopelit toimivat mainiosti myös Game Boy Pocketissa. Uudella ruudulla ne jopa näyttävät reilusti paremmilta.

Pocket paras

Ennen kuin tekniikkanero Gumpei Yokoi lähti pois Nintendolta, hän ehti tehdä valmiiksi viimeisimmän projektinsa. Uusi kannettava konsoli on tulossa myyntiin myös Suomessa vielä ennen joulua. Nyt voidaan unohtaa Virtual Boy!

Sillä välin kun odotellaan Nintendon täysin uutta kannettavaa konsolia Atlantista, joka on 32-bittinen väriruudulla varustettu ihmekone, saamme hämmästeltäväksemme uutuuden Game Boy Pocket. Tämä laite on lyhyesti sanottuna pienennetty ja parannettu versio vanhasta Game Boysta. Ulkomitoiltaan GB Pocket on selvästi pienempi ja ohuempi, eikä pattereitakaan kulu enää yhtä paljon. Kaikki tämä tekee laitteesta entistä paremman matkapelikoneen.


Nintendo on ehtinyt jo lanseerata Game Boy Pocketin Japanissa – värejä on viisi erilaista.

Uskolliset Game Boyn ystävät voivat onneksi säilyttää vanhat pelinsä, sillä GB Pocket on täysin yhteensopiva kaikkien Suomessa julkaistujen pelien kanssa. Graafisesti pelit näyttävät vieläpä paremmilta uudessa koneessa, sillä GB Pocketissa on uudenlainen LCD-näyttö. Uuden koneen näyttö on täsmälleen samankokoinen kuin vanhankin, mutta kontrastierot tummien ja vaaleiden kohteiden välillä ovat paljon selkeämmät, joten grafiikka on myös paljon selvempää. Tästä on myös seurauksena, että ruutua voi helpommin katsella eri suunnista ja pelejä pystyy pelaamaan myös ilman päivänvaloa tai vahvaa lamppua, mikä oli aikaisemmin lähes mahdotonta.

Jotta Game Boy Pocketin saisi ahdettua näin pieneen tilaan, Gumbei Yokoi joutui työryhmänsä kanssa pienentämään myös lisäparistojen ja yhdyskaapelin pistokkeita. Kuulokkeiden liittäminen pelikoneeseen käy vanhaan malliin, mutta muuten Game Boy Pocketiin ei käy juuri mitkään vanhan koneen lisävarusteet. Varta vasten suunnitellun välijohdon avulla voi onneksi liittää vanhan GB:n uuteen GB Pocketiin, ellei huvita pelata yksikseen.

Game Boy Pocket on puolet pienempi kuin tavallinen Game Boy, siinä on tarkempi kuva kuin Game Gearissa ja hinta on halvempi kuin Nomadin. Suositellaan.



Puolta pienempi. Tuplasti parempi.

VERTAILUTAULUKKO

GAME BOY	GAME BOY POCKET
ULKOMITAT:	
14.8 X 8.9 X 3.2 CM	12.4 X 7.6 X 2.3 CM
PAINO ILMAN PATTEREITA:	
300 G	125 G
PAINO PATTERIEN KANSSA:	
394 G	148 G
TILAVUUS (KUUTIOCM):	
422 CM3	217 CM3
RUUDUN KOKO:	
2.5 TUUMAA	2.5 TUUMAA
VIRRANKULUTUS:	
6 V (4 AA-paristoa)	3 V (2 AAA-paristoa)
PELIVALIKOIMA:	
NOIN 300	NOIN 300

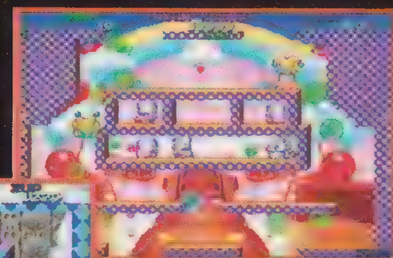
Bubble Bobble 2



PELIKONE — **PlayStation**
JULKAISIJA — **Virgin**
LUONNE — **Tasoloikka**

Taito on antanut odottaa Bubble Bobblen jatko-osaa pitkään, vaikka kyseessä onkin yksi maailman pelatuimpia kolikkopelejä. Nyt jatko-osa on valmis ja Bub ja Bob ovat saaneet seuraa. Bubble Bobble 2:ssa seikkailee kaksi aivan uutta dinoa.
Maailman söötéimmät dinosaurukset uusine ystävineen taistelevat tiensä halki sadan kentän näyttääkseen ilkeälle paroni von Bubblalle missä kaappi seisoo. Vaihtolämpöisten kiusaksi paroni on palkannut Natsumen SNES-klassikko Pocky&Rockyn hahmoja. Uutta on myös se, että pelaaja voi itse valita mitä reittiä kulkee loppupomon luokse. Erilaisia reittejä ja risteyksiä on paljon, joten vaihtelua riittää eikä peli käy kovin helposti yksitoikkoiseksi.
Bubble Bobble 2 perustuu Bubble Symphonyyn, joka on alkuperäisen klassikkopelin jatko-osa. Vanha idea on säilytetty tyylikkäästi myös Bubble Bobble 2:ssa, mutta grafiikka on läpikäynyt melkoisen kasvojenkohotusleikkauksen. Ja hyvä niin, sillä nyt peli istuu mallikkaasti nykyajan muiden graafisesti loistavien pelien sekaan.







Pitfall 3D



PELIKONE — **Saturn/PlayStation**
JULKAISIJA — **Activision**
LUONNE — **Seikkailu**

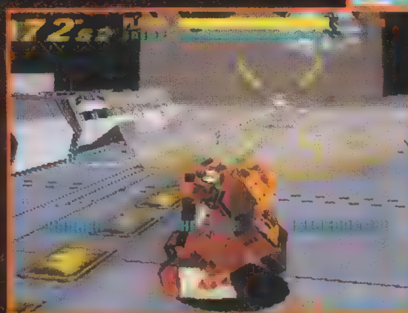
Pitfall ilmestyi Commodore 64:lle 80-luvun puolivälissä ja herätti melkoisesti huomiota. Kun Activision teki sille jatko-osan SNES:lle ja Mega Drivelle 1994, kiinnostus pelikonseptia kohtaan tuntui jäähtyneen.
Kaksi vuotta myöhemmin Pitfall Harry on palannut jälleen tuoreessa seikkailussa. Kaksiulotteinen grafiikka on vaihtunut polygonien pyörittelyyn. Uutta on myös se, että Pitfall 3D:n juoni ei ole lineaarinen. Pelaaja voi itse päättää mitä reittejä kulkee pelissä, jolloin myös tarina muuttuu.
Super Mario 64:n tapaan myös Pitfall 3D käyttää älykästä kameraa, eli pelin aikana etsitään automaattisesti paras mahdollinen kuvakulma. Automaattikameran avulla pelin sankari, Harry, pysyy paremmin hyppysissä.
Pitfall näyttää olevan sarjan paras osa sitten alkuperäisen. Activision on työskennellyt ahkerasti luodakseen monipuolisen seikkailupelin, jossa on sekä upeaa grafiikkaa että hyvä pelattavuus. Miltä valmis peli sitten tuntuu, sen me näemme ensi kesänä.







Virtual On

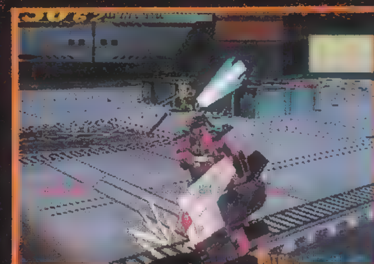




PELIKONE — **Saturn**
JULKAISIJA — **Sega**
LUONNE — **Beat 'em up**

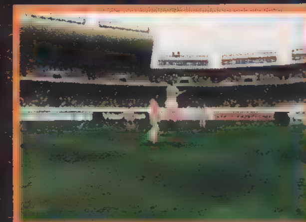
Segan kolikkopelimonsteri Virtual On konvertoidaan vihdoinkin Saturnille. Virtual On on futuristinen beat 'em up, jonka hahmot ovat valtavia robotteja. Pelaaja voi valita kahdeksasta erilaisesta robosta. Jokaisella niistä on oma asearsenaalinsa (yhteensä neljä asetta jokaisella) ja erilaisia taitoja. Kolme tavallisinta asetta ovat maaliinhakeutuvat ohjukset, laser ja jokaisen oma spesiaalihyökkäys. Koska nämä aseet sopivat parhaiten etäisyydeltä taisteluun, niin ne vaihdetaan tilanteen vaatiessa paremmin lähitaisteluun sopiviksi. Virtual Onin myötä Sega julkaisee myös uuden, kolikkopelistä sovitetun ohjaimen. Siinä on kaksi kahvaa, joissa on kaksi nappia kummassakin.

Virtual On julkaistaan Japanissa marraskuun lopulla, ja Eurooppaan se saapuu ensi vuoden alkupuolella.



Fifa '97





PELIKONE — **Saturn/PlayStation**
JULKAISIJA — **Electronic Arts**
LUONNE — **Urheilu**

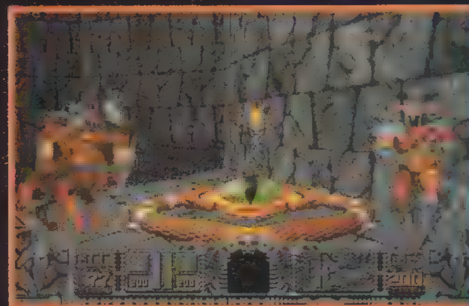
FIFA '96 sai niskaansa rankkaa kritiikkiä. Siitä puuttui kunnollinen ohjaus eikä nopeuttakaan ollut riittävästi. Electronic Arts on ottanut moitteista opikseen ja siirtänyt FIFA '97:n tekijätiimiin peräti 40 ohjelmoijaa ja graafikkoa. Kehittyneemmän polygonien käsittelyn ja edistyneen motion capture -tekniikan avulla EA toivoo voivansa puhaltaa uutta henkeä vanhaan suosikkisarjaan. Omien puheidensa mukaan Electronic Arts on ottanut mallia US Goldin Olympic Soccerista ja Gremlinsin Actua Soccerista. EA väittää ottaneensa opikseen myös näiden pelien puutteista, jotta ei toistaisi samoja virheitä omassa pelissään.

On silminnähtävää että Electronic Arts hakee realismia. Heidän kunnianhimoisena tavoitteenaan on tehdä FIFA '97:stä niin aidon jalkapallomatsin tuntuinen kuin mahdollista. Valmis peli on toivottavasti jo julkaistu.



Hexen

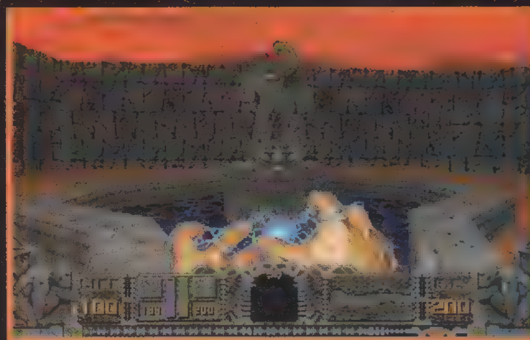




PELIKONE — **PlayStation/Saturn**
JULKAISIJA — **GT Interactive**
LUONNE — **Seikkailu**

Hexen on viimeisin 32-bittisille julkaistava Doom-klooni. Se sijoittuu fantasiamaailmaan, jossa magia ja lohikäärmeet ovat arkipäivää. Pelissä on kolme hahmoa joista voi valita haluamansa: soturi, maagi ja pappi. Soturi on kätevä aseiden kanssa, mutta hän ei tajua magiasta mitään. Maagi puolestaan on fyysisesti heikko, mutta hallitsee tyrnejä taikavoimia. Pappi, joka on joukon monipuolisin, hallitsee yhtä hyvin aseet kuin magiankin. Hexen johdattaa pelaajan hämäriä käytäviä pitkin keskiaikaisen tyyliseen maailmaan, joka kuhisee hirviöitä ja myyttisiä olioita. Kentiltä löytyy pelaajan matkaa helpottavia aseita ja muita bonuksia. Hexenin paras ase on vaikea löytää, koska se koostuu useista eri tahoille sirotelluista osista. Kun pelaaja on löytänyt kaikki osat, varsinainen tehtävä voi alkaa.

Konversio PC:ltä on ollut brittiläiselle Probelle (tunnetaan parhaiten Alien Trilogysta) vaikea pala, minkä takia Hexen julkaistaan vasta ensi vuoden alussa.



UUDET PELIT

TÄHÄN LISTAAN ON KOOTTU KAIKKI SYYS-MARRASKUUSSA POHJOISMAISSA JULKAISTUT UUDET KONSOLIPELIT.

Super NES

Power Piggs of the Dark Age	26 syys
Spirou	26 syys
Ardy Lightfoot	31 loka
Wild Guns	31 loka
Worms	31 loka
Ultimate Mortal Kombat 3	28 marras
Pinocchio	28 marras
Donald in Maui Mallard	28 marras
NHL '97	28 marras
Winter Gold	28 marras
Tetris Attack	28 marras
FIFA '97 Gold	29 marras
NBA Live '97	29 marras

Game Boy

Asterix & Obelix	26 syys
Blues Brothers - Jukebox Adventure	26 syys
Ms. Pac Man	26 syys
Bamse	31 loka
Tintin i Tibet	31 loka
Duck Tales 2	28 marras
Donkey Kong Land 2	28 marras
Tetris Attack	28 marras
Donald in Maui Mallard	28 marras

Saturn

Alien Trilogy	3 syys
Nights	5 syys
Puzzle Bobble 2: Bust-a-Move	6 syys
Bubble Bobble	6 syys
Battle Monster	6 syys
Casper	25 syys
Exhumed	25 syys
NBA Action	25 syys
Spacehulk	25 syys
Virtua Fighter Kids	26 syys
NFL Quarterback Club '97	7 loka
Worldwide Soccer '97	10 loka
World Series Baseball 2	10 loka
Tomb Raider	24 loka
Doom	31 loka
Hexen	31 loka
Olympic Games	31 loka
Fighting Vipers	31 loka
Iron Man/X-O Manowar	8 marras
Madden NFL Football '97	8 marras
Tilt	13 marras
Batman Forever	15 marras
Bedlam	15 marras
Incredible Hulk	15 marras
NHL Powerplay '96	18 marras
Street Fighter Alpha 2	20 marras
Mighty Hits	21 marras
Dragonheart	27 marras
Three Dirty Dwarfs	28 marras
Amok	28 marras
Last Dynasty	28 marras
PGA Tour Golf '97	29 marras
Spot goes to Hollywood	29 marras
NHL '97	29 marras
WWF In your House	29 marras
NBA Jam Extreme	29 marras

Mega Drive

Bugs Bunny	25 syys
Pocahontas	25 syys
NHL '97	27 syys
Pinocchio	11 loka
Classic Compilation	31 loka
Premier Manager '97	31 loka
Disney Collection	31 loka
Sonic 3D - Flicky's Island	14 marras
Madden NFL Football '97	15 marras
NBA Live '97	15 marras
FIFA '97 Gold	15 marras
Virtua Fighter	28 marras

Game Gear

Bugs Bunny	12 syys
Virtua Fighter	31 loka
Sonic Blast	21 marras

PlayStation

Killing Zone	3 syys
Andretti Racing	Syys
Formula 1	Syys
Madden NFL Football '97	Syys
Raging Skies	Syys
Skeleton Warriors	Syys
Star Fighter	Syys
Time Commando	Syys
Top Gun	Syys
Virtual Golf	Syys
Williams' Greatest Arcade Hits	Syys
Tekken 2	2 loka
Bubble Bobble	18 loka
Wipeout 2097	18 loka
Big Hurt Baseball	25 loka
Actua Golf	Loka
Aquanauts Holiday	Loka
Blam! Machinehead	Loka
Casper	Loka
Darkstalkers	Loka
Davis Cup Tennis	Loka
Final Doom	Loka
Jumping Flash 2	Loka
Onside	Loka
Penny Racer	Loka
PGA Tour Golf '97	Loka
Sampras Extreme Tennis	Loka
Sim City 2000	Loka
Soviet Strike	1 marras
Crash Bandicoot	8 marras
NHL '97	15 marras
Iron & Blood	15 marras
Ironman/X-O in Manowar	15 marras
Batman Forever	15 marras
NBA Jam Extreme	15 marras
Street Fighter Alpha 2	20 marras
Die Hard Trilogy	22 marras
Dragonheart	27 marras
FIFA '97	29 marras
Tomb Raider	30 marras
A-Train IV	Marras
Bedlam	Marras
Black Dawn	Marras
Broken Sword	Marras
Cheesy	Marras
Chronicles of the Sword	Marras
Destruction Derby 2	Marras
Earthworm Jim 2	Marras
Hyper Match Tour Tennis	Marras
NFL Quarterback Club '97	Marras
Incredible Hulk	Marras
Lomax in Lemmingland	Marras
Motor Toon GP 2	Marras
Museum Piece vol. 2	Marras
Myst	Marras
NHL Powerplay '96	Marras
Prime Goal	Marras
Project Overkill	Marras
Spot goes to Hollywood	Marras
Street Racer Deluxe	Marras
Tilt	Marras
Tunnel B1	Marras
Victory Boxing	Marras
Warhammer	Marras

Lista on päivitetty 17.10. 1996. Pelien julkaisupäivät saattavat muuttua ilman ennakkovaroituksia.

SUPER POWER SUOSITTELEE

Toimituksen mielestä 15 parasta Super Powerissa arvosteltua peliä.

1. (1) RESIDENT EVIL
Pelottavan hyvä. PlayStationin toistaiseksi paras peli ja Capcomin vahva paluu. (3 kk.)

2. (3) WIPEOUT 2097
Siisti design, tuhdit rytmit ja muutenkin ykkösluokan peli. Psygnosis tietää kuinka homma toimii. (1 kk.)

3. (2) TEKKEN 2
Alkuperäisen kaltainen, vaikkakin hauskempi. Ehdottomasti PlayStationin paras beat 'em up. (1 kk.)

4. (-) WORLDWIDE SOCCER '97
Viime vuoden fiaskolle tehty jatko-osa osoittautui yhdeksi kaikkien aikojen parhaista futispeleistä. (1 kk.)

5. (-) CRASH BANDICOOT
Tähän mennessä PlayStationin paras tasoloikka. Yltää melkein Marion ja Sonicin luokkaan. (1 kk.)

6. (-) SOVIET STRIKE
Huippuluokan shoot 'em up -peli. Yhtä vaikuttava kuin Desert Strike oli ilmestyessään. (1 kk.)

7. (7) BUST-A-MOVE 2
Yksinkertainen mutta nerokas ongelmapeli, jota voi pelata vaikka kuinka kauan. Ainakin kaksinpelinä. (3 kk.)

8. (4) NIGHTS
Jos on valmis kokeilemaan jotain uutta ja erilaista, niin Nights on upea kokemus, jota ei kannata missata. (3 kk.)

9. (5) ATHLETE KINGS
Hauskempi kuin International Track & Field. Yksi toimituksessa syksyn aikana eniten pelatuista peleistä. (2 kk.)

10. (9) TETRIS ATTACK
Epätavallisen onnistunut yritys tehdä jatko-osa klassiselle Tetrikselle. (2 kk.)

11. (-) NHL '97 (16BIT)
Electronic Arts on jälleen kerran tehnyt maailman parhaan lätkäpelin ja jättää 16-bittiset kaukalot tyylillä. (1 kk.)

12. (6) FORMULA 1
Täydellinen Formula 1 -simulaattori, josta löytyy 17 rataa ja 35 kuljettajaa. (3 kk.)

13. (-) NHL '97 (32BIT)
Ei yltänyt aivan odotusten tasolle, mutta on silti yksi PlayStationin ja Saturnin parhaista jääkiekkopeleistä. (1 kk.)

14. (8) TUNNEL B1
Saksalainen Neon sekoittaa surutta Wipeoutia ja Doomia ja maustaa keitoksen hyvällä musiikilla. (1 kk.)

15. (-) FIGHTING VIPERS
Jälleen hyvälaatuinen beat 'em up AM2:lta, jota sopii pelailla Virtua Fighter 3:a odotellessa. (1 kk.)

ARVOSTELIJAT

TOPI
Suosii japanilaisia seikkailupelejä.
Ikä: 22
Harrastaa: Musiikkia
Pitää: RPG ja seikkailupelit
Vihaa: Amerikkalaiset pelit
Tämänhetkinen suosikki: Wave Race 64

MARTTI
Pitää kaikesta aasialaisesta niin kauan kuin missään ei näy Full Motion Videota
Ikä: 21
Harrastaa: Manga & itärannikon rap
Pitää: RPG & shoot 'em up
Vihaa: Full Motion Video
Suosikki: Wipeout 2097

JOONAS
Viis veisaa käyttöohjeista, pääasia että saa ampua jotain. Vaikka Tetristä...
Ikä: Vaikea
Harrastaa: Compact Living
Pitää: Väkivalta-, kilpa-ajo- ja ongelmapelit
Vihaa: Pilsneri
Suosikki: Tekken 2

LOVIISA
Saa enemmän ihailijapostia kuin kukaan muu toimituksessa. Elää tyydyttävässä suhteessa tumman pelipojan kanssa.
Ikä: 19
Harrastaa: Musiikki ja muoti
Pitää: Ongelmapelit
Vihaa: Shoot 'em upit
Suosikki: Tetris Attack

JOHN
Pitää väkivaltaisista peleistä, joissa pääsee kalttaamaan mieluusti myös viattomia ohikulkijoita.
Ikä: 29
Harrastaa: Lyijynraskas musiikki ja kauhufilmit
Pitää: Beat 'em upit
Vihaa: Lentosimulaattorit
Suosikki: Super Mario 64

NIKO
Toivoo Joulupukilta Nintendo 64:n uutta Star Wars -peliä, mutta saa kumminkin taas pelkkiä risuja.
Ikä: Vain Oil of Ulay sen tietää.
Harrastaa: Pamela Anderson
Pitää: Urheilu- ja tappelupelit
Vihaa: Aggressiivisia pelejä. Not.
Suosikki: NHL '96

TOMMI
Haluaa joululahjaksi PlayStationin analogisen ohjaimen. Aikoo tehdä Joulupukille tarjouksen josta tämä ei voi kieltäytyä. Ei pidä ihmetellä jos Petteri on tapanina päätä vajaa.
Ikä: 28.8 kbps
Harrastaa: Järstän kurmuutusta.
Pitää: Lentosimulaattoreista ja tortusta.
Vihaa: Topin Mario-lirkutusta ja maailmaa.
Suosikki: Wipeout 2097 ja The Great Southern Trendkill

PELIARVOSTELUT



ARVOSANAT

Peleille on vaikeampaa antaa oikeudenmukaisia pisteitä kuin tohtori Wiilille deodoranttia. Numerot riippuvat aina peliarvostelijoiden henkilökohtaisista mieltymyksistä. Esimerkiksi Topi ja Martti pitävät enemmän japanilaisista roolipeleistä kuin amerikkalaisista splattereista. Joonas ja Niko taas ampuvat ensin ja lukevat käyttöohjeet vasta myöhemmin. Arvostelijoiden erilaisten mielihalujen vuoksi annammekin aina vähintään kahden toimittajan kertoa mielipiteensä kustakin pelistä.
Numeroita viilataan saman lajityypin muita ajankohtaisia edustajia mittatikkuina käyttäen. Pari vuotta vanhojen pelien vertaaminen viimeisimpiin uutuuksi ei ole kovin mielekästä, koska grafiikan, äänten ja pelituntuman taso kasvaa peli peliltä. 32-bittisten pelejä on turha verrata NES:n tai Master Systemin peleihin.
Viimeinen suuri kysymysmerkki on arvosanasysteemi. Käyttämäämme arvostelusysteemiä käyttää 95% maailman pelilehdistä, joten se saa kelvata meillekin. Alla pieni sanallinen selvitys noiden mystisten numeroiden tarkoituksesta.

100 paras, kaunein, virheetön. Jumaluus, A ja O, Lola Odusoga. Aamen.
99 - 95 tähän kastiin yltävät vain harvat ja valitut. Kuten Resident Evil ja Virtua Fighter II.
94 - 90 huipputulos. Osta tai itke katkeria kyyneleitä.
89 - 80 selkeästi yli keskitasoa. Pelityypin faneille ehdoton hankinta.
79 - 70 keskitasoa. Kannattaa testata ennen kuin kaivaa kuvettaan.
69 - 60 keskinkertainen. Tämän arvosanan saaneisiin sekaantuu omalla vastuullaan.
59 - 50 hohhoijaa. Mitähän televisiosta tänään tulee?
49 - 30 tällaisia pelejä Joulupukki kiikuttaa tuhmille lapsille.
29 - 10 ongelmajätettä. Huolehdi luonnosta ja kiikuta lähimpään ongelmajätelaitokseen.
9 - 1 Game Over, man! Game Over!

LUONNE	**Tasoloikka**
JULKAISIJA	**Sony**
JAKELU	**Computer 2000**
MYYNNISSÄ	
PELAAJIA	**1**
PELIMUISTI	**Muistikortti**
KOKO	**CD**
MUUTA	

Crash



Sitten Sonic the Hedgehogin yksikään uusi tasoloikkasankari ei ole herättänyt sellaista huomiota kuin Crash Bandicoot. Hänen ensimmäinen pelinsä on ollut vuoden puhutuimpia uutuuksia, mutta onko Crashistä vastusta Super Mario 64:lle?





Tohtori Nitrius Brio ei ole yhtä paha tapaus kuin tohtori Neo Cortex, mutta Crashin matkaa hänkään ei tee yhtään helpommaksi.

Pelin taustatarina ei ole erityisen omaperäinen. Crash on tohtori Neo Cortexin luoma mutanttiluopio. Tohtori, jonka laboratorio sijaitsee kaukaisella, trooppisella saarella, luo omaa armeijaansa, joka koostuu mutantoiduista eläimistä. Crash kuuluu hänen epäonnistuneisiin, tuhoamistuomion saaneisiin kokeiluihinsa. Nyt tohtori Neo Cortex on kidnapannut Crashin tyttöystävän Tawnan. Crash lähtee vaaralliselle matkalle kohti tohtorin laboratoriota - matkan päässä häämöttää kosto ja pelastamistaan odottava damselli.

Ensimmäiseksi Crash Bandicootissa okulaariin iskee uskomattoman komea grafiikka. Kun näkee Crashin seisoskelevan ensimmäisen kentän alussa ja viidakon levittäytyvän hänen ympärillään, ei voi kuin myöntää että Naughty Dogilta löytyy huippuluokan graafikkoja. PlayStationilla näin komeaa grafiikkaa näkee ihan liian harvoin.

Viidakon pimeydessä alkaa Crashin taistelu tohtori Neo Cortexia vastaan. Vihollisista voi selvitä kahdella tapaa: Crash voi joko pyöriä niitä päin kuin hyrrä tai hän voi yksinkertaisesti hypätä niiden päälle. Tyypillisiä tasoloikkahyökkäyksiä siis. Crashin ensimmäiset vastustajat ovat saaren vakiasukkaita, jotka eivät pidä punaisista pussieläimistä takapihallaan. Saarta asuttavat intiaanit ovat viritelleet epämiellyttäviä ansoja vähän sinne sun tänne. Ensimmäiset ansat ovat suuria, edestakaisin vieriviä kivipyöriä. Hyvä esimerkki intiaanien kekseliäisyydestä on myös suuri kivi, joka vierii Crashin perään parhaaseen Indiana Jones -tyyliin.

Naughty Dog on luonut tyylillä ja taidolla tasoloikkasankarin, joka yltää melkein Marion ja Sonicin luokkaan.

Crash Bandicootissa on kolme erilaista kenttätyyppiä. Ensimmäinen kulkee syvyyssuunnassa sisäänpäin, toinen ulospäin ja kolmas perinteisten tasoloikkien tapaan sivusuunnassa. Joissakin kentissä kaikkia kolmea tyyliä yhdistellään vapaasti. Ensimmäisellä saarella Crash pääsee ratsastamaan hullulla villisialla - luvassa on taattua komiikkaa.

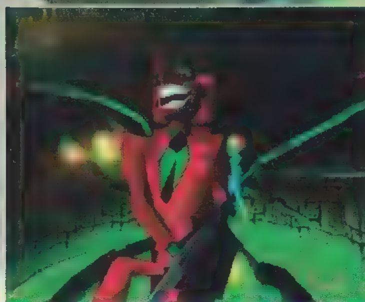
Kuten kaikissa muissakin tasoloikissa, myös Crash Bandicootissa ideana on pomppia esteiden ja vaarojen yli. Uutta on se, että sivuttain kulkevilla kentillä Crash voi vapaasti liikkua taustan ja etualan välillä. Tekniikka lisää tasoloikkagenreen uutta ulottuvuutta ja antaa pelaajalle suuremman vapauden.

Jokaisella kentällä on tietty määrä laatikoita. Useimmista laatikoista löytyy wumpahedelmiä. Sadasta kerätystä hedelmästä Crash saa lisäelämän. Joissakin laatikoissa on Neo Cortexin, Tawnan tai N. Brion kuvia. Kolmen kuvan yhdistämisen jälkeen Crash lennätetään bonuskentälle. Joistakin laatikoista löytyy lisäelämiä ja mystisiä naamareita, jotka kuuluvat Aku Aku -nimiselle noppamiehelle. Jos Crash onnistuu löytämään kaksi naamaria, hänestä tulee hetkeksi haavoittumaton, vähän samaan tapaan kuin Mario tähtiensä kanssa.

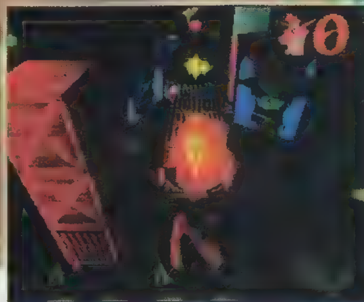
Siellä täällä matkan varrella punaturkkisen sankarin menoa hidastamaan ilmestyy pomo. Ensimmäinen niistä on intiaanien päällikkö Papu Papu, joka ei ole erityisen vaikea tapaus. Kolme hyppyä päällikön kupalle selvittää tilanteen. Seuraava pomo on hullu kenguru nimeltä Riper Roo, joka on saanut kunnian olla pelin typerin pomo. Myöhemmin vastaan tulee sellaisia pomoja kuten Pinstripe Potoroo - asehullu gangsterimutantti, joka heiluttelee Chigago Typewriter -tyylistä konepistoolia. Crash Bandicootin pomot ovat sekä omaperäisiä että hauskoja.

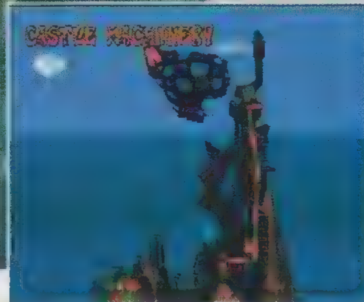
Crash Bandicoot on epäilemättä PlayStationin tasoloikkapelien numero yksi tänä vuonna. Naughty Dog on luonut tyylillä ja taidolla tasoloikkasankarin, joka yltää melkein Marion ja Sonicin luokkaan. Crashilla on sekä asennetta että persoonallisuutta. Vaikka peli perustuukin luita myöten kaluttuun konseptiin, niin Naughty Dog on silti onnistunut luomaan lämmintunnelmaisen ja hauskan tasoloikan, josta löytyy pari täysin uutta ja tuoretta ideaa.

Bandicoot



Pinstriped Bandicoot ei ojenna lajitoverilleen Crashille auttavaa käpälää, vaan tarjoilee ikenien täydeltä lyijyä ja nauraa mielipuolisesti.





SILMÄNAMIA

Crash Bandicoot on tärkeä peli PlayStationin pelivalikoimassa. 3DO:n ja Jaguarin tapaan Sonyltakin on puuttunut Sonicin ja Marion kaltainen tasoloikkasankari. Naughty Dogin aivotrustin ja Sonyn rahojen liitosta on syntynyt potra uusi pelimaskotti.

Crash Bandicootin grafiikka on PlayStationilla täysin ylivertaista. Pienet yksityiskohdat, kuten vedestä loikkivat pikkufisut ja punaturkin ympärillä hyrräävät herhiläiset luovat vetävää viidakkotunnelmaa. Musiikki elää hyvin tapahtumien mukana ja sopii visuaaliseen yleisilmeeseen kuin nyrkki Topin silmään. Huonoja puolia pelissä on sen lyhyys ja itsensä liika toistaminen, mutta ne ovat pikkujuttuja sen rinnalla että Mario ja Sonic ovat vihdoin saaneet rinnalleen kunnon haastajan.

Tommi 90

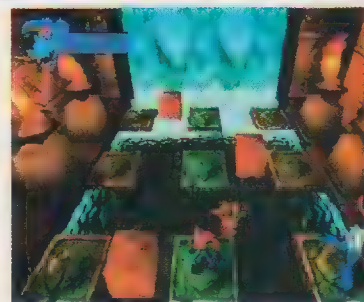
HYVÄ, MUTTEI TÄYDELLINEN

Kyllä, Crash Bandicoot on erittäin kaunis ja yksityiskohtia täynnä oleva peli. Sen sijaan hahmojen suunnittelussa on menty metsään. Vaikka Naughty Dogilla ollaankin työskennelty Crashin parissa puoli vuotta, niin hän ei ole silti yhtään paremman näköinen - hänen vihollisistaan puhumattakaan. Tuollainen juttu ei olisi minua muuten täydellisessä pelissä häirinnyt, mutta Crash Bandicoot on täynnä heikkouksia. Vaihtelun puute ja tallennuspaikkojen epälooginen sijoittelu ovat kaksi esimerkkiä seikoista, jotka vetävät koko peliä alaspäin. Peli on kyllä hyvin tehty ja siitä löytyy komeaa grafiikkaa ja sujuva ohjaus sekä monta piilotettua kenttää ja muutama vaihtoehtoinen lopetus.

Crash Bandicoot on lyhyesti kuvailtuna hyvä tasoloikka. Se on itse asiassa PlayStationin paras tasoloikka. Mutta mikään Super Mario 64 se ei ole. Crash Bandicootista ei ikinä tule yhtä suurta tähteä kuin Mariosta. Piste.

Topi 89





Tällaisilla kentillä Crash Bandicoot on aivan yhtä kolmiulotteinen kuin Super Mario 64:kin

GRAFIIKKA 92
Upea grafiikka, varsinkin syvyyden tuntu, tekee Crash Bandicootista yhden PlayStationin komeimmista peleistä.

ÄÄNET 88
Hyviä, tunnelmaa luovia melodioita ja koomsia äänitehosteita.

TUNTUMA 90
Crash Bandicoot on helppo oppia. Crash itse ohjautuu hyvin ja on nopea.

HAASTE 85
Kenttien pieni määrä laskee pisteitä, kuten myös se, että liian monet niistä ovat toistensa kopioita.

YHTEENSÄ
PlayStationin tähän mennessä paras tasoloikka.
90

LUONNE	**Urheilu**
JULKSISIJA	**Electronic Arts**
JAKELU	**EA Nordic**
MYYNNISSÄ	**15. marraskuuta**
PELAAJIA	**1 - 2**
PELIMUISTI	**Muistikortti**
KOKO	**CD**
MUUTA	**Myös Saturnille**

Ihmettelimme keväällä vieläkö Electronic Arts pysyy kehityksessä mukana. Sekä Sega että Sony julkaisivat 32-bittiset jääkiekkopelit, mutta EA:n NHL '96 ilmestyi vain SNES:lle ja Mega Drivelle. Näyttikin pahasti siltä, että EA olisi tippunut kelkasta. Nyt Electronic Arts on tuonut NHL-sarjansa 32-bittisten liigaan, mutta onko uusi peli odotusten arvoinen?

NHL '97



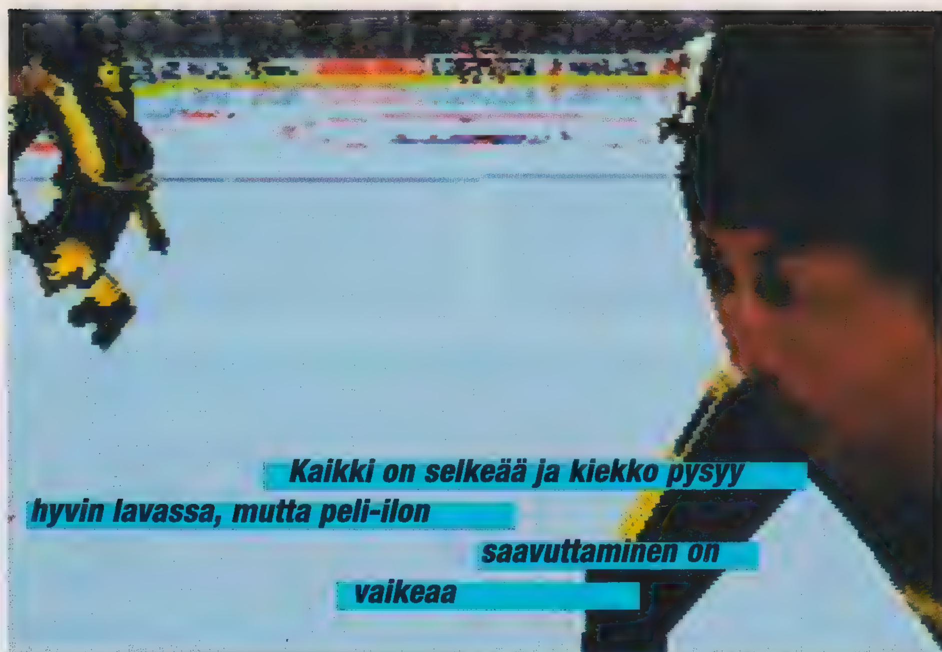
Electronic Artsin NHL-sarjan pelit julkaistaan nykyään monille eri koneille. Ensimmäisen EA Hockeyn jälkeen eri versioita on siunaantunut pitkä rivi. Joka vuosi sarjan uuteen osaan on keksitty uusia kikkoja ja parannuksia edelliseen verrattuna. Kun sarja nyt on loikannut 32-bittisille, niin muutokset ovat suurempia kuin koskaan aiemmin. Uusi rauta on antanut pelin tekijöille mahdollisuuden ujuttaa peliin ennennäkemättömiä tekniikoita. Vakiintuneen pelisarjan muuntaminen uuteen formaattiin ei varmastikaan ole ollut helppo tehtävä.

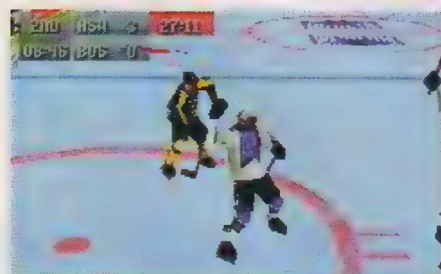
Suurin ero vanhaan malliin on grafiikka. EA antoi kolmiulotteisen grafiikan tekemisen Visual Concepts -ryhmälle, joka on paiskinut ankarasti töitä vanhojen pelien korkean laadun uudelleenluomisessa. Jäällä luistelevat pelaajat ovat kunnianhimoista työtä. Paitojen selässä on nimi ja numero, ja yksityiskohtia riittää vielä hanskoihin ja kypäriinkin. Ympäristökin on todenmukainen aina jään heijastuksia ja pleksilasin kiiltoa myöten. Kaikkein eniten on kuitenkin panostettu pelaajien liikkeisiin. He liikkuvat sulavasti ja todenmukaisesti jäällä, eikä animoinneissa ole valittamisen varaa. Pelaajien tilanteista riippuvat reaktiot tuovat oman lisänsä muutenkin vaihtelevaan peliin.

Kamerakulmia on tarpeeksi - ja vähän päälle: niitä on yhteensä yksitoista kappaletta. Mielenkiintoisin on Helmet Camera, jonka avulla peliä voi seurata keskeltä tapahtumia. Jos oppii pelaamaan kypäräkameraa käyttäen (vaatii paljon harjoitusta), niin NHL '97 tarjoaa aivan uudenlaisen lätkäpelikokemuksen; EA on ensimmäinen joka on keksinyt käyttää näin persoonallista kamerakulmaa. Muut kamerakulmat toimivat kuten sopii odottaakin, ja yleensä kaukaloon näkee hyvin.

Aiemmat NHL-pelit ovat olleet kuuluisia siitä, miten hyvin niiden pelihahmoja on pystynyt ohjaamaan. Ikävä kyllä, tällä kertaa EA ei ole onnistunut ihan yhtä hienosti. Kaikki on selkeää ja kiekko pysyy hyvin lavassa, mutta kunnon peliriemun saavuttaminen on vaikeaa. Hahmot ovat hieman jähmeitä käännöksissään, ja välillä koko touhu tuntuu liian animoidulta. Syötöt ja laukaukset lähtevät hiukan liian hitaasti, ja monesti vastustajat nappaavat kiekon ennen kuin sillä ehtii tehdä mitään. Vanhoissa NHL-peleissä paras tapa tehdä maaleja oli suora laukaus, mutta NHL '97:ssä lämärit ovat vaikeita tehdä eivätkä yleensä uppoa kassiin. Uudessa pelissä maali on helpompi tehdä ryntäämällä päin maalivahtia ja pakottamalla kumilätkä sisään. Toki sekin lisää todenmukaisuutta, sillä elävässäkin elämässä maalit tehdään usein maalin edessä vääntämällä, mutta konsolipeliin sopisi paremmin nopea ja syöttelyihin perustuva tyyli.

Vaikka NHL '97 onkin erittäin hyvä lätkäpeli, niin täytyy myöntää että loppujen lopuksi se on pieni pettymys. Tuntuu siltä kuin Electronic Arts olisi kadottanut maagisen otteensa jonnekin grafiikkarutiinien sekaan. Edellisten osien taika on kadonnut - se on vaihtunut superrealistiseen mutta elottomaan toteutukseen. EA ei ole oikein onnistunut vastaamaan niihin suuriin odotuksiin, joita he itse asettivat tälle pelille. NHL '97 on markkinoiden paras lätkäsimulaattori, mutta konsolipelinä se jää Mega Drivellä ja SNES:llä ilmestyneiden edeltäjiensä varjoon. Electronic Arts ei tällä kertaa onnistunut lyömään Sonya - lätkäpelien ykkönen on edelleenkin NHL Face Off.















PERINNE ON KATKENNUT

Tähän asti Electronic Artsin lätkäpelit eivät ikinä ole aiheuttaneet minulle pettymystä. Aina EA Hockeysta lähtien NHL-sarjan pelit ovat parantuneet ja parantuneet. Pelasin Mega Driven NHL '96:tta tuntitolkulla, kunnes Sony julkaisi NHL Face Offin. Silloin tajusin kuinka paljon parempi lätkäpeli voidaan tehdä 32-bittiselle koneelle, ja PlayStation korvasi Mega Driven. Olen odottanut NHL '97:ää kuin kuuta nousevaa, tuota NHL Face Offin voittajaa - onhan EA sentään ollut lätkäpelien suvereeni ykkönen. Nyt kun EA:n ensimmäinen 32-bittinen lätkäpeli on julkaistu, niin täytyy tunnustaa että ennakko-odotukseni olivat liian korkealla. Pelasin NHL '97:ää päivätolkulla ja odotin että oikea tunnelma ilmestyisi jostain CD-levyn uumenista, mutta ei.

Electronic Arts on langennut siihen ikivanhaan ansaan: kokonaisuus kärsii komean grafiikan alla. Pelituntumasta suurin osa on hävinnyt FIFA '96:n tapaan. NHL '97 on komea, animointi on kunnianhimoista ja kypäräkamera on ideana hieno, mutta tuntuma ei missään vaiheessa nouse Electronic Artsin edellisten jääkiekkopelien tasolle. EA ei ole vieläkään oppinut miten 32-bittisille konsoleille tehdään hyviä urheilupelejä - toivottavasti he palaavat perusasioihin ennen kuin alkavat tehdä NHL '98:aa. Mutta älkää vain luulko että valitukseni tarkoittaisi kaiken olevan pielessä - niin ei ole. NHL '97 on hyvä jääkiekkopeli, se vain jää kauas maalista 16-bittisiin edeltäjiinsä verrattuna. Minä pidättäydyn NHL Face Offissa ja NHL '97:n 16-bittisessä versiossa kunnes EA skarppaa, sillä ne ovat tällä hetkellä markkinoiden parhaat lätkäpelit.

Tohtori Wiili 89

EI RIITÄ

Electronic Artsilla ei ollut mikään helppo tehtävä: viedä maailman paras lätkäpelisarja uuteen ulottuvuuteen ja tehdä pelistä täysin uuden tuntuinen, mutta tyydyttää silti myös vanhan sarjan fanit. Täytyy nostaa hattua, että he yleensä uskalsivat lähteä uhkayritykseen. NHL '97 PlayStationille ja Saturnille on täysin uusi peli, ja sen ulkonäöstä ei ole pahaa sanaa sanottavana. Ongelmana on tuntuma. Vaikka pelaisin sitä miten paljon tahansa, niin se ei missään välissä ole yhtä hauska kuin Mega Driven vanhat NHL-pelit. Ei luistelu eikä syöttely suju kuten ennen, mikä ei ainakaan lisää pelin vetovoimaa.

NHL '97 yksinkertaisesti ei ole hauska. Vaikka - kuten sanottu - täytyy kunnioittaa heidän uskallustaan yrittää jotain uutta.

Topi 85



GRAFIIKKA	**92**
Komein lätkäpeli koskaan. Pienimmätkin yksityiskohdat on harkittu viimeiseen asti.	
TUNTUMA	**82**
EA on hukannut maagisen pelituntumansa. Ohjaus on liian hidas ja peli ei lähde milloinkaan kunnolla liikkeelle.	
ÄÄNET	**89**
Todenmukaiset äänitehosteet lisäävät aidon lätkämatsin tunnelmaa.	
HAASTE	**90**
Kaikki pelaajat ja joukkueet Lord Stanley's Cupista ovat mukana ja tarjoavat tiukan vastuksen.	

YHTEENSÄ

NHL '97 ei ollutkaan odottamamme uusi ykkönen.

86

PLAYSTATION

LUONNE	Beat 'em up
JULKAISIJA	Sega
JAKELU	Ion Finland Oy
MYYNNISSÄ	Nyt!
PELAAJIA	1 – 2
PELIMUISTI	
KOKO	CD
MUUTA	





Bahn työntää Gracen kaltereihin ja onnistuu lyönti- ja potkusarjan päätteeksi iskemään tämän kokonaan ulos kehästä.







SATURN

Coolimpi kuin *Tekken*. Nopeampi kuin *Virtua Fighter 2*. Paras?

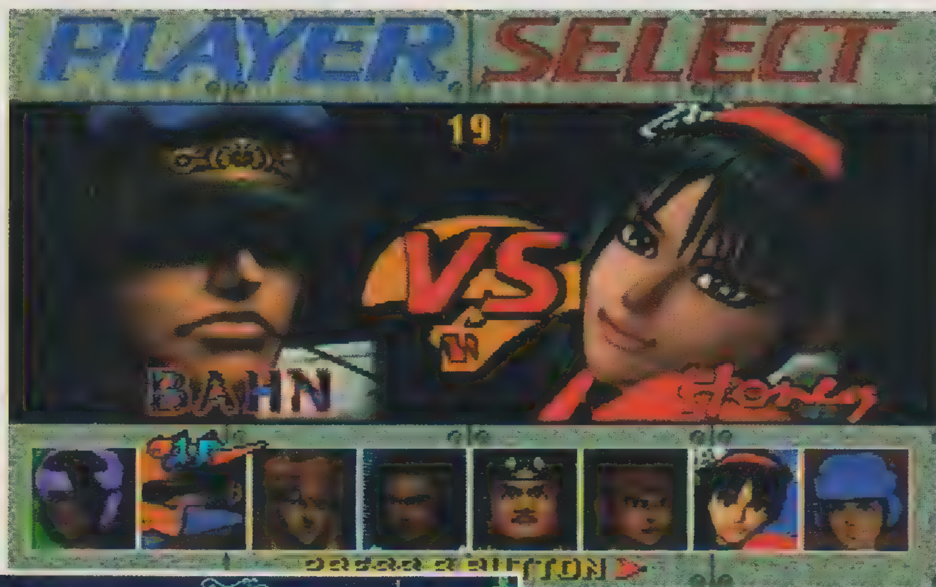
Fighting

AM2 on täällä taas, ja jälleen kyseessä on kolikkopelihitin suvereeni käännös. Fighting Vipers kipusi nopeasti Japanin suosituimpien kolikkopelien listan kärkeen. Se ei ole mikään ihme, sillä Vipers on paljon nopeampi kuin esimerkiksi serkkunsa Virtua Fighter 2, siinä on ainakin yhtä näyttäviä spesiaaleja ja hahmoja kuin Tekkenissä. Eikä suosiota ainakaan vähentänyt se, että japanilaiset otakut pääsivät tirkistelemään Candyn hameiden alle. Meitä sellainen ala-arvoinen houkutin ei tietenkään kiinnosta, mutta kolikkopelin muita ansioita, kuten nopeutta ja upeaa grafiikkaa ei käy kieltäminen.Kysymys onkin lähinnä siitä, miten AM2 on tällä kertaa onnistunut konversiossa.

Se mikä Fighting Vipersissa ensimmäiseksi iskee silmille (vastustajien lisäksi siis) on AM2:n upeasti onnistunut taustojen ja kehien konvertointi. Kehien reunojen kalterit ja muurit ovat aidon kolmiulotteisia, ja ne voi iskeä hajalle, jos osaa. Sitten on se nopeus. Taistelijat liikkuvat ennennäkemättömän vauhdikkaasti ja sulavasti. Alkuun voi vain väistellä vastustajan hyökkäyksiä.
Vauhdista huolimatta Fighting Vipers on paljon helpompi oppia kuin Virtua Fighter -pelit. Siinä missä Virtua Fighter 2 vaatii taktikointia ja virheetöntä tekniikkaa, Fighting Vipers on paljon intuitiivisempi tappelupeli näyttävine spesiaaleineen. Kaikilla kahdeksalla taistelijalla on komea arsenaali erilaisia erikoishyökkäyksiä. Ohjaus toimii pitkälti samalla tavoin kuin Virtua Fightereissa, mutta nappiyhdistelmien aikaansaamat tulokset ovat lievästi sanottuna erilaisia. Otetaan esimerkiksi vaikkapa Candyn lumoava peppuhyökkäys, kitaralla tappeleva Raxel, rullaluisteleva Picky ja Sandman, joka kirjaimellisesti niputtaa vastustajansa yhteen ennen kuin iskee heidät palasiksi. Pelin perustana on tavalliseen tapaan turnaus, mutta Sega on onnistunut uudistamaan sitäkin. Jokaisella hahmolla on jonkinlainen suojavarustus, joka hajoaa pikku hiljaa pelin aikana (bonusta niille, jotka haluavat nähdä Gracen tai Candyn alusvaatteisillaan). Kuten tuli jo sanottuakin, vastustajan voi heittää kehän seinään, ja seinistä voi myös pompata erilaisten spesiaalien aikana.

Tavallisen Arcade Moden lisäksi pelissä on tietenkin koko joukko erilaisia muunnelmia, kuten Versus Mode ja Team Mode. Ainoa varsinainen uutuus on Practice Moden muunnos, jossa voi valita erilaisten liikesarjojen ja asentojen joukosta haluamansa. Sitten voikin harjoitella lempihyökkäystään niin paljon kuin jaksaa. Harjoitusta nimittäin tarvitaan. Tietenkin koko pelin voi pelata läpi ja loppupomostakin piestä pierut pihalle puolessa tunnissa, mutta se ei suinkaan ole pelin tarkoitus. Tämän pelin perimmäinen olemassaolon tarkoitus on kaksinpeli. Kaksinpelissä ei koskaan voi osata spesiaaleja liian hyvin eikä hakata kaveria tarpeeksi komeasti.

Sega on ilmeisesti tarkoittanut Fighting Vipersin Tekkenin kilpailijaksi, joten ei ole mikään ihme että peli on täynnä salaisia spesiaaleja ja erilaisia bonushahmoja, kuten jättimäinen teddykarhu Kumachan ja mainoshahmo Pepsiman (japanilaista versiota sponsoroi Pepsi, mutta eurooppalaisesta versiosta mainoskyltit poistetaan). Makoisia ovat myös kolminkertaiset toistot kaikista perille menneistä erikoishyökkäyksistä. Mikään ei ole niin mukavaa kuin hieroa vastustajan haavoihin lisää hiekkaa näyttämällä perille mässähtäneet spesiaalit uusinnassa monta kertaa peräkkäin.







Pepsillä ei ollut varaa sponsoroida kuin japanilaista versiota, PAL-versiosta nämäkin mainostaulut on poistettu.

KÄHINÄÄ KEHÄN KUPEELTA

Uusi tappelupeli Segan AM2:lta on aina omiaan nostamaan joulutunnelmaa. Tänäkin jouluna monesta paketista löytyy mieluista, väkivaltainen ylläri. Laatuisaa konsoliviihdettä piisaa tänäkin jouluna, sillä Sega ei pidä tapanaan julkaistaa kuraa edes lahjapaketissa. Periaatteessa Fighting Vipers on ihan kelpo peli kenen tahansa Saturnin omistajan pelihyllyyn. Koska Tekken 2:takaan ei ole näkyvissä. FV on nopea, sutjakka ja täynnä näyttäviä yllätyksiä ja spesiaaleja. Siitä huolimatta konsolimaailman kaksoistähtien, Tekken 2:n ja Virtua Fighter 2:n, sfääreihin ei ylletä missään vaiheessa. Grafiikka ei ole siirtynyt kolikkopelistä konsolille ilman uhrauksia. Monien kenttien 3D-animoidut taustat näyttävät ennemmin rumilta kuin upeilta. Se kehuttu nopeuskin on lukuisten erikoishyökkäysten kanssa enemmän haitta kuin hyöty, sillä peli muuttuu helposti hysteeriseksi nappuloiden nykyttämiseksi kun taktikoinnille ei yksinkertaisesti riitä aikaa. Yksinpelissä ei kuitenkaan tarvitse purskahtaa kyyneliin, sillä sen pelaa läpi vaikka selkä ruutuun päin. Fighting Vipers ei uhkaa Virtua Fighter 2:ta millään tavalla. Virtua Fighter 3:a odotellessa Vipers voi jollekulle kelvatakin, mutta VF2-veteraanien kannattaa kokeilla ensin.

Tommi 84

EI MIKÄÄN VIRTUA FIGHTER

Monissa beat 'em upeissa riittää kun on nopea sormistaan ja osaa painaa kaikkia ohjaimen nappuloita samaan aikaan. Segan AM2 on ensimmäinen ohjelmoijatiimi, joka tuntuu ymmärtäneen että pelistä tulee paljon hauskempi jos siinä on vähän enemmän haastetta. Juuri sen takia Virtua Fighter 2 on tähän mennessä paras tappelupeli. Fighting Vipersissa koko idea on ilmeisesti unohdettu. Pelissä voi tehdä virheitä miten paljon tahansa ja voittaa silti.

Ihailen silti AM2-tiimiä, sillä he ovat nähneet paljon vaivaa aivan uuden pelin eteen, vaikka heillä onkin jo Virtua Fighter -sarjan kaltainen rahasampo. Fighting Vipers ei tunnu välityöltä, sillä se eroaa melkoisesti Virtua Fightereista. Uudet ideat on toteutettu tarkoin harkiten, ja ne saavat todellakin Fighting Vipersin tuntumaan omaperäiseltä. Ikävä kyllä ne eivät riitä kovin pitkälle.

Topi 89

Vipers

Siinä missä Virtua Fighter 2 vaatii taktikointia ja virheetöntä tekniikkaa, Fighting Vipers on paljon intuitiivisempi tappelupeli näyttävine spesiaaleineen.













Candy käyttää kaikkia mahdollisia keinoja selvitäkseen otteluista voittajana.

GRAFIIKKA 87
Nopeaa, mukavaa grafiikkaa, joka ei valitettavasti ole kulkenut yhtenä kappaleena kolikkopelistä.

TUNTUMA 92
Virtua Fighter 2 -veteraanit ovat alusta asti kuin kotonaan.

ÄÄNET 82
Kuten aina tällaisten pelien kohdalla: äänet ovat hyviä mutteivät mitenkään erikoisia.

HAASTE 83
Vaikka iskuyhdistelmiä ja spesiaaleja on pilvin pimein, niin kokonaisuus tuntuu jotenkin tyhjältä.

YHTEENSÄ
Yrittää sekoittaa Tekkeniä ja Virtua Fighteria, mutta ei onnistu osumaan maaliinsa.

87

LUONNE	**Seikkailu**
JULKAISIJA	**Electronic Arts**
JAKELU	**EA Nordic**
MYYNNISSÄ	**Marraskuu**
PELAAJIA	**1**
PELIMUISTI	**Muistikortti**
KOKO	**CD**
MUUTA	**Myös Saturnille**

Soviet Strike



Kolmen Mega Drive- ja SNES-pelin jälkeen Strike-sarja hyppää 32-bittisten sarjaan. Tuleeko uutuudesta Electronic Artsin toivoma jättihitti?

Karun todentuntuisessa lähitulevaisuudessa taantumuksen voimat päättävät ottaa vallan entisessä Neuvostoliitossa. Jälkikommunistinen salaliitto suunnittelee salajuonien avulla levittävänsä maahan kaaosta ja astuvansa esiin pelastajana. Salaliittolaisilla on paljon tukijoita armeijassa eri puolilla maata, ja koko juonen takana on salaperäinen mies nimeltä Shadowman. Salaliittolaisten rattaisiin kapuloita heittelemään kutsutaan kansainvälinen iskujoukko, Strike. Joukon tehtävänä on etsiä Shadowmanin joukot ja tuhota ne.

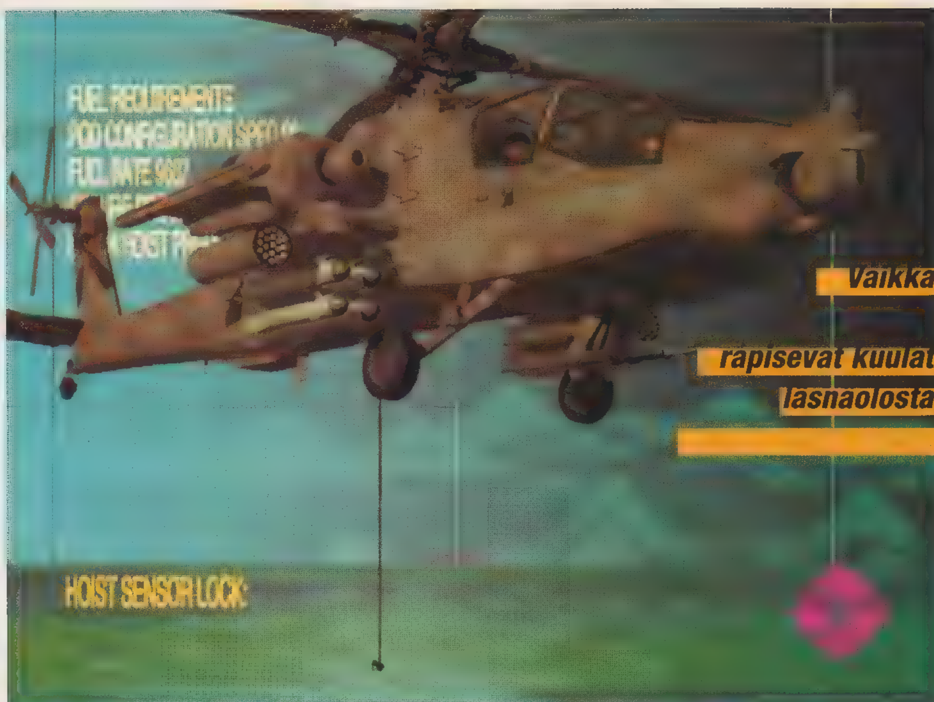
Soviet Strike alkaa tyylikkäillä FMV-jaksoilla, jotka näyttävät epätodellisen näköistä vakoilumeininkiä ja Venäjän ongelmia. Oppitunnin jälkeen pelaaja saa lämpimän vastaanoton Venäjän karussa ilmastossa. Tehtävä alkaa hylätyltä helikopterialustalta pienessä venäläisessä kylässä.
Ensimmäisessä tehtävässä pelaajan on paikallistettava vihollisen tutka-asemat ja tuhottava ne. Maalit paikannetaan painamalla ohjainta kevyesti, jolloin ruutuun ilmestyy alueen kartta ja senkertainen tehtävä. Karttaan on merkitty viholliset, esineet sekä ase- ja ammusvarastot. Kartta on Soviet Strikessa yhtä tärkeä apuväline kuin edellisissäkin osissa. Ilman sitä pelissä ei pitkälle pötkitä.

Soviet Strike ei ole mikään helppo peli. Viholliset ovat valppaita ja liipaisinherkkiä. Vaikka maasto näyttäisikin tyhjältä, niin vatkaimen pohjaan rapisevat kuulat kielivät sala-ampujien läsnäolosta. Viholliset ovat taitavia naamioitumaan aluskasvillisuuteen. Myös monet rakennukset kätkevät suuria panssarivaunuja ja rakettiasemia. Vihollisen löytäminen onkin pelin vaikeimpia tehtäviä.

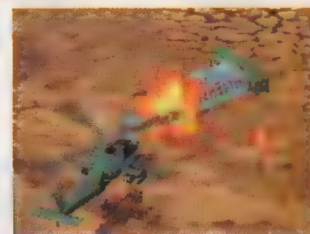
Jokainen Soviet Striken taistelu on kova haaste, sillä ammuksia ei riitä tuhlattavaksi. Hankalimpia tapauksia ovat pienet ja nopeat panssarivaunut. Ne kaahaavat älytöntä vauhtia ja ovat kiukkuisempia kuin herhiläiset. Rakettilavetit liikkuvat hitaammin, mutta ovat hyökätessään sitten sitäkin vaarallisempia sylkiessään tiuhaan tahtiin panssarin lävistäviä raketteja helikopterin suuntaan.

Soviet Striken erilaiset tehtävät ovat sekä virkistäviä että vaikeita. Helpoltakin vaikuttavat tehtävät voivat osoittautua hengenvaarallisiksi. Hyvin varusteltu helikopteri ja vissi taktinen ajattelu ovat perusvaatimuksia. Vihollisen asemat pitää painaa tarkasti mieleensä, ja niiden kimppuun pitää käydä armotta heti kun puolustuksesta löytyy aukko. Helikopterin nopeus vaikeuttaa vihollisen tähtäämistä, joten pelaajalla on hieman aikaa tuhota raskaammin aseistetut yksiköt raketeilla, minkä jälkeen kevyt aseistus on helppo siivota konekivääreillä.

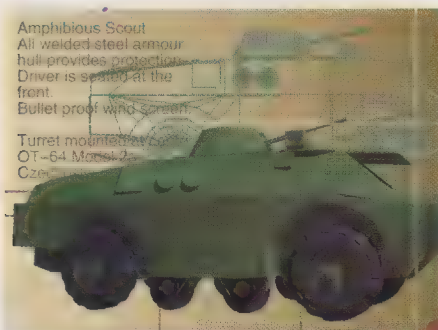
Soviet Striken vahvuus on tarkoin harkituissa kentissä. Jokaisessa tehtävässä on oma tyylinsä ja rakenteensa. Kenttiin uponnut työmäärä selviää parhaiten viimeisessä, Kremliin sijoittuvassa kentässä, jonka yksityiskohtaisuus ja rakenne on suorastaan uskomatonta työtä. EA Studion yritys yhdistää aitoja valokuvia polygoneihin on onnistunut - tällaista todenmukaisuutta ei usein videopelissä näe. Vaikka varsinainen peli-idea on lähes identtinen edellisiin Strike-peleihin, niin Soviet Strike on silti hauska tuttavuus. EA Studios on tehnyt hyvää työtä ohjauksen ja haasteen suhteen. Poliittista korrektiutta he eivät vieläkään ole oppineet, mutta se on toinen juttu. Soviet Strike on tuore ja reipas elämys, jota yhdenkään shoot 'em up -fanin ei pidä jättää väliin.



Vaikka maasto näyttäisikin tyhjältä, niin vatkaimen pohjaan rapisevat kuulat kielivät sala-ampujien läsnäolosta.



Soviet Strikesta löytyy sekä komeaa grafiikkaa että räjähtävää toimintaa. Erittäin hyvä yhdistelmä, sen voimme sanoa.





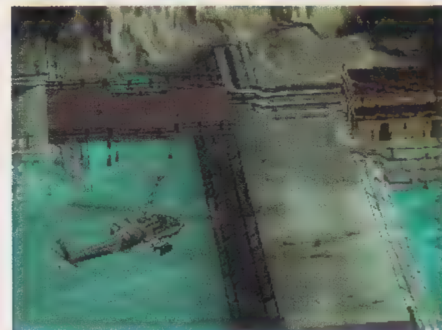
RAUTAA RAJAN TAA

Soviet Strike: grafiikka on komeaa ja yksityiskohtaista; viholliset ovat monilukuisia ja räjähdykset muhkeita. Tältä shoot 'em upin pitää näyttää!

On mukavaa että vanhoihin peli-ideoihin pystytään puhaltamaan uutta henkeä uusien tekijöiden avulla. Kalifornialainen EA Studios on onnistunut tehtävässään hienosti, enkä usko että edellisten Strike-pelien parissa viihtyneet tulevat tuntemaan itsensä pettyneiksi. Tämä on sarjan ehdottomasti paras osa.

Martti 92





KAIKKEA ON PARANNETTU

Minun mielestäni Strike-sarjan tähän mennessä paras osa on ollut Mega Driven Desert Strike. Vaikka Soviet Strike ei tunnukaan yhtä käänteentekevältä kuin ensimmäinen Strike-peli ilmestyessään, niin yksityiskohtaisuutensa ansiosta se kestää kuitenkin kauemmin. Electronic Arts sekoittaa rankkaa shoot 'em upia seikkailuun niin taitavasti, että pelaaja joutuu käyttämään yhtaikaa sekä sormiaan että päätään. Grafiikka ei minun mielestäni ole täysin onnistunutta. Taustat ovat välillä ihan hienoja, mutta välillä on havaittavissa pientä puuroutumista, eli mitään Super Mario 64:n loistoa on turha odottaa. Grafiikkaa lukuun ottamatta kaikki on parantunut sitten viime näkemän, ja Soviet Strike on lähes täydellinen shoot 'em up -seikkailu, jota kenenkään ei pitäisi missata.

Topi 90





GRAFIIKKA 89
Siistiä, puhdasta ja yksityiskohtaista.

TUNTUMA 92
Helikopteri liikkuu näppärästi joka suuntaan.

ÄÄNET 86
Ärsyttää kitaran kidutusta. Samplatut tehosteet pelastavat onneksi paljon.

HAASTE 90
Tehtävät ovat vaihtelevia, vihollisia ja räjäytettäviä rakennuksia riittää. Mitä muuta voisi toivoa.

YHTEENSÄ
Yhtä mellevä kuin Desert Strike oli ilmestyessään.
91

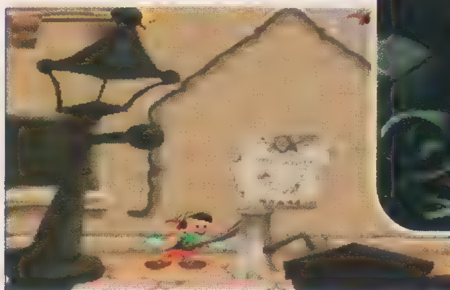
LUONNE	Tasoloikka
JULKAISIJA	Virgin
JAKELU	
MYYNNISSÄ	28 marraskuuta
PELAAJIA	1
PELIMUISTI	
KOKO	16 MBit
MUUTA	Myös Game Boylle

Perinteiset tasoloikkapelit ovat yhä parhaimmillaan 16 bittisinä, joten Virgin päätikin laittaa Pinokkion pomppimaan SNES:lle PlayStationin sijaan.

Pinocchio

Pinokkion tarinassa on mukana vissi moraali, joka on siirretty myös pelin kultaiseksi langaksi.







Olipa kerran puunukke, joka oli patologinen valehtelija ja opportunisti. Sitten nukke paransi tapansa ja palkkioksi siitä jokin tuntematon jumaluus muutti sen eläväksi. Pinokkion tarinassa on mukana vissi moraali, joka on siirretty myös Pinocchio-pelin kultaiseksi langaksi. Minusta se on viehättävää, ja vielä viehättävämpää on se, että myös Pinokkion alkuperäinen tarina on onnistuttu siirtämään aika hyvin tasoloikan kehykseksi.

Kupletin juoni kulkee niin, että vanha puuseppä (vai nukkemaakariko ukko lienee) Geppetto asustelee kissansa Figaron kanssa pikkuista mökkiä ja haaveilee ihan omasta ja elävästä lapsesta. Eräänä päivänä Geppetto rakentaa puunuken, marionetin, johon hän sitten hölvää kaiken rakkauden ja hoivan, jonka hän haluaisi antaa jälkeläiselleen. Nyyh.

Ukko ristii nuken Pinokkioksi ja kastetilaisuudessa lausuu toiveen, että nukke muuttuisi jonain päivänä oikeaksi lapseksi. Juuri silloin Geppetton ikkunan alta kulkee heppu nimeltään Benjamin Syrsa ja kuulee ukon toiveen. Benillä on suhteita henkimaailmaan, ja lisäksi hän on reilu jätkä. Seuraavan kerran kun Benjamin tapaa kaverinsa, sinisen keijun, hän kysyy voisiko keiju tehdä palveluksen ja muuttaa Pinokkion eläväksi. Keiju suostuu, mutta henkiolennoille tyypilliseen tapaan asettaa metamorfoosille tiukat ehdot: Pinokkio ei saa koskaan valehdella, hänen (tai sen) tulee aina olla vaatimaton eikä koskaan itsekäs. Lisäksi Pinokkio saa niskaansa kirouksen - joka kerta kun hän rikkoo lupauksensa hänen nenänsä kasvaa pari senttiä.

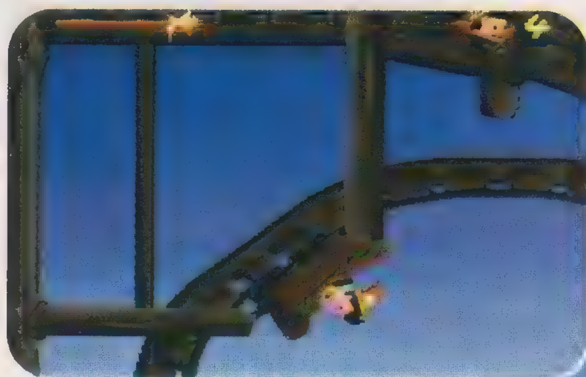
Pinokkion koettelemukset alkavat jo ensimmäisestä kentästä. Käsky käy, että nukkepoika ei saa sinkoilla mielenkiintoisten asioiden perään aamuisella koulumatkalla, vaan matka opinahjoon on suoritettava hyvässä järjestyksessä ja lyhintä tietä. Matkan varrella pitää kerätä mukaan erivärisiä koulupapereita ja väistellä ilkeitä jätkiä, jotka heittelevät kivillä materiaalivammaista toveriaan.

Pelin grafiikka on erittäin hienoa ja hahmot ovat onnistuneita - ehkä hiukan hankalia ohjata. Musiikki on selvästi tunnistettavissa jos on nähnyt Walt Disneyn Pinokkio-elokuvan.

Toisessa kentässä Pinokkion tulee auttaa hyväntekijäänsä Benjamin Syrsaa, joka jostain syystä on joutunut hyönteisparven hyökkäyksen kohteeksi. Tehokkain tapa hankkiutua eroon selkärangattomista on lämäyttää niitä turpaan Benin sateenvarjolla (joka tosin on hyvin pieni. Benjamin kun on kääpiö.)

Kolmas kenttä vie Pinokkion suurkaupungin syntisempään osastoon. Avauskohtauksessa Pinokkio seisoo näyttämöllä yökerhossa, jossa ihmiset joraavat hullun lailla. Tarkoituksena on, että Pinokkio matkii tanssijoiden twist-kuvioita. Jos imitaatio onnistuu. Yleisö hurraa ja heittelee puu-travoltalle kolikoita. Jos taas ei, mäntyviiluinen kallo saa tomaattikuorrutuksen ja kuuma tanssi alkaa uudelleen.

Haasteellisen tanssituokion jälkeen Pi-





Vuoristoratakentässä ideana on hallita koska pitää hypätä ja koska kumartua. Muutan Pinokkio tippuu vaunusta ja kalttaa itsensä.











nokkio lykätään mukaan huimalle ilmapallomatkalle ja ajelulle vuoristoradalla - aivan oikein, kulisseina on tässä kentässä huvipuisto. Kaahaamisen tarkoituksena on saada kiinni paha Lampwick. Vaaroja matkalla piisaa varsinkin puunukelle, sillä meneillään on suuri ilotulitus ja sankarimme niskaan sataa roppakaupalla tulta ja tulikiveä.

Kentät ovat loppua kohti hyvinkin jännittäviä: minun suosikkini on osuus, jossa Pinokkio ja Geppetto ovat joutuneet suuren valaan vatsaan. Hukkumiskuolema uhkaa "isää" ja "poikaa" jos ei apua löydy, mutta onneksi mahalaukusta löytyy runsain mitoin ajopuita... Joutuisista juonenkäänteistään huolimatta Pinokkio on helppo peli. Toimiva grafiikka pelastaa paljon, sillä jos ulkomuoto olisi kökömpi niin tokkopa puunuken seikkailuiden kanssa kovin kauaa viihtyisi. Pinokkio hahmona on hyvin tavanomainen: kädet heiluu, jalat heiluu, hyppääminen sujuu ja pyöriminen myös, mutta siinä se sitten onkin. Sääli, sillä Pinokkio olisi oiva kehys kunnon karaktäärin rakentamiseen ja samalla peliin olisi tullut hiukan lisää potkua.

PINOKKIO - JOTTA ELÄMÄSSÄ OLISI HIPPUNEN LISÄÄ HAUSKUUTTA.

Minusta on sääli, että Pinokkion elokuvaversio on jäänyt Walt Disneyn muiden leffojen varjoon. Okei, leffa ei ole ihan niin hohdokas kuin Disneyn eräät spektaakkelit, mutta tarinaa siinä on siitäkin enemmän. Pinokkion kohtalo on hyvä esimerkki siitä, kuinka kaikki muuttuu hyväksi kun muistaa ottaa huomioon myös kanssaeläjänsä.

Peliversioon olisi saatu ottaa joko vielä enemmän vaikutteita elokuvasta tai sitten unohtaa koko leffan. Nyt peli vaikuttaa vesitetyltä versiolta elokuvasta.

Kuvamaailma on pelin parasta antia, ja musiikkin on ihan ok. Kaikista puutteistaan huolimatta Pinokkion pelaaminen saa minut hyvälle tuulelle.

Loviisa 82

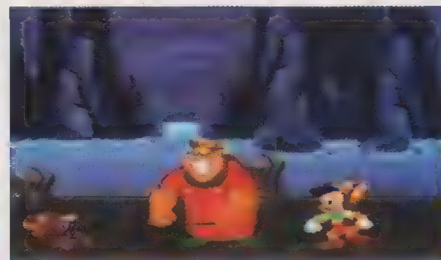
RENTOUTTAVAA

Perinteistä, sivuuttaisvierittävää tasoloikkaa SNES:lle, hienoa grafiikkaa, miellyttävää musiikkia, helpohkoja ratoja: Pinokkio-peli ei voi olla mitään muuta kuin tällainen.

Suurin osa pelistä on samaa vanhaa tasoloikkaa, mutta on Virgin muutaman omaperäisen idean saanut toteutettua. Tanssirata on oiva esimerkki ratkaisusta, jota en aikaisemmin ole nähnyt - vaikka lopputulos ei kuitenkaan ehkä ole ihan niin hauska kuin tarkoitus oli.

Jotkut radoista ovat hieman sekavia ja pelikontrolli ei aina ole parhain mahdollinen, mutta pidän silti Pinokkiosta: se on rauhoittava, hauska ja rentouttava peli.

Topi 80



GRAFIIKKA 91
Hienoa, elokuvamaista.

TUNTUMA 78
Tuttuja viisuja elokuvan nähneille.

ÄÄNET 87
Helppoa heinää kokeneellee tasoloikkarille.

HAASTE 81
Suurin haaste on siinä löytyykö tappopeleihin tottuneelta tarpeeksi moraalia ja etiikkaa valitsemaan oikein Pinokkion puukengissä.

YHTEENSÄ
Nuoremmille pelaajille mainio peli, vanhemmille lähinnä lievästi mielenkiintoinen erikoisuus. **81**

o´s in charge??

joulupukki vai? jos vieläkin uskot
pukkiin voit saada mitä tahansa...





SEGA SATURN™

VAROITUS

...oilla on Sega-konsolituotteita, jotka ... Finlandin virallisesti maahantuomia. ...myyjältäsi aina tuotteen alkuperä. ...elmien sekä lisälaitteiden käytössä ...rmistettu käyttämällä aitoa PAL/BG- ...rityisesti huomioitava Saturn NetLink ...el -tuotteissa, jotka liitetään puhelin- ...koon.

...urkaa takuuehdot laitteiden osalta, ...konversiopiirejä tai -kasetteja.

...enmyyjiä ovat: Hobby Hall, Expert, ...o, GameHouse, Fazer, Stockmann, ...yt peliliikkeet. Tarkista lähin ...Sega Web Clubista tai PeliKlinikasta.





yli 200
peliä

jos uskosi pukkiin on mennyttä...

...tiedät mitä tehdä.

Vaikuta nyt ostopäätökseen. Kerro, että on olemassa vain yksi aito cd-moniajokone, jolla voi pelata. Kerro, että voit surffailla sillä pian netissä ja lukea sähköpostit. Kerro, että voit pyörittää musacd:t ja optiona leffat.

Isäsi, setäsi ja enosi pelaavat aaton Sega Rallya, mutta sen jälkeen se on sinun.



optiona 4/97
NetLink

ion.fi

RROLS® yllätys

tai anna soida
09-478 00667

SEGA™

00999 1, 09-478 00666 Sega and Sega Saturn are trademarks of Sega Enterprises.

LUONNE	**Urheilu**
JULKAISIJA	**Electronic Arts**
JAKELU	**EA Nordic**
MYYNNISSÄ	**Nyt**
PELAAJIA	**1 - 4**
PELIMUISTI	**Muisti**
KOKO	**16 MBit**
MYYNNISSÄ	**Myös SNES:lle**

NHL '97



Lätkäkausi 1997 on jo alkanut, ja sehän tietää sitä että Electronic Artsilta tulee uusi päivitys. Uutta on se, että tällä kertaa legendaarinen NHL-sarja on hypännyt 32-bittisten sarjaan, joten onko EA:llä riittänyt mielenkiintoa 16-bittiseen versioon?

Viime talvena julkaistu NHL '96 ilmestyi vain SNES:lle ja Mega Drivelle. Se sai hyvän vastaanoton ja hyvät arvostelut useimmissa pelilehdissä - Electronic Arts todisti tuolloin jälleen kerran osaavansa tehdä lätkäpelejä paremmin kuin kukaan muu. Elitserien '96 -version myötä konsepti lähestyi jo täydellisyyttä, ja näytti siltä ettei mikään pystyisi uhmaamaan EA:n ylivoimaa lätkäpelien saralla. Mutta sitten alkoi ilmestyä 32-bittisiä jääkiekkopelejä. NHL All Star Hockey ja NHL Face Off tekivät vaikutuksen polygonipohjaisella grafiikallaan ja pian vanhat 16-bittiset jäivät täysin uusien tulokkaiden varjoon. Trendi jatkui viime kesän jalkapallopelien kohdalla eikä Mega Drivelle tai SNES:lle ole ilmestynyt hyviä urheilupelejä enää vähään aikaan. Siksi NHL '97:n 16-bittistä versiotakin odoteltiin kylmä rinki pyrstön alla. Olisiko EA laittanut kaikki munat 32-bittiseen koriin ja viis veisannut 16-bittisistä?

EA on kulkenut pitkän matkan sitten ensimmäisen jääkiekkopelinsä, EA Hockeyn. Parannusta on tapahtunut kaikilla osa-alueilla, grafiikka ja äänet ovat parantuneet vuosien varrella, mutta ennen kaikkea pelituntuma on ollut aivan omaa luokkaansa. Mitä sitten on muuttunut sitten viime vuoden version?

Graafisesti NHL '97 on prikulleen edeltäjänsä kaltainen. Ainoa uutuus on pieni animaatio, jossa pleksilasi taipuu kun pelaaja runtataan tarpeeksi voimakkaasti laitaa vasten. NHL '97 on ainakin onnistunut säilyttämään sarjalle tunnusomaisen siistin ja havainnollisen grafiikan. Äänien puolellakaan ei ole tapahtunut mitään erityistä. Pelaajat ähkivät ja yleisö riemuitsee aivan samalla tavalla kuin ennenkin. Myös valikot ovat tuttuja edellisestä pelistä: pelaajia voi ostaa ja myydä mielensä mukaan ja uusia voi luoda. Kuten aiemminkin, pelata voi joko yhden matsin, koko kauden tai pelkästään finaalin. Ainoa asia mikä tekee NHL '97:stä viime vuotista mallia paremman pelin on kasvanut nopeus. Pelihahmot liikkuvat entistä sujuvammin ja ohjaus on entistä tukevammin ohjainta pitelevän pelaajan hyppysissä. EA on ottanut huomioon kaikki NHL-liigassa viime kaudesta tapahtuneet muutokset, ja ne kaikki on ohjelmoitu tarkoin peliin.

Tuntuu vähän hassulta ettei EA onnistunut tekemään useampia parannuksia, mutta ehkä suurin työpanos meni sittenkin 32-bittisiin versioihin, eikä vanhoista konsoleista enää piitattu entiseen tapaan. Toinen syy on ehkä se, että Mega Drivestä ei enää saa puristettua irti paljon enempää kuin mitä EA on jo tehnyt. Oli miten oli, NHL '97 on erinomainen lätkäpeli, jossa riittää pelitunnelmaa ja peli-iloa, vaikka erot edellisen vuoden malliin ovatkin olemattomia. Tämä on ilmeisesti EA:n viimeinen 16-bittinen lätkäpeli, sillä Saturn ja PlayStation valtaavat alaa yhä enemmän ja Nintendo 64:kin on vihdoin viimein tulossa. EA jättää vanhan kaukalon tyylillä, sillä 16-bittinen NHL '97 on kaikkien aikojen paras lätkäpeli.

NHL '97 on erinomainen lätkäpeli, jossa riittää pelitunnelmaa ja peli-iloa, vaikka erot edellisen vuoden malliin ovatkin olemattomia.

PARAS - JÄLLEEN

Olen aina rakastanut EA:n NHL-pelejä. Olen ostanut uuden päivityksen joka vuosi, enkä ole vielä kertaakaan joutunut pettymään. Kun sain tämän version näppeihini, kiirehdin kotiin puhaltamaan pölyt Mega Drivestani. Ensin luulin syöttäneeni sisään '96-version. '97-versio nimittäin näyttää prikulleen samalta kuin viime vuoden versio. Kun aloin pelaamaan, huomasin että ainoa ero viime vuoden malliin on kasvaneessa nopeudessa ja siinä, että tietokoneen ohjaamaa vastustajajoukkuetta on entistä vaikeampi voittaa. Lisäksi peliin on tietysti päivitetty kaikki oikeassa liigassa tapahtuneet muutokset, mutta muuten tämä on täysin sama peli kuin NHL '96. Se ei ole mikään paha juttu, sillä NHL '97 on maailman paras jääkiekkopeli. On tietysti ikävää, ettei EA jaksanut tehdä enempää parannuksia, mutta luultavasti heillä oli niin kiire 32-bittisen version kanssa että 16-bittiset saivat jäädä taka-alalle. Tärkein asia on ennallaan: pelituntuma. Parantuneeseen nopeuteen lisättynä se on loistava juttu. NHL '97:n pelaaminen on uskomattoman mukavaa. Pelihahmot tekevät mitä pelaaja haluaa, ja jos pelaa kaveria vastaan niin hauskaa riittää vaikka kuinka pitkään tahansa. Tämä on minun mielestäni selkeästi parempi peli kuin PlayStation-versio. Grafiikka voi tietysti olla vaatimattomampaa, mutta pelituntuma on tärkeintä. Mega Driven NHL '97 on maailman paras jääkiekkopeli koskaan.

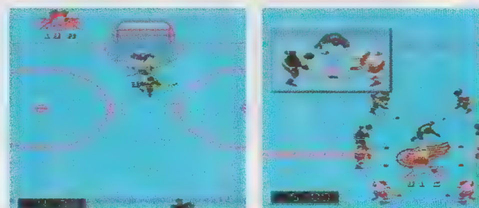
Niko 94

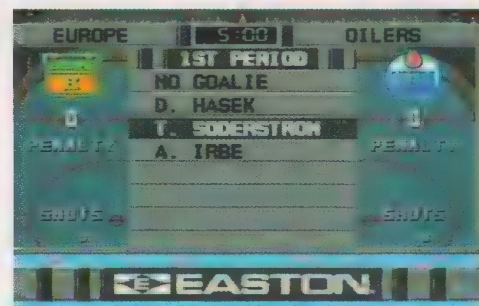
EI MITÄÄN UUTTA

Täytyisi olla jonkinlainen lätkäfanaatikko, jotta osaisi arvostaa NHL '97:n 16-bittistä versiota. Minä en ikävä kyllä kuulu niihin. Minä en tiedä mitään NHL:stä, joten en näe mitään ihmeempää eroa tämän ja viime vuotisen pelin välillä. Elitserienin pelaaminen on hauskempaa, siinä on sentään tuttuja nimiä. Lukuun ottamatta sitä, että mitään uutta ei ole tapahtunut ja että tämä tuntuu vähän tarkoituksettomalta julkaisulta, mitään isompia valituksia ei ole. Kyseessä on paras tähän mennessä julkaistuista lätkäpeleistä ja hieno lopetus kaikkien aikojen parhaalle urheilupelien sarjalle.

Topi 87

Grafiikka ei ole vuodessa muuttunut juuri miksikään, mutta pelaaminen on yhtä hauskaa kuin ennenkin.

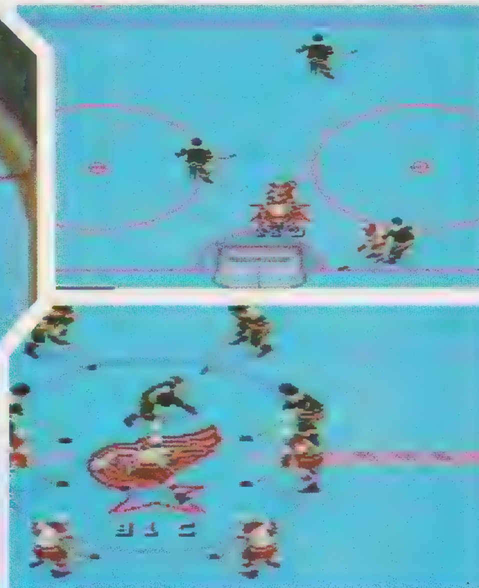












GRAFIIKKA 85

Kaunista ja selkeää grafiikkaa. Paljon hauskoja animaatioita, jotka lisäävät peli-iloa.

TUNTUMA 94

Kasvaneen vauhdin myötä ohjauksesta on tullut täydellinen. EA on ylittänyt itsensä jälleen kerran.

ÄÄNET 80

Mitään ei ole tapahtunut sitten viime vuoden. Yhä toimivaa, mutta yleisö tuntuu vähän vaisulta.

HAASTE 87

Tietokone on parantunut sitten viime kerran, nyt otteluiden voittamiseen vaaditaan jo jonkin verran taitoa.

YHTEENSÄ

EA paransi parasta. Ei tosin paljon.

90

LUONNE	Urheilu
JULKAISIJA	Sega
JAKELU	Ion Finland Oy
MYYNNISSÄ	Nyt
PELAAJIA	1 - 2
PELIMUISTI	Muisti
KOKO	CD
MUUTA	

Worldwide

Edellinen Worldwide Soccer -nimellä kulkenut tekele oli surkea esitys. Sekä grafiikka että pelituntuma olivat heikkolaatuisia - toivottavasti Sega ei ole uponnut samaan suohon.

Ei, Worldwide Soccer ei todellakaan ollut mikään loistopeli. Pelituntuma oli lähes olematonta ja grafiikkakin mutasarjaa. Tästä versiosta näkee heti, ettei Sega aio toistaa edellisen virheitä. Pitkä ja kalliin näköinen Tekken 2 -tyylinen intro aloittaa pelin, joka on huippuluokan urheilujuhlaa eikä muistuta lainkaan piinallisen huonoa edeltäjäänsä.

Heti ensimmäisestä syötöstä näkee, että Sega on tehnyt paljon töitä pelituntuman eteen. Jalkapallopelejä vaivaa usein sellainen vaiva, että pallo liimautuu kentällä kirmailevan pelaajan jalkaan epätodellisen tuntuisesti. Ensimmäisen Worldwide Soccer '97:n syötön jälkeen näkee heti, miten pallon vastaan ottanut pelaaja alkaa kuljettaa stiä sopivalla etäisyydellä, juuri kuten oikeat jalkapalloilijat tekevätkin. Joukkueen muut pelaajat seuraavat hyökkääjää vastustajan päätyyn sopivalla etäisyydellä, kuitenkin koko ajan näkösällä. TV-ruudun oikeassa laidassa oleva, pelaajien sijainnin näyttävä tutka ei muutu missään välissä pikselipuuroksi, kuten niin monessa muussa jalkapallopelissä, vaan toimii koko ajan selkeästi ja havainnollisesti.

Pallon haltija päättää syöttää pallon oikeassa yläkulmassa olevalle vapaalle pelaajalle. Pallo potkaistaan matkaan, ja vastaanottaja kuolettaa sen rinnallaan luonnollisen näköisesti. Hän syöttää pallon suoraan eteenpäin, vapautuneelle hyökkääjälle, joka on livahtanut vastustajien huomaamatta rangaistusalueelle. Samaan aikaan vasenta laitaa pelaava hyökkääjä on lukenut tilannetta ja siirtynyt eteenpäin, lähemmäksi maalia kuin palloa kuljettava hyökkääjä. Hyökkääjä horjahtaa märällä nurmella juuri laukaisun hetkellä ja pallo livahtaa häneltä karkuun. Ohjaimen nopean komennon avulla aktiiviseksi pelaajaksi muuttuu vasenta laitaa pelaava hyökkääjä, joka ottaa pallon haltuunsa, limuttaa maalivahdin näppärällä jalkatyöllä ja upottaa nahkakuulan verkon perille. Yksi - nolla vierailevalle joukkueelle, yleisö buuaa.

Kuulostaa unennäöltä, mutta Worldwide Soccer '97:ssä tuollaiset hyökkäykset todella toimivat. Ohjaus toimii upeasti ja antaa pelin hallinnan pelaajan sormiin. Ohjaimen jokaisella napilla on joku tehtävä, ja kahdeksalla napilla määräysvaltaa riittää. Otteluista tulee siten vaihtelevia ja eläviä, ja koska tietokoneen ohjaamat pelaajatkin osaavat hakeutua älykkäästi hyviin paikkoihin, niin hollilla on aika joku jolle syöttää.

Animaatiot ovat hyvin tehtyjä. Pelaajat eivät näytä pahvisen keinotekoisilta, vaan liikkuvat todenmukaisesti vaikka ovatkin täynnä yksityiskohtia. Pelin aikana esille saatavasta valikosta pelaaja voi valita seitsemän erilaista taktiikkaa, kaksi puolustuslinjaa ja kaksitoista pelisysteemiä. Pelaajat toimivat käskyjen mukaan, ja käskyjä on siis tarpeeksi vaativimmillekin futiskonkareille. Äänet tukevat hienosti grafiikkaa, ja selostaja Jerry Bluman pälättää viihdyttävästi, joskaan ei kovin todenmukaisesti.

Upea futispeli siis. 48 maata, liigapeli ja kaksi cup-peliä riittävät pitkään kokeneemmillekin konsolipelaajille. Worldwide Soccer '97 on ottanut pitkän loikan edeltäjäänsä verrattuna. Grafiikka on komeaa ja pelituntuma ykkösluokkaa. Sega on skarpannut ja tehnyt vuoden parhaan jalkapallopelin.









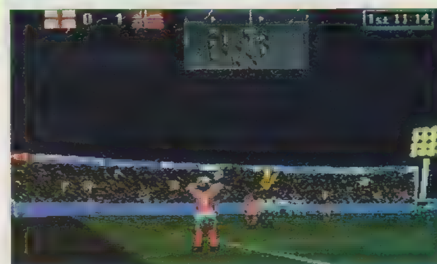




Soccer '97

Ohjaimen nopean komennon avulla aktiiviseksi pelaajaksi muuttuu vasenta laitaa pelaava hyökkääjä, joka ottaa pallon haltuunsa, limuttaa maalivahdin näppärällä jalkatyöllä ja upottaa nahkakuulan verkon perille.









Pelaaja saa valita jopa kentän ja säätilan. Sateessa, keskellä yötä ja suurimmalla areenalla on mukava pelata.

YKKÖNEN

Kun arvostelin Olympic Soccerin, olin aivan varma että se on kaikkien aikojen paras jalkapallopeli. En uskonut että sen tasoista peliä ilmestyisi pitkiin aikoihin. Olin väärässä. Heti Worldwide Soccer '97:n ensiminuuteista asti olin koukussa. Kutsuin kaverin katsomaan ihmepeliä, ja päädyimme töröttämään olkkarin sohvalla viisi tuntia sanomatta toisillemme muuta kuin: "Vielä yksi matsi?" Jokin tässä pelissä tuntuu uskomattoman todelliselta. Ehkä se on animaatio, jonka tasoista en ole ennen nähnyt. Ehkä se on ohjaus, jonka avulla pelihahmot saa tekemään mitä haluaakin. Luultavasti kumpikin. Worldwide Soccer '97:ssä on joka tapauksessa jotain, mikä saa sen pelaamisen tuntumaan erityisen antoisalta. Pienet lisukkeet vielä parantavat asiaa, kuten animaationpätkät joita esitetään onnistuneen maalin kunniaksi. GOAL-sanan kirjaimien animaatio ei ole oleellinen juttu, mutta sai minut nauramaan joka tapauksessa. Uusinnatkaan eivät mene harakoille. Pienet nimivirheet ovat harmillisia, mutta eivät haittaa lopputulosta. Worldwide Soccer '97 on yksinkertaisesti paras jalkapallopeli mitä on julkaistu. Saa sitten nähdä mitä Nintendo 64:n International Superstar Soccer '97:lla on tarjottavanaan. Siihen nyt on kuitenin vielä aikaa.

Tohtori Wiili 94

SIINÄ ON KAIKKI

Jalkapallosta on tullut yleisin 32-bittisten urheilulaji, mutta vaikka monet jo julkaistuista peleistä ovat olleet laadukkaita, minä en ole ollut kovin innostunut. Ne ovat olleet hauskaa ajanvietettä pariksi iltapäiväksi, mutta sen jälkeen olen väsynyt niihin. Segan yllättävästä Worldwide Soccer '97:sta löytyy kaikki se, mitä muista 32-bittisistä jalkapallopeleistä puuttuu. Pelissä on täydellinen ohjaus, mikä tekee siitä miellyttävän pelata ja viihdyttävän. Sen lisäksi erilaiset valikot pidentävät pelin elinkaarta melkoisesti. Minua ilahduttaa jo sellainenkin pikkuseikka, että jokaisen pelihahmon voi nimetä itse. Grafiikka on yksinkertaista mutta hyvin tehtyä ja kamerakulmiakin on sopiva määrä. Tämä on ihan selkeästi vuoden paras jalkapallopeli.

Topi 91

GRAFIIKKA 90
Erittäin todenmukainen. Animaatio on mestarillista.

TUNTUMA 94
Ohjaus on täydellinen. Jalkapallopelien paras ja kaunein. Pus.

ÄÄNET 82
Yleisö on vähämielistä nautakarjaa, mutta Jerry Blumanin tohotukselle voi nauraa pari kertaa.

HAASTE 90
Voittaminen ei ole helppoa, mutta ei tule mieleenkään lopettaa kesken.

YHTEENSÄ
Näin hauskaa ei ole edes oikea jalkapallo.

92

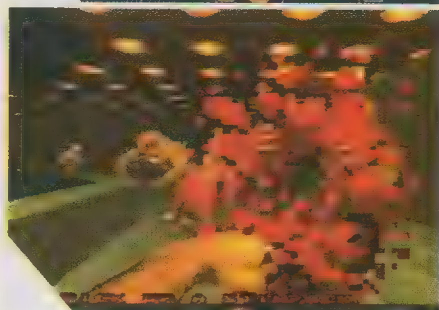
LUONNE	**Shoot 'em up**
JULKAISIJA	**Williams**
JAKELU	**Computer 2000**
MYYNNISSÄ	**Nyt**
PELAAJIA	**1 - 2**
PELIMUISTI	
KOKO	**CD**
MUUTA	**Linkitettävissä**

PC:n tavaramerkki on palannut konsolimaailmaan. Tällä kertaa kyseessä on väkivaltasarjan viimeinen episodi. Ainakin jos on pelin nimeä uskominen.

Final Doom

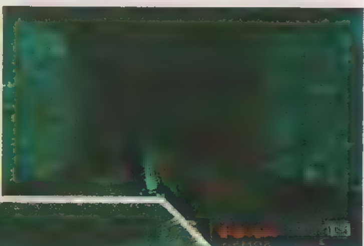
Pelin plus-puolelta löytyy ensimmäiseksi rankka perusidea. Juoni on hävitetty lähes kokonaan järjettömän joukkoteurastuksen tieltä.

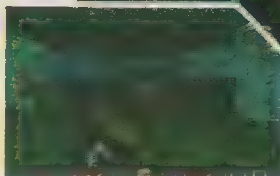


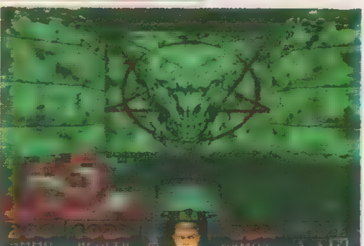


Kun ammukset ovat lopussa, vihollisilta voi ottaa senkan nenusta nyrkkiraudalla.









Jos järjetön väkivalta ei kiinnosta, Doom on huono valinta.

Jokunen vuosi sitten kaikkien PC-pelaajien iloksi ilmestyi uusi, upea, väkivaltainen peli. Ultra-väkivaltainen Doom ilmestyi päivänvaloon... vai pitäisikö sanoa helvetin hehkuun. Ensimmäisestä osasta on kulunut muutama vuosi, ja tällä välin se on ilmestynyt monille eri koneille, kuten esimerkiksi edelleen kiistelyä aiheuttavana SNES-versiona.

Nyt on tullut jälleen kerran aika PlayStation-pelaajien astua Doomin helvettiin. Final Doom on täällä, ja lupaa tuntikaupalla veristä ajanvietettä television ääressä.

KALLISTA KAHDELLE

Final Doomin grafiikkaa voisi parhaiten kuvailla tukkoiseksi, kuva on rakeinen ja pikselit suuria. Pitemmän päälle peli muuttuu värikkääksi puuroksi. Yksityiskohdista kyllä saa selvää, mutta sateenkaariepisodi ja verisemmät räjähdykset hämäävät pahasti. Grafiikka on PC-pelin tasoa - mikä ei tarkoita etteikö PC olisi hyvä pelikone, vaan sitä että PlayStationin kykyjä ei selvästikään käytetä kunnolla.

Hauskinta Final Doomin pelaaminen on kaksinpelinä, joko kaveria vastaan tai rinta rinnan helvetin kauhuja vastaan. Mutta kuinka monella sattuu olemaan kaksi PlayStationia, kaksi televisiota ja kaksi Final Doom -levyä? Kaksinpeli PlayStationilla on kallista puuhaa.

MOOTTORISAHAMURHAAJA

Pelin plus-puolelta löytyy ensimmäiseksi rankka perusidea. Juoni on hävitetty lähes kokonaan järjettömän joukkoteurastuksen tieltä. Kun pelistä vielä löytyy paljon erilaisia tuhovälineitä, niin psykoottinen tappaminen ei käy liian tylsäksi. Vihollisia voi napsia turvalliselta



etäisyydeltä, mutta jos haluaa vähän verta rystysiin niin sekin onnistuu. Moottorisahan löydyttyä peli muuttuu Tobe Hooperin vasta Suomessa pannasta päässeen kulttielokuvan jatko-osaksi.

Ikävä juttu, mutta peli käy sikavaikeaksi jos ottaa ja kuukahtaa kesken pelin. Jokaisen kentän voi aloittaa alusta niin monta kertaa kuin haluaa, mutta uusi yritys alkaa aina pelkän pistoolin ja 50 ammuksen kanssa. Jos on päässyt jo hyvin eteenpäin tässä verisessä infernossa, niin ymmärtää ettei peruseväillä paljon juhlita. Näihin bileisiin on pakko ottaa järeät tykit mukaan.



TUOMIOPÄIVÄ

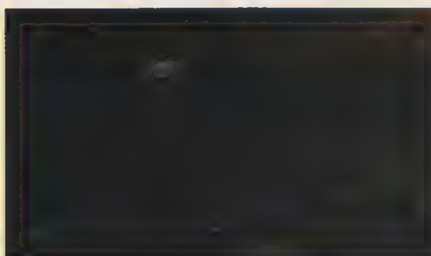
Jos joku täällä toimituksessa nauttii kaikista mahdollisista väkivaltapeleistä, niin minä. Doom on splatter-pelien klassikko. Siinä ei tehdä mitään muuta kuin tapetaan niin verisesti kuin mahdollista kaikki mitä vastaan kävelee (ja se on niin kaunista!). Nyt Doom on palannut PlayStationille, ja minullehan se sopii.

Valitettavasi grafiikka näyttää liian ryyniseltä ja suttuiselta jotta osaisin arvostaa Final Doomia. Välkkyvistä 3D-tehosteista puhkeaa epilepsia kovemmallekin karpaasille, saati sitten herkälle pelitoimittajalle. Kirotun harmillista - minä kun haluaisin vain ampua joltakulta pään hartioilta.

Muuten peli on erinomainen. Äänet ovat tuhteja. Ohjaus on hieman liian liukkaan tuntuinen, mutta se voi johtua verestävistä silmistänikin. Mitä sitten tulee haasteeseen, niin puhutaan katastrofista - ja syynä on jälleen grafiikka.

Väkivaltafaneille suosittelen tutustumista peliin ennen sen ostamista. Doom on kuitenkin aina Doom. Minä odotan Resident Evil 2:ta.

John 72



ÄLYHYVÄ KAKSINPELINÄ

Final Doom on juuri mitä Doom-fanit ovat tilanneetkin. Kentät ovat haastavia ja hyvin suunniteltuja ansoineen ja demoneineen. Vihollisia on entistä enemmän, ja tuntuu siltä kuin id olisi tehnyt niistä älykkäämpiä sitten ensimmäisen Doomin.

Parannukset näkyvät parhaiten kaksinpelissä. Aiemmin kaksinpeliä ei voinut pelata koneen ohjaamia vihollisia vastaan, mutta nyt se onnistuu, ja peli kestää ja kestää ja kestää.

Jos olet oikea Doom-friikki, niin tämä varmasti maistuu sinulle. Jos Doom on sinusta menneen talven lumia, osta jotain muuta. Minun mielestäni Final Doom on nerokas peli kahdelle pelaajalle.

Martti 87



Kuvista vastaava Martti on yhtä hyvä tappamaan ja etsimään esineitä kuin hän on huono löytämään salaisuuksia.

GRAFIIKKA 78

Veren pitäisi olla juoksevampaa eikä näin puuroista - nyt se näyttää valmiiksi hyytyneiltä köntsiltä.

ÄÄNET 84

No toki! Korviin soljuu sulosointuja kun moottorisaha laulaa ja demonit kiljuvat.

TUNTUMA 83

Liukkaan tuntuinen ohjaus, mutta täyttää tappavan tarkoituksensa.

HAASTE 78

Vanhan sananlaskun paikka:
Suurin haaste on siinä, toimivatko pupillit pelin alusta loppuun.

YHTEENSÄ

Ensimmäisen Doomin faneille.

80

LUONNE	Tasoloikka
JULKAISIJA	Nintendo
JAKELU	
MYYNNISSÄ	
PELAAJIA	1
PELIMUISTI	Muisti
KOKO	4 MBit
MUUTA	

Hurjat huhut kertovat, että Donkey Kong on etäistä sukua King Kongille. Mahtaako johtua sitten tästä julkkisyhteydestä vai mistä, mutta nyt Donkey Kong on kidnapattu. Se on kuitenkin varmaa, että apinamaailman FBI puuttuu asiaan. Heidän edustajansa ovat Diddy ja Dixie.

Donkey Kong Land 2



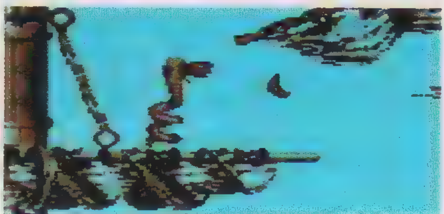


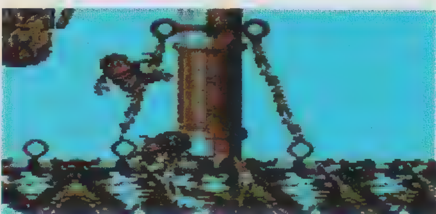
Pelin Donkey Kong Land 2 kääntäminen SNESiltä Game Boylle ei ole onnistunut täysin. Upean SNES-pelin mullistava grafiikka, joka sai hahmot näyttämään lähes kolmiulotteisilta, ei erotu kunnolla Game Boylla. Tämän seurauksena koko touhu menee epäselväksi ja vaikeaksi ymmärtää. Kentät ovat niin sekavia, että välillä ei tiedä mihin suuntaan pitäisi mennä.

Donkey Kong Land 2 jatkuu siitä mihin ykkönen jäi, eli merirosvolaivan kannelta. Diddy ja Dixie heiluvat ympäriinsä kuin sirkusapinat, mutta heitä ei nähdä koskaan yhtä aikaa ruudussa, sillä GB:n kapasiteetti ei yllä siihen. SNESin alkuperäisessä he kulkivat aina peräkkäin, mutta nyt sankarina on vain toinen kunnes hän joutuu vaaraan ja toinen hyppää tilalle. Sankareita ei ole helppo erottaa toisistaan. Dixiellä on pitkä hevosenhäntä, jolla hän läimii päähän olentoja, jotka eivät häntä miellytä. Diddy puolestaan alkaa pyöriä kuin väkkärä törmätessään vihollisiin. Yhteisenä piirteenä on halu hyppiä muiden eläinten kuin apinoiden päälle.

Jotta Diddy ja Dixie jaksavat etsiä kadonnutta gorillaa, heidän täytyy syödä jatkuvasti banaaneja. Banaaneita roikkuu siellä täällä ilmassa. Välillä tulee vastaan koko terttu, joka antaa rutkasti voimia. Merirosvolaivalla ei saa tietenkään vain tallustella etsimässä ruokaa. Kaikkialla vaanii lihavia laivarottia, rumia merirosvoja ja räjähtävää lastia. Kannattaa myös varoa ettei heilahda laidan yli.

Banaanijahti vie sankariapinat mastoihin, ja yllättäen rotatkin osaavat kiivetä purjeiden sekaan. Vaikka apinat ovat mastoissa kuin kotonaan, saattaa käydä niin ohraisesti, että ote pettää ja sankari putoaa jorpakkoon. Jos olette käyneet eläintarhassa, tiedätte ettei apinoita pidättele mikään niin tehokkaasti kuin vesi. Apinat eivät nimittäin osaa uida.







ON TAPAHTUNUT VIRHE, VAI?

Haluaisin muistaa Donkey Kongin pelottavana oliona, joka söi pikku prinsessoja lounaaksi. Donkey oli sentään iso ja vaarallinen gorilla, koko viidakon kauhu!

Mutta mitä tämä on? Nyt Donkey on kidnapattu ja hänen apuunsa lähtee kaksi pikkuapinaa, jotka eivät ulkonäön perusteella kelpaa kuin banaanienkeräilyyn.

Ymmärrätte kai kuinka suuri tragedia tämä on? Vähän niin kuin James Bond taittaisi koipensa tai Madonna vilustuisi. Supersankareille ei sallita tällaisia heikkouksia. Ainoa ratkaisu on nähdäkseni se, että Donkey astuu ensi pelissä ulos komerosta ja näyttää mitä hän teki tämän seikkailun ajan. Miten olisi Daddy Donkey - viidakon pehmoisä vaihtaa vauvagorillan vaippoja?

LOVIISA 79

HYVÄ, MUTTA EI GB-KAMAA

Olen aina nostanut hattua Nintendon linjalle, ettei pelejä tarvitse kääntää joka koneelle, vaan kullekin pitää suunnitella omat ideansa. Peli joka soveltuu erinomaisesti Game Boylle, ei ole paras mahdollinen N64:lle ja päinvastoin. Niinpä hermostuin vähän Rareen, kun he julkaisivat GB-versiot huippupeleistä Killer Instinct ja Donkey Kong Country. Molempien pelien suuri vahvuus on grafiikassa, jota ei mitenkään voida toistaa pikkuruudulla.

Donkey Kong Country 2 oli puolestaan loistopeli ja koska DK Land 2 on käytännössä sama peli, ei tällekään voi antaa moitteita. Tämä ei vain ole omiaan värittömään pieneen ruutuun.

TOPI 84

GRAFIIKKA 80
Käännös on heikentänyt tuntuvasti grafiikkaa.

TUNTUMA 82
Pelissä menee sekaisin, koska karttaa ei hahmota.

ÄÄNET 83
Musiikki on kyllä juhlavaa.

HAASTE 84
Jännitystä syntyy epäluotettavin keinoin.

YHTEENSÄ 82
Jotain mätää Japanin maassa... oikeat sankarit eivät suostu tällaisiin.

Game Boyn Tetris Attack on täsmälleen sama peli kuin SNESilläkin, sillä kyse on suorasta käännöksestä. Kaikki voivat olla tyytyväisiä. Nyt Tetris Attackin voi kantaa mukanaan minne tahansa.

LUONNE	Palikkapeli
JULKAISIJA	Nintendo
JAKELU	
MYYNNISSÄ	
PELAAJIA	1 - 2
PELIMUISTI	Salasana
KOKO	2 MBit
MUUTA	

Tetris Attack

Palikkapelit sopivat loistavasti Game Boylle. Ja sopivasti kun alkuperäinen Tetris alkaa tuntua vähän vanhanaikaiselta, saamme sille arvoisan seuraajan. Tetris Attackia voi pelata viitenä eri versiona. Kaikki vaihtoehdot ovat niin laatuisia, että ne kelpaavat omiksi peleikseen.

Endless on nimensä mukaisesti loppumaton versio. Pelaaja saa valita itse nopeuden ja vaikeusasteen, jolloin enemmän harjoitellut pääsee suoraan tiukempaan kähinään kahlaamatta hitaita alkuvaiheita läpi. Toisaalta aloittelija voi totutella hitaalla ja helpolla pelillä.

Valitsemalla yhden kuudesta maskotista, saa peliin mieleisensä musiikin ja taustakuvat. Kun ensimmäisen version kuviot ovat hanskassa, voi siirtyä peliin Time Trial. Siinä pelaajalla on kaksi minuuttia aikaa tyhjentää ruutua ja kerätä pisteitä. Tämä tapahtuu siirtelemällä palikoita, joissa on eri tunnuksia – sydän, tähti, ympyrä, kolmio tai salmiakki. Kun saa vähintään kolme samaa symbolia yhteen, ne palikat putoavat ruudusta pois. Palikoita tulee koko ajan lisää, joten siirrot pitää tehdä äkkiä.

Stage Clear -pelin ideana on se, että ruudusta pitää tyhjentää noin puolikas. Ellei tässä onnistu ennen kuin aika on loppumassa, musiikki muuttuu levottoman nopeaksi ja palikat putoilevat oudosti. Jos selviää kentästä, saa salasanan ja voi näin myöhemmin jatkaa siitä mihin on jäänyt.

Neljäs versio Puzzle ei muistuta juurikaan muita. Tässä täytyy saada tietyllä määrällä liikkeitä kaikki ruudun palikat poistettua. Se tuntuu välillä mahdottomalta, mutta koska aikaa on rajattomasti, liikkeitä voi miettiä kaikessa rauhassa.

Ja jos olo tuntuu yksinäiseltä niin tarjolla on vielä peli Versus Computer. Tietokonetta vastaan pelaaminen on erikoisen hienoa, koska sille voi hävitä vaikka kuinka monta kertaa peräkkäin.

Kaiken kaikkiaan Tetris Attackin musiikki, grafiikka ja meininki sopivat hienosti Game Boylle.

VAIHDETAANKO PELEJÄ?

Tetris Attack takaa suuren suosion koulunpihalla. Ensinnäkään mitkään muut pelit eivät ole yhtä kestäviä kuin palikkapelit. Toiseksi palikkapelit eivät tunnu koskaan epäsopivilta. Niitä voi pelata vuodesta toiseen ja ne sopivat kaikenikäisille. Jos ikää on jo 17 vuotta ja smurffit on yhä suurin suosikki, sillä ei ehkä kannata kehua koulussa. Tetris taas ei tunnu koskaan typerältä.

Jos haluaa tehdä vaikutuksen kaukaa ihailtuun GB-tyttöön koulussa, kannattaa ehdottaa, että vaihtaisi Tetris Attackin johonkin muuhun peliin. Vaikka saisi takaisin vain Mickey Mousen.

LOVIISA 90

MELKEIN PARAS

Panee ihmettelemään, että luulevatko palikkapelien kehittelijät tosissaan voivansa parantaa Tetriksen perusideaa, vai kilpailevatko he pelkästään maailman toiseksi parhaan tittelistä. Tetris Attackilla Nintendo ohittaa kaikki muut kilpailijat paitsi alkuperäisen, joten tätä voi huoletta pitää ensimmäisenä hyvänä jatko-osana venäläiselle klassikolle. Pidän kaikista viidestä pelistä, joten viihdyn luultavasti hyvin Game Boyn ja pelikasetin parissa muutaman kuukauden.

TOPI 91



Yhteen peliin ei ole saatu koskaan ennen näin paljon variaatioita. Tetris Attack kestää vuosia.



Koko Tetris Attack tapahtuu, kuten Super Mario World 2:kin, täysin Yoshin saarella



GRAFIIKKA 80
Söpöt eläimet pitävät lämpimän tunnelman loppuun saakka.

TUNTUMA 90
Jos valitsee tason Easy, ei tarvitse osata juuri mitään.

ÄÄNET 87
Tetris Attackin musiikki on kevyttä, eikä tuota pettymystä.

HAASTE 91
Pelin kaikki eri versiot ovat hyviä, joten kasetti tarjoaa monta peliä samalla rahalla.

YHTEENSÄ
Sopii erinomaisesti juuri Game Boylle.

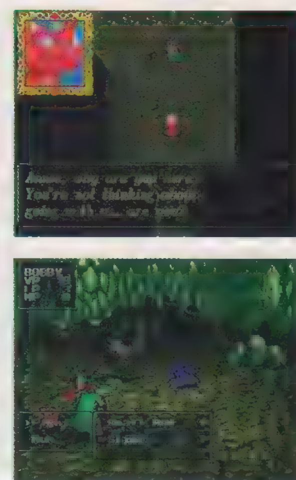
90

LUONNE	**RPG**
JULKAISIJA	**Sony**
JAKELU	**Import (USA)**
MYYNNISSÄ	**Nyt**
PELAAJIA	**1**
PELIMUISTI	**Muistikortti**
KOKO	**CD**
MUUTA	

PlayStationin suurimpiin ongelmiin on kuulunut se, että julkaistuista peleistä liian suuri osa on ollut joko kilpa-ajokaahausta tai taistelunmätkettä. SNES on pysynyt edelleen ykkösenä RPG-fanien silmissä, eikä Sony ole antanut muuta syytä hankkia PlayStationia kuin pelin Final Fantasy VII, jota ei ole vielä julkaistu. Miten mahtaa vertailussa pärjätä peli nimeltä

Beyond the





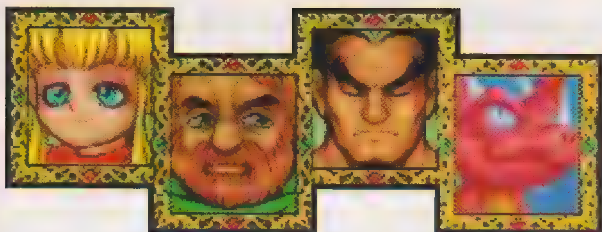
Tekijäryhmä on keskittynyt erityisen lujasti, ettei vaan keksisi mitään uutta piirrettä RPG-peleihin

Kuten niin monissa RPG-seikkailuissa, myös Beyond the Beyondin tarinassa maailma on ammoin jakautunut kahtia suuressa kamppailussa hyvän ja pahan, valon ja pimeyden välillä. Lopputaistelun jälkeen pimeyden ja valon voimat tekevät sopimuksen, joka jakaa maailman kahteen eri osaan. Pimeyden noidat saavat alamaailman hallittavakseen ja valon maailma hallitsee maan pinnalla. Monta vuotta myöhemmin alkaa tapahtua ihmeellisiä asioita. Vaikuttaa siltä kuin pimeyden valtias olisi alkanut luistaa lupauksistaan. Pelin sankari Finn lähtee yhdessä uskollisen lohikäärmeystävänsä Steinerin kanssa pienelle tutkimusmatkalle, josta muodostuukin yllättäen suuri seikkailu. Pitkällä matkalla kohti lopputaistelua Finn ja Steiner kohtaavat monenlaisia ystäviä. Annie-tyttö on kotoisin samasta kylästä kuin Finn ja hän seuraa Finniä vastoin tämän tahtoa. Ennen pitkää Annien maagiset kyvyt osoittautuvat korvaamattomiksi. Annien veli Percy liittyy joukkoon Marionin linnan luona. Tästä onkin paljon apua, sillä Percy on alkuvaiheissa paljon taitavampi miekkamies kuin Finn. Nämä ja muutkin ystävät eivät ole alussa erikoisen päteviä taistelijoita, mutta kyvyt kasvavat sitä mukaa kun vihollisia saa nujerrettua. Sama pätee myös raha-asioihin, sillä alussa Finnillä on mukanaan vain 150 kultarahaa. Tuo määrä lisääntyy jokaisen voitetun taistelun jälkeen, mikä on hyvä asia, sillä pelin tavarat ovat kalliita.

Suurin ero Beyond the Beyondin ja tyypillisten SNESin RPG-pelien välillä on taistelutilanteissa, jotka ovat tässä kolmiulotteisia. Lisäksi ohjekirjassa leveillään kuinka pelissä on käytössä APS: The Active Playing System, jonka pitäisi antaa pelaajalle enemmän mahdollisuuksia osallistua nopeudellaan taisteluun. Useimmissa tekstikomentopohjaisissa peleissä vain odotellaan komennon valitsemisen jälkeen, mutta tässä voi olla enemmän mukana taistelussa. Se ei ole kuitenkaan helppoa, sillä eri komentoja on poikkeuksellisen paljon, eikä pelkästään taisteluja varten.
Toisaalta kun PlayStationille on viimein saatu ensimmäinen roolipeli, ei ole syytä narista pikku konkeloista, kunhan peli vaan kestäisi pitkään... ainakin Final Fantasy VII:n julkaisuun saakka.







Beyond







Percy ei näköjään oikein tiedä missä mennään.

TURHAA KOUKEROA

Joudun valitettavasti myöntämään, että Topi osui turhan lähelle maalia arviossaan pelistä Beyond the Beyond. Hänestä nimittäin tekijäryhmä on keskittynyt erityisen lujasti, ettei vaan keksisi mitään uutta piirrettä RPG-peleihin. Koko homma tuntuu ympäristöistä juoneen saakka siltä kuin se olisi kopioitu Zeldasta. Varsinkin juoni on kuin väsyneen fantasiakirjan lukemista. Ainoa poikkeava ominaisuus on kolmiulotteiset taistelut, jotka näyttävät hienolta mutta eivät kuitenkaan lisää juuri peli-iloa. Mainostettua APS-systeemiä tuskin edes huomaa. Asiaa ei yhtään paranna se, että tavalliset asiat kuten ihmisten kanssa puhuminen on tehty vaikeiksi. Tässä pelissä täytyy ensin mennä halutun ihmisen luokse ja sitten hakea oikea valikko, että voi valita käskyn Talk. Vasta sitten voi saada järkeviä sanoja vastaukseksi. Tämä käy työlääksi kun menee uuteen kylään ja haluaa luonnollisesti jututtaa joka asukasta. Aiheesta olisi saanut enemmänkin irti.

Tohtori Wiili 78

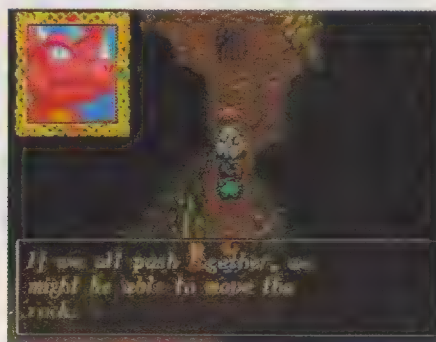


ENNALTA ARVATTAVAA

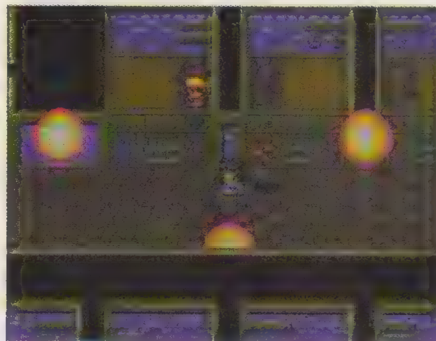
On todella vaikeaa löytää yhtä ennalta arvattavaa peliä kuin Beyond the Beyond. Vaikka pidän paljon roolipeleistä, niin tämä ei jaksa kiinnostaa. Tapahtumat etenevät kuin suossa ja koska koko ajan on tunne, että tietää seuraavan käänteen, ei löydy mielekästä syytä jatkaa pelaamista.

Beyond the Beyondilla on yksi olennainen merkitys, koska tämä on PlayStationin ensimmäinen roolipeli. Mutta jos tosissaan kaipaa kunnon roolipeliä, niin niitä kannattaa etsiä toiselta suunnalta. Melkein kaikki SNESin RPG:t ovat hauskempia kuin tämä.

TOPI 70



Pieni punertava lohikäärme Steiner keksii usein hienoja ehdotuksia tuskaisiin paikkoihin.



Sankari kulkee kolkoissa ja kosteissa vankiluolissa etsien maan prinssiä.

GRAFIIKKA 66
Ihan perinteistä zeldamaista menoa, paitsi kolmiulotteisissa taisteluissa.

TUNTUMA 75
Pelaaminen on tehty vaikeaksi monilla valikoilla ja komennoilla. Vaikea päästä sisään.

ÄÄNET 78
Kuten grafiikka myös äänet ovat tavanomaisia. Ei yllätyksiä.

HAASTE 74
Jos jaksaa nähdä vaivaa, APS-viritys voi tarjota jotain haastetta. Jos jaksaa.

YHTEENSÄ
Aina ei voi valitettavasti luoda uutta, mutta täytyykö vanhan olla tylsää?
74

LUONNE	**Beat 'em up**
JULKAISIJA	**Sega**
JAKELU	
MYYNNISSÄ	**Nyt**
PELAAJIA	**1 – 2**
PELIMUISTI	**Muisti**
KOKO	**CD**
MUUTA	

Mitäs tämä on, yritys tehdä aikamme parhaasta mätkintäpelistä päiväkotikelpoinen ja houkutella enemmän nuoria ostajia mukaan? Vai Segan AM2:n omituista pelleilyä? Oli kuinka oli, mutta se on ainakin varmaa, ettei Virtua Fighter Kids muistuta ainuttakaan aikaisemmin nähtyä mätkintäpeliä.

Virtua Figh





Hienouksiin kuuluu kolmoisuusinnat parhaiden iskusarjojen jälkeen, ja että suoritusta saa ihailla joka suunnasta.

Kun oli nähnyt ennakkokuvia ja filminpätkiä tästä uudesta beat 'em upista, alkoi ihmetyttää mitä Segan kehittelyporukka AM2 on nauttinut lounaalla. Onko Virtua Fighter Kids pilaa vai rehellinen yritys uudistaa pelilajia? Jottette odottaisi suurempia viisauksia, pitää paljastaa heti, ettemme ole vieläkään varmoja asiasta. Siinä ei ole kuitenkaan mitään epäselvää, että runkona on normaali turnaus ja pelimalli on napattu suoraan Virtua Fighter 2:sta. AM2 on yksinkertaisesti ottanut kaikki pelihahmot ja yksityiskohdat tuosta huippupelistä ja sorvannut niitä hauskempaan ja käyttäjäystävällisempään muotoon. Grafiikalle tehdyt muutokset näkee parhaiten kuvista: taistelijat ovat pienentyneet esikoululaisten kokoisiksi, päät ovat suhteettoman suuria ja käsivarret lyhyitä. Sitä emme tiedä, miksi Shun näyttää vanhalta, pieneltä äijänkävyltä, tai miksi Jeffryllä on poikkeuksellisen vahva parrankasvu viisivuotiaaksi, mutta kai näihin kaikkiin outouksiin löytyy selitys.

Pelin rakenne noudattelee siis hyvin pitkälle Virtua Fighter 2:n mallia. Kaikki iskut ja erikoiskombot ovat mukana ja ne lähtevät jokseenkin samoilla napeilla. Yksi tärkeimmistä muutoksista on nopeus. AM2 on onnistunut nopeuttamaan pikkukölvejä yli 20 % verrattuna heidän aikuisversioihinsa. Kuitenkaan selkeydestä ja sulavasta liikkeestä ei ole jouduttu tinkimään. Tenavilla on myös osittain uusia liikeratoja. Eihän tuollaisilla kädentyngillä pysty blokkaamaan iskuja kovin tehokkaasti. Niinpä hahmot väistävät koko iskut kumartumalla ja sivuaskelilla. Suuret päät tarjoavat myös tilaisuuden kaikenlaiseen hauskaan ilmeilyyn. AM 2 on myös pitänyt huolta, etteivät jättisuuret päät ylitä hahmojen painopistettä ja näin liikeradat ovat "realistisia".

Yksi uutuus on myös erityinen Kids Mode, jossa on mahdollista suorittaa kaikki erikoisiskut ja vaikeat kombot yksinkertaisilla napinpainalluksilla. Kaikki valikot koostuvat selkeistä symboleista tekstin asemesta – miksi pitäisi osata lukea, että pääsisi tappelemaan? Muihin hienouksiin kuuluu kolmoisuusinnat parhaiden iskusarjojen jälkeen, että suoritusta saa ihailla joka suunnasta. Lisäksi on mahdollista valita areenan koko, asteikolla jättisuuresta rusinankokoiseen. Jos valitsee pienimmän areenan, ottelut ratkeavat usein areenasta uloslentämiseen.







ter Kids

LAPSELLINEN MYYNTIKIKKA

Monia ihmetyttää millainen japanilaisten lasten mangan ja animen heiluttama elämänasenne on. Japanissa suhtaudutaan eri tavalla pienten lasten näkemään mediaväkivaltaan. Virtua Fighter Kids on esimerkki tästä, sillä pienille lapsille sopiva mätkintäpeli tuntuu oudolta konseptilta. Kun lisäksi peliä sponsoroi Japanissa limumerkki Java, joka haluaa kakaroiden hörppivän juomaansa väliajoilla, on selvää ettei peliä ole julkaistu huvin vuoksi. Peli on kyllä komea ja hyvin tehty – joissain suhteissa jopa parempi kuin Virtua Fighter 2. Nopeus sävähdyttää ja grafiikka on erinomaista, mutta hupaisat efektit ja yleinen hilpeys vievät viihdeväkivallalta tehoa. Tyyppien hauskoja ilmeitä ja erilaisia hienouksia on kiva katsella, mutta kun se puoli on tutkittu, turnaus tuntuu hölmöltä. En ymmärrä miksi parhaasta mätkintäpelistä pitäisi saada lapsille sopiva versio. Tuskin se on esikoululaisen toivelistan kärjessä. Virtua Fighter Kids on hupaisa erikoisuus peliviidakossa, mutta se ei sykähdytä minua. Vaikka hintakin on halpa.

JOONAS 79

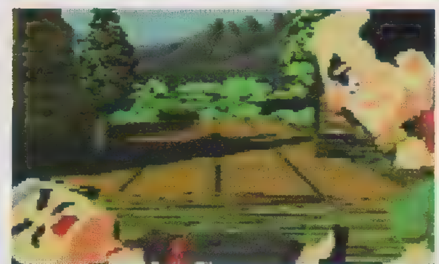
HAUSKAA JONKIN AIKAA

Kun kuulin ensi kertaa Virtua Fighter Kidsistä, ajatus tuntui huikealta. Vähän myöhemmin aloin ihmetellä kuka loppujen lopuksi kiinnostuisi sellaisesta pelistä. Tulin siihen tulokseen, että pahimmat Virtua Fighter -fanaatikot innostuisivat, mutta heitä ei voi olla paljon. AM2 on ajatellut varmaan vain Japanin markkinoita, jossa tilanne voi olla toinen. Eihän Virtua Fighter ole nostattanut Euroopassa ihmeempää hälyä.

Nyt Virtua Fighter Kids on kuitenkin täällä ja peli tuntuu erinomaisen hauskalta – vähän aikaa. Mutta kun eri hahmojen naamat, ilmeet ja taisteluhuudot on kertaalleen naurettu, niin peli alkaa uuvuttaa. Minä palaan Virtua Fighter 2:n kimppuun, sillä se on parempi.

TOPI 85









Meno näyttää tosiaan hilpeältä, mutta hiukan oudoksuttaa, että viisivuotiaat ruimivat tosiaan täysillä turpaan. Voi tätä nykyaikaa...



GRAFIIKKA 92
Upeat ja yksityiskohtaiset taustat. Hämmästyttävän nopeaa ja sulavaa liikettä.

ÄÄNET 86
Hyvää työtä. Rallateltavia melodiantynkiä ja hienoja efektejä, mutta ei erikoista uutta.

TUNTUMA 86
Ohjaus toimii ainakin yhtä hyvin kuin "isojen" Virtua Fighterissa, mutta pentujen outo ruumiinrakenne hankaloittaa ohjausta.

HAASTE 85
Jos kaipaa omituista mätkintää, tästä riittää riemua pitkäksi aikaa. Useimmat väsyvät kyllä nopeasti.

YHTEENSÄ
Hauska ja hyvin tehty – mutta ideaa on vaikea sulattaa.
83

LUONNE	**Beat 'em up**
JULKAISIJA	**Acclaim**
JAKELU	
MYYNNISSÄ	**15. marraskuuta**
PELAAJIA	**1 - 2**
PELIMUISTI	
KOKO	**CD**
MUUTA	**Myös Saturnille**

Lepakkomies on ollut jo vuosikymmeniä yksi suosituimmista sarjakuvasankareista. Monimiljonääri Bruce Wayne on onnistunut pitämään salassa toisen minänsä, rikollisuuden vastustaja Batmanin. Nyt hän on taas vauhdissa uudessa konsolipelissä, joka pohjautuu kolikkopeliin Batman Forever, joka puolestaan perustuu samannimiseen elokuvaan.

Batman Forever - The Arcade Game

Joitakin vuosia sitten Hollywoodissa päätettiin antaa vanhalle supersankarille, Batmanille uusi elämä. Monenlaisen nykyaikaistamisen ja kohotusleikkauksen jälkeen tuli aika esitellä uudenlainen synkeä Batman elokuvan ensi-illassa. Michael Keatonin lepakkomiehestä tuli Tim Burtonin ohjauksessa valtava menestys. Ensimmäistä elokuvaa on seurannut kaksi jatko-osaa ja neljäskin osa on jo tekeillä. Kukin elokuva on rynnistänyt myös pelikonsoleille. Nyt on siis aika tutustua Batman Foreveriin 32-bittisillä kotikoneilla.

ROBIN ON MUKANA

Kuten muutkin Batman-pelit, myös uutuus on sivullevierivä mätkintäseikkailu. Ja kuten lepakkomiehen seikkailuihin kuuluu, ympäristönä on Gotham Cityn synkeät maisemat.
Mutta erotuksena aikaisempiin peleihin, tällä kertaa saa pelata myös Batmanin nuoremmalla apurilla, Robinilla. Hän oli mukana myös elokuvassa, joten oli luonnollista ottaa hänet peliinkin toiseksi sankariksi. Pelin hahmoihin kuuluvat tietenkin myös roistot Arvuuttaja ja Kaksikasvo, joita elokuvassa esittivät kuuluisuudet Jim Carrey ja Tommy Lee Jones. Siinä ovatkin sitten pelin ja elokuvan tärkeimmät yhtäläisyydet.
Siinä missä elokuva pitää otteessaan mahtavilla näkymillään ja mystiikallaan, pelissä luotetaan toimintaan, jonka pitäisi saada pelaaja unohtamaan karu grafiikka.

GOTHAM CITYN VAPAUDENPATSAS

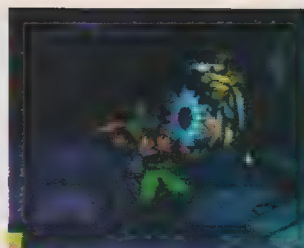
Toimintaa on ympätty peliin tosiaan yltäkylläisesti. Gotham Cityn kaduilla heiluu kaikenlaista hämärää sakkia, jolle pelin sankareiden pitää antaa kyytiä. Ennen pitkää oppii ulkoa miten erilaiset konnat niitataan, sillä kuten usein toimintapeleissä, vihollisissa ei ole kovin paljon vaihtelua. Kaiken lisäksi roistot ovat paljon heikompia kuin pelin sankarit, mutta ehkä se kuuluu supersankarin arkipäivään. Roistojen määrä kenties korvaa laadun.
Yksi erikoisuus maisemassa on se, että Vapaudenpatsas löytyy keskeltä Gotham Cityä. Toiset lähteet ovat muistini mukaan väittäneet sen sijaitsevan New Yorkissa, mutta ehkä se on vanhaa tietoa.

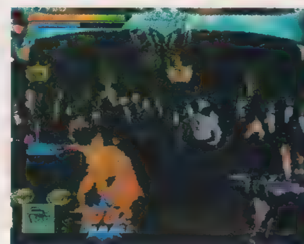
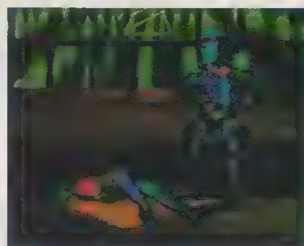
32-BITTISEN KAPASITEETTI VAJÄÄKÄYTÖSSÄ

Batman Forever ei tunnu hyödyntävän erityisemmin 32-bittisen koneen koko kapasiteettia. Verrattuna PlayStationin muihin peleihin grafiikka vaikuttaa apealta ja peli-idea sopisi vaikka Game Boyhin. Pelaaminen on valju pettymys, kun on selvästi nähtävissä, että seikkailua olisi voinut parantaa paljon. Tekijät olisivat voineet edes yrittää tehdä kunnon jälkeä. Tämä tuntuu sitä tärkeämmältä kun vertailukohtana on Hollywoodin räiskyvät visiot.
Tämä on tuttua juttua. Elokuvapelit tehdään usein liian nopeasti ja niiden oletetaan myyvän pelkällä tutulla nimellä. Eikö se ole pelaajien aliarvioimista?



Kaikki elokuvan motiivit ovat mukana pelissä, kuten esimerkiksi Batmobiili, mutta sekään ei auta asiaa.




Elokuva pitää otteessaan mahtavilla näkymillään ja mystiikallaan, mutta pelissä luotetaan toimintaan, jonka pitäisi saada pelaaja unohtamaan karu grafiikka.



ROBIN EI PELASTA PELIÄ

Aina siitä lähtien kun olin mukula ja join Batman-limua, katselin telkasta Batmania ja sain vielä lahjaksi Batman-nuken, Lepakkomies on ollut suosikkini. Hänellä on komein asu kaikessa hyytävässä tummuudessaan, eikä Lepakkoluolan, Batmobiilin ja muiden vehkeiden vertaista ympäristöä ole kellään muulla. Tim Burtonin sävähdyttävän komeat Batman-elokuvat ovat vahvistaneet suosikkiasemaa entisestään.

Sen sijaan olen ollut pettynyt, kun lapsuuden sankarista ei ole onnistuttu tekemään kunnon peliä. Konsolimaailman Batman on edustanut väsyttävää toimintaa suttuisissa maisemissa. Kentät ovat yksipuolisen tylsiä, eivätkä ne eroa ulkonäöltään enempää kuin kaksi silakkaa toisistaan. Piristävänä piirteenä on mainittava Robinin saaminen mukaan uuden pelin kuvioihin. Valitettavasti se ei riitä tekemään tästä huippupeliä. Tarvitaan paljon enemmän kuin pikku Robin, että tavallisesta mätkinnästä tulee unohtumatonta viihdettä.

Acclaimin pitäisi ehkä tehdä kuten EA teki Die Hard Trilogyn kanssa. Kolme peliä, kolme tyyliä ja kolme kertaa hauskempaa.

JOHN 69

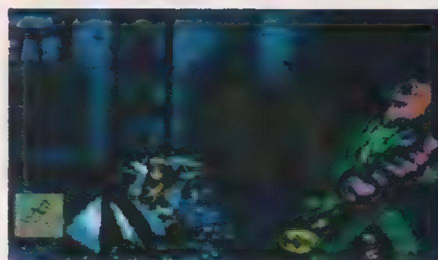
EI MITÄÄN UUTTA

Ainoa Batman-peli mistä olen rehellisesti innostunut, oli Konamin Batman Returns SNESillä. Valitettavasti tässä pelilajissa ei ole tapahtunut ihmeempää kehitystä sen jälkeen, mikä on selvästi esillä myös Batman Foreverin uudessa versiossa. Arkadiversio on parempi kuin SNES-peli, mutta se ei ole vielä paljon. Ainoa peli, joka on tuonut tällaiseen mätkintään mitään uutta sitten iänkaikkisen vanhan Final Fightin, on Segan Guardian Heroes. Acclaimin väki ei ole kai huomannut sitäkään, vaan tyytyy tavallisimpaan toimintaan. Niinpä Batman Foreverin arkadiversio tuntuu turhalta uutuudelta.

TOPI 68



Hauskempi kuin SNESin Batman Forever, mutta silti liian tuttua tavaraa.




GRAFIIKKA 73
Köyhänlaista monin paikoin, mutta viitta liehuu upeasti alkukuvissa.

TUNTUMA 63
Yksinkertaista mutta myös yksipuolista.

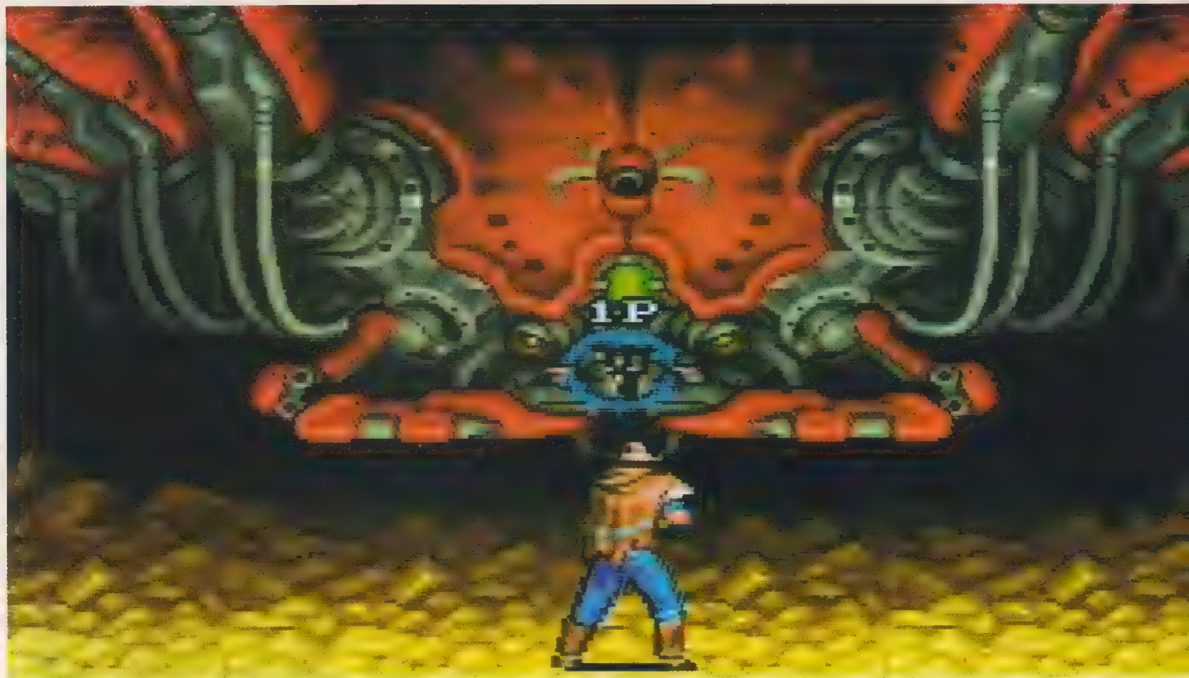
ÄÄNET 72
Bang, Pow, Zap... tuttua rytinää perinteisen Batman-tunnuskappaleen säestyksellä.

HAASTE 70
Kuten kaikki mätkintäseikkailut. Liian helppoa kahdelle, hankalaa mutta tylsää yhdelle.

YHTEENSÄ
Ei mitään uusia ideoita.

68

LUONNE	Shoot 'em up
JULKAISIJA	Titus
JAKELU	
MYYNNISSÄ	
PELAAJIA	1-2
PELIMUISTI	
KOKO	8 MBit
MUUTA	



Wild

Titus uskoo edelleen vakaasti Nintendon 16-bittiseen. Power Piggs -flopin ja keskinkertaisen Ardy Lightfootin jälkeen vuorossa on Wild Guns.

Wild Guns on omituinen peli. Sitä voisi kuvailla sekoitukseksi Cartwrightin veljeksiä ja Tähtien Sotaa. Kaksi vaeltelevaa cowboyta, Clint ja Annie, saavat vaikean tehtävän. Pääasia heille on kuitenkin suuri palkkio, joten he lähtevät revolverit tanassa kohti sotaa.

Ensimmäinen kenttä sijoittuu periamerikkalaisen saluunan ulkopuolella. Lännenfilmeissä tappelu alkaa useasti sylkykupin sisällön kumoamisesta opponentin syliin tai tämän äidin ulkonäön arvostelemisesta, mutta sellaisiin lapsellisuuksiin ei Wild Gunsissa turvauduta. Täällä riittää kun pippuroi luodeilla kaiken mikä liikkuu ja toivoo ettei nappi napsahda omaan otsaluuhun. Pelissä on oltava tarkkana. Clint ja Annie osaavat väistää luoteja erilaisilla väistöliikkeillä. Tehokkain väistöliike on kärrynpyörä, joka tosin näyttää typerältä ja vie ajatukset ala-asteen liikuntatunneille.

Wild Guns koostuu yhteensä viidestä kentästä. Ensimmäisestä kentästä selvittyään pelaaja saa vapaasti valita jäljellä olevien neljän kentän väliltä. Miten enemmän kentästä saa rahaa, sitä vaikeampi siitä on selvitä.

Jokaisessa kentässä on ainakin kaksi voittajaansa odottavaa pomoa, ja juuri pomot ovatkin Wild Gunsin paras puoli. Pomoista monet rakentuvat useista värikkäistä spriteista, jotka täyttävät käytännöllisesti katsoen koko ruudun. Pomot eivät ole vain suuria, vaan myös vaikeita. Paras apu valtavia vihollisia vastaan on smartbomb. Clintin smartbomb toimii niin, että hän räjäyttää viholliset dynamiitilla. Annie puhdistaa kaupungin kranaattikiväärillä. Tavallisesti Annie tai Clint löytää muunnetun kranaattikiväärin tai konekiväärin. Aseissa on rajallinen määrä ammuksia, joiden loputtua sankarit jatkavat matkaa nyrkkiensä varassa.

Pelin aikana Annielle ja Clintille ilmestyy mittari. Kun mittari on täysillä, kummankin ympärille muodostuu suojakenttä ja aseet päivittyvät konekivääriksi. Valitettavasti hyvä ei kestä ikuisesti, ja jonkin ajan kuluttua suoja ja aseet katoavat.

Vaikka Wild Guns onkin jo kaksi vuotta vanha, niin se on yhä viihdyttävä peli.

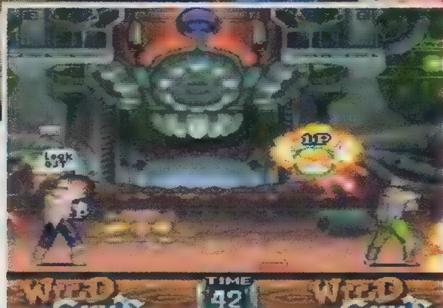
Wild Gunsin viholliset ovat enemmän tai vähemmän salaperäisiä. Niitä löytyy aina kypäräpäisistä, paksuista ukoista cowboy-hattuisiin, hinteliin robotteihin. Villin lännen ja science fictionin sekoitusta voi varmaankin pitää omaperäisenä, mutta samaan aikaan se antaa pelille nörtin leiman.

Wild Gunsin grafiikka on erittäin laadukasta. Pocky & Rockynkin tehnyt Natsume on tehnyt hyvää työtä sekä räjähdysten että taustojen parissa. Clint ja Annie liikkuvat sulavasti, ja peli on kaukana tylsästä. Vaikka Wild Guns onkin jo kaksi vuotta vanha, niin se on yhä viihdyttävä peli. Kaksinpeli kompensoi pelin ylenpalttista helppoutta, ja kaiken kaikkiaan Wild Guns on lajin paras edustaja SNES-konsolilla.





Annie ja Clint ovat kaksi karskia space-cowboyta jotka vuokraavat paukkurautansa kenelle tahansa.





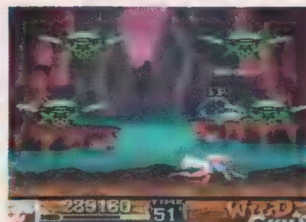




Guns











Kuten kuvista näkyy, Wild Guns on täynnä massiivisia pomoja ja tuhteja räjähdyksiä. Grafiikka on siistiä ja viholliset monilukuisia tässä vuoden hauskimmassa SNES-shoot 'em upissa.

OLISI PITÄNYT JULKAISTA JO KAUAN SITTEN

Wild Guns oli ensimmäinen peli jota pelasin Super Powerin toimituksessa, kun aloitin hommat pari vuotta sitten. Minusta se oli hyvä peli, mutta ikäväkseni kuulin ettei sitä tuotaisi tänne Pohjolan perukoille. Tituksen hankittua pelin euroopan oikeudet, se tulee jälkijunassa tännekin. Titus on yksi harvoista yhä SNES:iin uskovista pelitaloista. Wild Guns on hyvä peli ja minun silmiini sen grafiikka näyttää paremmalta kuin monen uudemman 16-bittisen pelin grafiikka.
Parempi myöhään kuin ei milloinkaan, kuten sananlaskukin sanoo.

Martti 86

TOIMII KUTEN PITÄÄKIN

Tämäntapaiset pelit tuppaavat olemaan surkeita. Hyvä esimerkki on vihapelini Revolution X. Wild Gunsissa ei kuitenkaan ole mitään vikaa, vaikka se onkin tehty jo muutama vuosi takaperin. Siinä on tiettyä viehätystä, mitä ei voi sanoa kaikista lajin digitoiduista peleistä. En voi väittää, että pitäisin tätä peliä erityisen hauskana, mutta perinteisiin ammuskelupeleihin kyllästyneille shoot 'em up -friikeille Wild Guns on tutustumisen arvoinen tapaus.

Topi 80

GRAFIIKKA 87
Puhdasta bittikarttagrafiikkaa, josta on vaikea keksiä mitään pahaa sanottavaa.

TUNTUMA 85
Liikkeet ovat helppoja suorittaa ja sulavia katsella.

ÄÄNET 79
Päng siellä ja päng täällä. Ei siis mitään järisyttävää.

HAASTE 82
Liian lyhyt. Kaksinpeli pelastaa paljon.

YHTEENSÄ
Hyvä shoot 'em up hienolla grafiikalla.

83

LUONNE	**Kilpa-ajo**
JULKAISIJA	**Sony**
JAKELU	**Computer 2000**
MYYNNISSÄ	**Nyt**
PELAAJIA	**1 - 2**
PELIMUISTI	
KOKO	**CD**
MUUTA	

Sony on julkaissut autopelin, joka on aivan vakavissaan haastamassa sellaisia huippupelejä kuten Wipeout, Destruction Derby ja Ridge Racer.



MOTOR TOON

Kilpa-ajopelin julkaiseminen ei ole kovin omaperäinen veto. Kuitenkin Motor Toon Grand Prix on osoittautunut uusia uria aukovaksi nimikkeeksi kovin tallatulla polulla.

Pelissä sekoitetaan tasasuhteessa huumoria ja lusikka pohjassa kiitämistä, ja mausteeksi on ripoteltu nasevaa grafiikkaa, turskeja äänitehosteita ja ajatuksen herkkyydellä toimiva ohjaus. Vauhtiin pääseminen on helppoa ja kaahaaminen kivaa! Harmi ettei häkäpruutan ratissa hikoileminen ole elävässä elämässä yhtä hauskaa.

Harmi ettei häkäpruutan ratissa hikoileminen ole elävässä elämässä yhtä hauskaa.

KART?

Ensimmäisen varvin jälkeen assosiaatiot hakeutuvat kohti Super Mario Kartia. Ehkä se johtuu siitä, että kummassakin pelissä ajetaan autolla mahdollisimman nopeasti rataa ympäri (herää pahvi! -toim.). Vastustajien vauhdin hidastamisessa saa käyttää kierojakin konsteja, ja se nyt ainakin on lainattu Super Mario Kartista.

Nintendon autopelin tapaan tässäkin saa käyttää aseita joko oman auton parantamiseen tai toisten autojen rikkomiseen. Aseista löytyy esimerkiksi taikatähti, joka tekee omasta biilistä joksikin aikaa haavoittumattoman. Mistähän on lainattu taikasieni, jonka voi ampua kohti vastustajaa? Oikein, kumpikin bonuskapistus on nyysitty suoraan Marion mikroautopelistä. On pelissä toki muitakin jupinoita, kuten tulipalloja, ohjuksia, manattuja kelloja, öljytynnyreitä, miinoja, taikasauvoja ja paljon muuta. Tehokkain kaikista on irtaimiston välistä löytyvä turboruuvi, jolla pääsee ainaskin kahtasataa.

VOITTO TAI TOINEN SIJA!

Jotta tässä pelissä menestyisi, täytyy muiden autopelien tapaan voittaa koko joukko kilpailuja. Radat sijaitsevat Toonlandissä, ja ensimmäinen kisa käydään Toontownin kaupungissa. Sieltä matka jatkuu hiekkarannalle, noidutulle ilmaradalle (upean näköinen!) ja suureen autonmetsästykseen Gulliverin talolle. Viimeinen rata sijoittuu Toonlandin omaan kummitustaloon, joka kumma kyllä muistuttaa taas Super Mario Kartista.

Kuskeja on erilaisia. On Captain Rock Yankee-autossaan, hirviökaksoset Raptor ja Raptor avaruusaluksessaan, Prinsessa Jean antiikkivaunuissaan, robotti Bolbox mekaanisessa mörössään ja lopuksi roistomaiset Pingvin-veljekset musta-valkoisessa kärryssään. Yhteistä näille kaikille erilaisille kuljettajille on se, että on aivan samantekevää kenet valitsee. Pelaajan on joka tapauksessa voitettava, muuten joutuu vilttiketjuun ja silloin herahtaa kyllä kyynel silmäkulmaan.

Matkaa avittaa sentään kolme continueta. Continuen ja game overin vaihtoehtona häämöttävät uusi lähtö ja palkintopalli.



NAMEJA

Jos on parempi kuin kukaan muu ja selvittää iisisti pelin kaikki radat ja on loppupisteissä kärkikolmikossa, niin valikkoon ilmestyy uusi namivaihtoehto. Namivaihtoehdon alta löytyy viisi herkkua, joita voi käyttää pelissä. Yksi vaihtoehdoista antaa pelaajalle kolme uutta naamaa rattia vääntämään. He ovat: mystinen pimu Vanity, joka ajaa Harleylla, nimetön mr Ching Tong Shang, joka ajaa pelin ainoaa kilpa-autoa, Formula ykköstä ja Billy the Tough. Billy on valikon alimpana ja syystäkin, sillä hänen kulkuneuvonaan on villin lännen elokuvista varastettu höyryveturi!

Sarjakuvien ihmeellisessä maailmassa kaikki on mahdollista.



Grand Prix 2

NAPPI LAUDASSA TAI OTSASSA

Motor Toon Grand Prix 2:n kärryistä yksikään ei menisi läpi katsastuskonttorissa. Ne eivät kuulu edes samaan maailmaan. Toonlandin vehkeet ovat kajahtaneen mielikuvituksen tuotteita.

Grafiikka tuntuu todenmukaiselta. Todenmukaiselta piirretyltä. Äänitehosteet ja melodiatkin ovat samanlaista nannaa. Pelin jokaisesta osasesta suorastaan paistaa sana Toon.

Vaikeusasteessakaan ei ole valittamista. Tasoja riittää kaikille Topista Häkkiseen.

Motor Toon Grand Prix'n parasta antia on loppujen lopuksi kuitenkin vauhti. Tunnokkaan ohjauksen ansiosta tuntuu siltä kuin ajaisi oikeaa autoa. Sitäpaitsi, Captain rock jytää.

Tommi 89

YLLÄTTÄVÄ

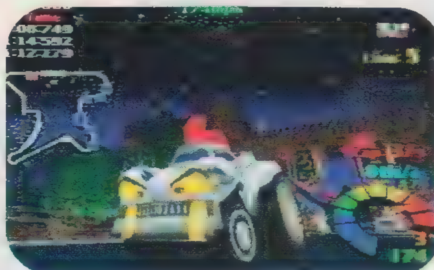
Motor Toon Grand Prix oli aika tylsä, mikä johtui hankalasta ohjauksesta. Kakkososa sen sijaan täydentää Ridge Racerin, Wipeoutin ja Destruction Derbyn suoraa komeasti. Jos ei ota kilpa-ajopelejä liian vakavasti vaan haluaa vain pitää vähän hauskaa, niin MTGP2 on tutustumisen arvoinen. Mukaan pääsee helposti ja ohjaus on helppo. Sitä paitsi peli on pullollaan mielettömän söpöä ja kaunista grafiikkaa.

Minulla ei ollut kummoisiakaan ennakko-odotuksia kun aloin testaamaan Motor toon Grand Prix 2:ta, joten olin iloisesti yllättynyt löytäessäni hauskimman autopelin pitkään aikaan.

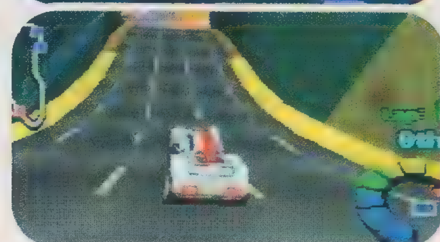
Topi 85











GRAFIIKKA 90

Värikylläinen grafiikka sopii piirrettyjen elokuvien tyyliin.

ÄÄNET 84

Baanalla paahtamista säestää kasa siedettävän kuuloisia melodioita.

TUNTUMA 89

Autot tottelevat pienintäkin vihjettä. Ei kun tuuttaamaan ja kaasua painamaan. On sitä paitsi hauskaa. Kaahaamisen iloa!

HAASTE 88

Vaihtuu kävelyhelposta sikavaikeaan samassa ajassa kun vaihtaa ykköseltä vitoselle.

YHTEENSÄ

Siistiä, sööttiä ja sensitiivistä.

87

Nordic Games – yli 1

NYT M

TUHANSIA UUSI

NOPEAT TOIMITUKSET • EDULLISIM

nordic games postimyynti

Palvelemme
Ma–Pe
9–18
La
10–14

SOITA NYT!

02-2101 311

Fax 02-2503 201

Phelinlinjamme saattavat tilapäisesti ruuhkautua. Soita uudelleen tai faksaa / postita tilauksesi.

HYVÄ PALVELU-NOPEAT TOIMITUKSET EDULLISIMMAT HINNAT - ENITEN PELEJÄ

3 PELIÄ POSTIKULUITTA

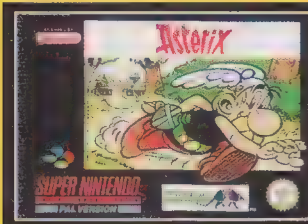
Joulun erikoistarjoukset

Killer Instinct

Yksi parhaista tappelupeleistä. Lisäetuna musiikki-CD.
Normaalihinta 549,-

HINTA 169,-





Asterix

Hauska ja laaja tasoloikka-peli. Kaiken ikäisille.
Normaalihinta 349,-

HINTA 199,-

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

Uutuuspelit, joulukuu!

Donald Duck Maui Mallard	479,-
Donkey Kong 3	449,-
Lost Vikings 2	449,-
FIFA Soccer' 97	339,-
Mortal Kombat 3 Ulti.	499,-
Prince of Persia 2	449,-
Terranigma (RPG)	399,-

Uutuuspelit, joulukuu! *Pian ilmestyviä pelejä- varaa nyt jo niin et jää ilman!*

Uutuuspelit, nyt varastossa!

Mickey Mania	269,-
NHL Hockey'95	199,-
NHL Hockey'97	399,-
PGA Golf'96	199,-
Prehistoric Man	269,-
Sim City 2000	479,-
Street Fighter Alpha 2 (am.)	549,-
Star Trek: Deep Space 9	399,-
Tintin i Tibet	349,-
Worms	449,-

Am= USA-peli joka vaatii adapterin. Fire SFX Pro (169,-) on markkinoiden paras.

Actraiser 2 (am.)	279
Adapter, Fire SFX Pro	129
Aerobiz Supersonic (am.)	399
Air Strike Patrol (am.)	399
Asterix	199
Asterix & Obelix	399
Batman Forever	349
Batman Forever (am.)	279
Battleship (am.)	279
Beavis & Butthead	279
Big Sky Trooper (am) RPG!	399
Biometal	279
Boogerman	279
Brainlord, RPG! (am.)	399
Brandish, RPG! (am.)	399
Breath of Fire 2, RPG! (am.)	449
Brett Hull Hockey'95 (am.)	279
Bubsy 2	349
Chessmaster	349
Chrono Trigger, RPG! (am.)	579
Clayfighter 1 (am.)	209
Clayfighter 2	279
Clayfighter 2 (am.)	209
Clue (am.)	409
Demolition Man (am.)	269
Dirt Trax FX (am.)	399
Doom Troopers (am.)	499
Double Dragon 5	209
Dragon	279
Dragon View, RPG! (am.)	409
Earthbound + guide, (am.)	409
Earth Worth Jim 2	349
Empire Strikes Back (am.)	279
Eye of the Beholder, RPG! (am.)	349
Fatal Fury 2 (am.)	309
Fatal Fury Special (am.)	409
Fever Pitch Soccer	349
Fighters History (am.)	599
FIFA Soccer 96	409
Final Fight 3 (am.)	409
Front Mission, RPG! (jap.)	629
Gemfire (am.)	409
Hagane	349
Hamerlock Wrestling (am.)	409
Hurricanes	279
Int.Superstar Soccer	349
Illusion of Gaia (am.)	279
Illusion of Time	279
Incredible Hulk	209
Judge Dredd	349
Justice League Superman	409
Kawasaki Superbike (am.)	479
Killer Instinct +CD	169
Kirby's Dreamcourse	349
Kirby's Ghost Trap	349
Kirby`s Avalanche (am.)	279
Kirby`s Dreamcourse (am.)	279
Lawnmover Man	209
Liberty or Death (am.)	409
Lion King (am.)	349
Lord of Darkness (am.)	409
Lufia 2, RPG! (am.)	549
Mario Paint + mouse	349
Maximum Carnage (am.)	279
Mechwarrior 3050	349
Mega Man 7 (am.)	409
Mickey`s Ultimate Ch.(am.)	209
Mortal Kombat 2 (am.)	279
Mr.Do (am.)	349
Mutant Chronicles: D.T (am.)	489
NBA Live'96	409
New Horizons, RPG! (am.)	479
NHL Hockey 96 (am.)	349
NHL Hockey'97	399
NHL Stanley Cup (am.)	279
Ninja Gaiden Trilogy (am.)	399
Nobunagas Ambition (am.)	399
Nosferatu (am.)	499
Olympic Summer Games	409
Operation Europe (am.)	499
Paladins Quest, RPG! (am.)	479
Peliohjain, ALE!!!	99
PGA Tour Golf'96	199
Pinball Fantasies (am.)	279
Pocky & Rocky 2 (am.)	349
Pocky & Rocky 2	409
Porky's Pig .Holiday	199
Power Rangers-Fight.(am.)	409
Power Rangers	379
Primal Rage	349
Puzzle Bobble	349
Robotrek, RPG!(am.)	409
Romancing Saga 3, RPG (jap.)	629
Romance of 3 King. 3(am.)	509
Samurai Showdown (am.)	409
Seaquest DSV	279
Secret of Evermore, RPG!	449
Secret of the Stars, RPG! (am.)	489
Shadowrun, RPG!	349
Shaq Fu	209
Sim Ant (am.)	399
Sim City	269
Slammaster Wrestling (am.)	349
Slammaster Wrestling	399
Smash Tennis	399
Smurfarna	399
Spectre	209
Speedy Gonzales (am.)	399
Spiderman - Separtion Anx.	349
Spirou	409
Star Trek:Deep Space 9	399
Star Trek: D. Space 9 (am.)	349
Star Trek: Flight Academy	409
Star Trek:Next Gen.(am.)	409
Str. Fighter 2 Turbo (am.)	279
Super BC Kid	279
Super Bomberman 2	279
Super Double Dragon	279
Super Dropzone	199
Super Int.Cricket	349
Super Mario Kart	349
Super Mario RPG (am.)	689
Super Mario World 2	399
Super Morph	209
Super Pang	209
Super Pinball (am.) REA!	279
Super Punch Out	279
Super Putty	209
Super Turrican 2	449
Tetris & Dr Mario	349
Theme Park	409
Tiny Toon: Wild & Wacky Sp.	349
Top Gear 3000 (am.)	409
Total Carnage	209
Toy Story	479
Toy Story (am.)	449
True Lies (am.)	349
Tuff E`Nuff	
Ultima: Runes of V., (am.)	
Unirally	
Utopia (am.)	
Vegas Stakes (am.)	
Wailaie C.Club Golf (am.)	
Wandrers from Y's 3 (am.)	
War 2410 (am.) strategi	
Warios Woods	
Waterworld	
Weaponlord (am.)	
Winter Olympics (am.)	
Wizardry 5, RPG! (am.)	
Wolfenstein 3d (am.)	
World Heroes (am.)	
World Heroes 2 (am.)	
World Master Golf	
Worms	
Wrestlemania 2	
WWF Raw (am.)	
X-Men (am.)	
Zelda 3	
Zoop	
Zombies (am.)	



Mickeymania

Hauska ja tasoloikkapeli, Mikki Hiin pääosassa. Yri päästä kaikkien tasojen läpi.
Normaalihinta 519,-

HINTA 249,



PGA Tour Golf '9

SNES:n paras golfpeli.
Normaalihinta 549,-

HINTA 199,

Zelda 4

Normaalihinta 269,-

ALE! 169,-

GAME BOY

ALE 99,-

Normaalihinta 269,-

Addams Family, Altred Space, Amazing Tater,Atomic Punk, Attaxk Of the Killer Toma., Avenging Spirit, Bad'n Rad Skateborde, Bart vs Jaggurnauts, Bart & Beanstalk, Bases Loaded, Battle Unit Zeoth, Beetlejuice, Bill & Teds Adventure, Bionic Battler, Blues Brothers, Bo Jacksons Baseball, Caesars Palace, Castelium, Cattrap, Cyraid, Darkman, Dead Heat Scramble, Double Dribble, Dragons Lair, Fighting Simulator, Fist of the North Star, Flash, Fortified Zone, G.Foreman Boxing, Go Go Tank, Gradius, Hal Wrestling, Hatris, Hudson Hawk, Jeep Jamboree, Klax, Kung Fu Master, Lethal Weapon, Marble Madness, Marius Mission, Minor 2049, Navy Seals, Ninja Shadow, Out of Gas, Paperboy 2, Pipe Dream, Pitfighter, Prophecy, Pyramids of Ra, Q-Bert, Quarth, Rescue of Princess B., Riddick Bowe Boxing, Robocop, Side Pocket, Soccer Mania, Spank's Quest, Spuds Adv., Spy vs Spy 2, Star Saver, Sumo Fighter, Super Hunchback, Swamp Thing, Tazmanian Story, Tail Gator, Tecmo Bowl, T2 Judgement Day, Tesserae, Toxic Crusaders, Turtles 1, WWF Superstar, Xenon 2.



Donkey Kong Land 2

269,-

Adventure of Lolo	209
Alleyway	139
Asterix	139
Asterix & Obelix	239
Bart Simpsons	139
Blades of Steel	169
Bomberman	139
Daffy Duck	169
Days of Thunder	169
Dr.Mario	139
Donkey Kong	169
Donkey Kong Land	239
Donkey Kong Land 2	279
Double Dragon 3	169
Dragon Heart, RPG!	279
Duck Tales 2	169
F.Fantasy- M. Quest, RPG!	169
Hit the Ice Hockey	169
Iron Man X/O	239
Jack Nicklaus Golf	169
Kirbys Blockball	169
Kirbys Dreamland 2	169
Looney Tunes	169
Marios Picross	169
Mega Man	169
Metriod 2	169
Mortal Kombat 3	239
Nascar Racing	169
NHL Hockey'95	169
NHL Hockey'96	239
Nigel Mansell World Ch.	169
Olympic Summer Games'96	169
PGA European Tour Gof	169
PGA Golf'96	169
Pinball Mania (Fantasies)	169
Pinochio	239
Robin Hood	169
Samurai Showdown	169
Smurfarna	239
Space Invaders	169
Speedy Gonzales	169
Super Mario Land 2	169
Super Mario Land 3	169
Tarzan	169
Tetris Blast	169
Tetris 2	169
Toy Story	239
Track & Field	169
Turn & Burn	169
Turtles 2	169
Ultra Golf	169
Warioblast	169
Warioblast & Warioland	279
World Heros 2 Jet	239
Zelda 4, RPG!	169
Yogi Bear	169



Asterix

Normaalihinta 269,-

ALE! 139,-



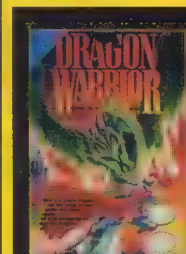
Super Mario Land 2

Normaalihinta 269,-

ALE! 169,-

Nintendo

Asterix	139
Darkwing Duck	279
Deja Vu	139
Duck Tales 2	279
Empire Strikes Back	349
Final Fantasy	409
Mega Man 5	279
North & South	279
Smurfarna	139
Star Tropics 2	409
Super Mario Bros 3	279
Tiny Toon 2	169
Turtles: T.Fighters	409



Dragon Warrior

RPG!

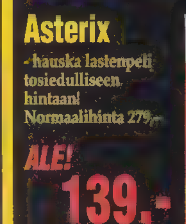
Normaalihinta 429,-

ALE! 199,-

ALE 199,-

Normaalihinta 269- 429,-

Addams Family, Archon, Asterix, Bart vs World, Ba ball, Blues Brothers, Bonks Adventure, Bugs Bunny, Bowling, Cliffhanger, Conan, Contraforce, Cyberno Desert Commander, Dick Tracy, Dr.Mario, Dragon Str Dragon Warrior, F-117A Stelth, Fist of the North, Fra enstein, Gargoyles Quest 2, Gemfire, George Foren Boxing, Gilligans Island, Gold Medal Challenge, Godz 2, Hook, Immortal, Indiana Jones, Jimmy Connors T nis, Joe & Mac, Kirby's Adventure, Kung Fu Her Lazer Invasion, Little Samson, Lone Ranger, Mario Missing, Mega Man 4, Mighty Final Fight, Monop Monster in My Pocket, Mystery Quest, NES Open G Nightshade, Paperboy 2, Powerblade 2, Punch C Rampart, Ren & Stimpy, Rocketeer, Romance of Kingdom 1, Romance of 3 Kingdom 2, Silver Sur Smash TV, Stanley Adventure, Star Trek, Star Trop Star Voyager, Tag Team Wrestling, Tale Spin, Tiny To Workshop, Toxic Crusaders, Ultima : Exodus, Unchar Waters, Waynes World World Champion Boxing, Wo Wrestling, WWF King of the Ring, Yoshi, Yoshies Coo Zelda 1



Asterix

- hauska lastenpeli tosiedulliseen hintaan!
Normaalihinta 279,-

ALE! 139,-



Smurfs

Normaalihinta 279,-

ALE! 139,-



000 tyytyväistä postimyyntiasiakasta!

YÖS SUOMESSA

JA KÄYTETTYJÄ TV-PELEJÄ

AT HINNAT • 3 PELIÄ POSTIKULUITTA • VUODEN TAKUU



Uutuuspelit, joulukuu!

Int.Super Star Soccer DL	399:-
FIFA Soccer' 97	339:-
Mortal Kombat 3 Ultim.	389:-
NBA Live'97	339:-
Virtua Fighter	399:-
Uutuuspelit, joulukuu!	

Pian ilmestyviä pelejä- varaa nyt jo niin et jää ilman!

Uutuuspelit, nyt varastossa!

Disney Collection	269,-
Micro Machines Military	399,-
NHL Hockey	289,-
Pinochio	399,-
Premier Manager'97	399,-
Sonic 3D Blast	329,-
Tintin i Tibet	399,-

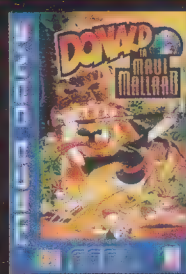
ALE 139,-

Normaalihinta 299,- - 549,-

Alisia Dragon, Aquatic Games, Arch Rivals Basket,Atomic Runner,Bart Simpsons, Blades of Vengeance, Bloodshot, Buck Rogers, Chakan, Chester Cheatah, Cosmic Spacehead, Cybercop, Dark Castle, Death Duel,Devilish, DJ Boy, Dynamite Headdy, Earnest Evan, European Clubsoccer, Fantastic Dizzy, G.Foreman Boxing,G r e a t Waldo Search, Gunstar Heroes, Heavy Nova, High Impact Football, Humans, Indiana Jones, J.B Douglas Boxing, Jennifer Capriati Tennis, Joe Montana Football 1, Joe Montana Football 2, John Madden'92, John Madden'93,Jordan vs Bird, Krusty's Super Funhouse, Marble Madness, Mario Lemieux , Mega Lo Mania, Midnight Resistence, Muhammed Ali Boxing, Mystical Fighter, Onslaught, Paperboy 1, Pat Riley Basket, Pele 2 - World Tournament, Pitfighter, Prince of Persia, Pro Qurterback, Ranger X, Risky Woods, Robocop 3, Rolling Thunder 2, Ryan Giggs Soccer,Second Samurai, Skitchins, Slime World, Star Flight, Street of Rage 1, Striker, Super Kick Off, Super Smash TV, Talmis Adventure, Toki,Virtual Pinball, Winter Challenge, Xenon 2.

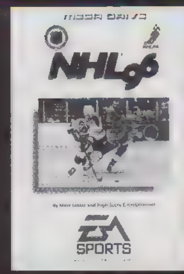
ndre Agassi Tennis	199	General Chaos	209
sterix	279	Great Cirkus Mystery .	349
ustarlian Rugby League	279	Gunship	209
allz 3d	209	Jimmy Whites Snooker	279
atman Forever	279	J.Madden'96	269
ugs Bunny Double Trouble	409	Judge Dredd	279
astlevania -New Gener.	209	Landstalker	409
omix Zone	409	LHX Attack Chopper	209
ut Throat Island REA!	349	Light Crusader	279
esert Demolition	279	Lion King	199
onald in M.Mallard	169	Lotus Turbo Ch.	199
oom Troopers: MC	409	Maximum Carnage	349
ragon	209	Mega Swiw	209
arthworm Jim 1	279	Micro Machines 2	279
arthworm Jim 2	349	Ms Pacman	279
cco the Dolphin 2	279	Monopoly	409
itserien'96	199	Mortal Kombat 3	479
ternal Champions	209	M.K 3 Ultimate (am.)	519
xo Squad	409	NBA Jam Tournament Ed	279
1 World Champion	279	NBA Live'96	279
-15 Strike Eagle 2	279	NHL Hockey'96	199
errari Grand Prix	279	NHL Hockey'97	289
IFA Soccer'96	279	Operation Europe	479
arfield	279	Paws of Fury	279

Pete Sampras Tennis'96	279	Splatter House 2	209
PGA Tour Golf 3	279	Spot Goes to Hollywood	279
PGA Tour Golf'96	279	Story of Thor	279
Phantasy Star 4	479	Street Fighter 2	279
Pinochio	399	Street Racer	349
Pitfall	279	Super Skidmarks	279
Pochahontas	399	Syndicate	409
Popolous 2	279	Tazmania 2	279
Powermonger	209	Theme Park	349
Power Rangers	409	Tiny Toon	279
Power Rangers the Movie	279	Tiny Toon Sports	279
Primal Rage	279	Toe Jam & Earl 2	279
Psycho Pinball	349	Top Gear 2	479
Punisher	279	Toy Story	399
Risk	409	Toughman Boxing	209
Rise of the Robots	199	Turtles: Hyperstone	279
Road Rash 2	199	Urban Strike	279
Rocket Knight Adv.	139	Vectorman	279
Samurai Showdown	399	VR Troopers	279
Shadowrun	399	Warrior of Rome	409
Smurfarna	349	Worms	379
Soleil	279	Wrestlemania 2	399
Sonic 3D blast	329	WWF Raw	279
Sparkster	279	WWF Royal Rumble	279
Spiderman - S.Anx.	279	Zero Toleranse (Doom)	349
Spirou	409	Zombies	279



Donald Duck - Maui Mallard

Hinta 169,-



NHL '96

Normaalihinta 549,-

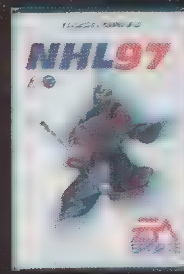
Hinta 199,-



Sonic 3D

Sonic-sarjan uusin ja paras peli. Todelia hyvä peli joka sopii kaikenikäisille. Suosittelemme. Normaalihinta 449,-

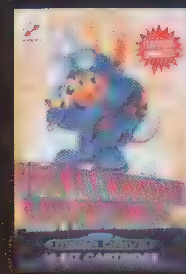
Hinta 329,-



NHL '97

Suosituin lätkäpeli. Nyt ennätysedulisesti. Normaalihinta 399,-

Hinta 289,-



Rocket Knight Adventure

Normaalihinta 549,-

Hinta 139,-



Lion King

Yksi suurimmista ja parhaista Disney-peleistä. Normaalihinta 549,-

Hinta 169,-

SHOKKITARJOUS!



+



= 399,-

Keskusyksikkö Sega 32X sekä pelit FIFA Soccer'96 ja Toughman Contest ainoastaan 399,- Norm.hinta 2135,- 32x toimii Megadriven kanssa. Jos sinulla on Megadrive 1 tarvitset myös 32X-kaapelit (99,-)

32X pelejä varastossa X 169,-/kpl



Etsimme jälleenmyyjiä!

Nordic Games on erittäin merkittävä TV-pelien toimittaja Ruotsissa.

Varastossamme on yli 1100 eri nimikettä eri konsolityypeille.

Meillä on yhteensä yli 20.000 TV-peliä varastossamme.

Tarjoamme pelejä sekä keskusyksiköitä/tarvikkeita m.m. näile merkeille; Playstation, Saturn, Super Nes, Megadrive.

Saamme pelejä USA:sta kahdesti viikossa. Euroopasta (varsinkin Englannista) saamme pelejä päivittäin.

Jääleenmyyjille on orma hintaluettelo joka ilmestyy kerran viikossa. Listalta löytyy myös kaikki pian ilmestyvät pelit. Meillä on varsin kilpallukykyiset hinnat.

Yhteyshenkilömme on Tomas Eklund puh. 02-2101-2101 311.

nordic games postimyynti

Palvelemme Ma–Pe 9–18 La 10–14

SOITA NYT! 02-2101 311

Fax 02-2503 201

Phelinlinjamme saattavat tilapaisesti ruuhkauta. Soita uudelieen tai faksaa/postita tilauksesi.

HYVÄ PALVELU-NOPEAT TOIMITUKSET-EDULLISIMMAT HINNAT-ENITEN PELEJÄ

3 PELIÄ POSTIKULUITTA



Tuhansia uusia ja käytettyjä

Nintendo

Addams Family	120
Adventure Disney	155
Adventure Island	155
Anticipation	65
Athletic World	65
Asterix	175
Balloon Fight	120
Bart Simpson´s	85
Bart vs. World	100
Batman	120
Batman 2	155
Battle of Olympus	100
Battletoads	120
Bayou Billy	65
Bigfoot	155
Bionc Commando	65
Black Manta	65
Blades of Steel	175
Blaster Master	65
Blue Shadow	65
Bubble Bobble	195
Bucky O´hare	135
Captain Planet	65
Captain Skyhawk	135
Castlevania	65
Chessmaster	155
Chip´n Dale	175
Chip´n Dale 2	260
Clu Clu Land	135
Cobra Triangle	65
Crash Dummies	100
Darkwing Duck	195
Days of Thunder	155
Def. of the Crown	100
Deja Vu	100
Devil World	120
Donkey Kong	135
Donkey Kong 3	135
Donkey Kong Classic	135
Donkey Kong Junior	135
Double Dragon	100
Double Dragon 2	135
Double Dragon 3	135
Double Dribble	100
Dr Mario	155
Draculas Curse	135
Dragons Lair	65
Dream Master	155
Duck Hunt (zapper)	50
Duck Tales	175
Duck Tales 2	195
Eliminator Boat Duel	155
Excite Bike	135
F-15 Strike Eagle	175
Faxanadu	65
Festers Quest	65
Fighting Golf	135
Flintstones	175
Flintstones 2	240
Gargoyle Quest	100
Gauntlet 2	65
Ghostbusters ll	135
Ghost´n Goblins	65
Goal	100
Gold Medal Ch.	195
Golf	120
Goonies 2	65
Gradius	65
Gremlins 2	65
Guardian Legend	65
Gum Shoe (Zap)	65
Gun Smoke	135
Hammerin Harry	135
Hogan´s Alley (Zap)	65
Ice Climber	65
Ice Hockey	135
Ikari Warriors	65
Iron Sword	65
J.Nicklaus Golf	135
Jetsons	120
Joe & Mac	155
Journey to Silius	65
Jungle Book	310
Jurassic Park	310
Kick Off	135
Kid Ikarus	135
Kirbys Adventure	175
Knight Rider	120
Kung Fu	120
Lemmings	155
Life Force	65
Lion King	340
Little Samson	175
Lolo 1	270
Lolo 2	190
Lolo 3	195
Mach Rider	120
Maniac Mansion	135
Mario Bros	120
Mario & Yoshi	175
McDonaldland	155
Mega Man 5	310
Mega Man 4	195
Mega Man 3	135
Mega Man 2	155
Mega Man	175
Metal Gear	65
Metroid	175
Mission Impossible	65
Mr.Gimmick	135
Nes Open Golf	175
Nint. World Cup	135
North & South	195
Panic Restaurang	135
Paperboy	135
Pinball	240
Pop-Eye	120
Power Blade	65
Prince of Percia	100
Pro Am	175
Probotector	65
Pro Wrestling	100
Punch Out	155
Puzznic	155
Quantum Fighter	65
Racket Attack	100
Rad Gravity	65
Rad Racer	175
Rescue Emb. M.	65
Road Fighter	100
Robin Hood	135
Robocop	100
Robocop 3	120
Robo Warrior	65
Rockin Katz	100
Roller Games	65
Rush´n Áttack	65
Rygar	65
Section Z	65
Shadow Gate	65
Shadow Warriors	65
Shadow Warriors 2	175
Shatter Hand	80
Side Pocket	135
Silent Service	100
Simons Quest	80
Skate or Die	65
Ski or Die	100
Slalom	120
Smurfarna	175
Snake Rattle´n´Roll	155
Snakes Revenge	85
Soccer	120
Solar Jetman	65
Solomons Key	100
Solomons Key 2	135
Solstice	65
Spy vs Spy	80
Star Force	65
Star Tropics	135
Star Wars	175
Stealth	155
Street Gangs	155
Super M. Bros	50
Super M. Bros 2	175
Super M. Bros 3	175
Super Off Road	155
Super S. Volley b.	100
Swordmaster	65
Sword´n Serpents	65
Tale Spin	155
Tecmo Cup	100
Tennis	120
Terminator 2	100
Tetris	270
Tiger Heli	65
Tiny Toon	195
Tiny Toon 2	240
Tom & Jerry	155
Top Gun	65
Top Gun 2	135
Total Recal	135
To the Earth (Zap)	65
Track & Field	155
T&F in Barcelona	175
Trick Shoot. (Zap)	100
Trojan	65
Turrican	65
Turtles	80
Turtles 2	155
Ufouria	175
Werewolf	65
Wild Gunman (Zap)	65
Willow	155
Wizards & Warriors	65
Wizards & Warriors 3	100
Volleyball	100
World Wrestling	85
Wrecking Crew	135
Xevious	65
Yoshis Cookie	190
Zelda	175
Zelda 2 - Link	175

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

Actraiser	100
Addams Family	135
Addams F.Values	240
Adventure Island	175
Aero the Acrobat	175
Aladdin	270
Alfred Chicken	135
Alien 3	135
Animaniacs	175
Another World	100
Art of Fighting	270
Asterix	240
Asterix & Obelix	270
Axeley	135
Bart´s Nightmare	135
Batman Forever	240
Batman Returns	175
Battleclash (Scoope)	65
Battletoads-D.D.	135
Battletoads-Battlem.	175
Beavis & Butthead	175
Beauty & The Beast	240
Best of the Best	135
Big Sky Trooper	270
Biker Mice From M.	340
Biometal	135
Blackhawk	175
Blazing Skies	100
B.O.B	135
Boogerman	240
Braines	175
Breath of Fire 2	340
Brett Hull Hockey	135
Bubsy	175
Bubsy 2	270
Bugs Bunny	270
Cannon Fodder	340
Carrier Aces	270
Castlevania 4	135
Castlevania 5	270
Charles B Basket	135
Chessmaster	270
Choplifter 3	135
Chuck Rock	175
Clay Fighter	135
Clayfighter 2	195
Claymates	135
Cliffhanger	175
Cool Spot	195
Crash Dummies	135
Cut Throat Island	175
Cybernator	175
Daffy Duck	195
Darius Twin	100
Death & R.Superman	135
Demolition Man	195
Desert Fighter	195
Desert Strike	175
Dino Dini Soccer	100
Donkey Kong C.1	270
Donkey Kong C.2	340
Doom	270
Double Dragon 5	135
Dr.Franken	135
Dracula	175
Dragon	175
Dragons Lair	85
DSV Seaquest	135
Dungeon Master	240
Earth Defense Forces	135
Eatrh Worm Jim	195
Earth Worm Jim 2	270
Eek the Cat	135
Equinox	155
ESPN Baseball	135
Exhaust Heat	135
Family Dog	100
Fatal Fury Special	340
Fever Pitch Soccer	195
FIFA Soccer	100
FIFA`96	240
Fievel Goes West	195
Final F. - M.Quest	310
Final Fight	135
First Samurai	135
Flashback	135
Flintstones	270
Flintstones the movie	270
Foreman for Real	175
Fun´n Games	100
F-Zero	135
Ghoul Patrol	240
Ghouls´n´Ghosts	135
Gods	100
Goof Troop	270
GP 1	270
Great Circus Mystery	270
Hagane	240
Hole in One Golf	135
Hunt Red October	135
Hurricanes	175
Illusion of Time	240
Incredible Hulk	175
Indiana Jones Adv	240
Int.Tennis Tour	135
Int.Superstar Soccer	240
Int.Supestar DeLuxe	380
Jimmy Connors	135
Joe & Mac	195
John Madden 93	100
John Madden 94	120
John Madden 95	135
Judge Dredd	195
Junglebook	270
Jurassic Park	175
Jurassic Park 2	270
Justice League	195
Kawassaki Superbike	340
Kick Off	135
Kid Klown	195
Killer Instinct	195
King A.s World	135
Kirbys Dreamcourse	270
Krusty´s S.F.House	135
Lagoon	175
Lawnmower Man	135
Last Action Hero	135
Leathal Enforces + pistol	270
Leathal Weapon	135
Legend	135
Legend of M.Ninja	195
Lemmings 1	195
Lemmings 2	270
Lion King	340
Looney Tunes	195
Lord of the Rings	270
Lost Vikings	135
Magic Sword	135
Mario Paint +Mus	270
Mask	310
Maximum Carnage	240
Mechwarrior	175
Mechwarrior 335	310
Mega Man X	195
Mega Man X2	340
Mega Man X3	340
Mega Man 7	340
Mickey Mania	270
Mickey Mouse	195
Micro Machines	175
Micro Machines 2 Turbo	310
Mighty Maxx	195
Mortal Kombat	175
Mortal Kombat 2	270
Mortal Kombat 3	360
NBA Jam	195
NBA Jam Tour. Ed.	240
NBA Live`95	240
NBA Live`96	270
NHLPA Hockey ´93	100
NHL Hockey´94	135
NHL Hockey`95	175
NHL Hockey`96	270
Nigel Mansel Rac.	270
Nigel M. Indy Car	270
Olympic Summer Games	340
On the Ball	135
Out to Lunch	135
Pac Attack	175
Pagemaster	175
PGA Tour Golf	195
PGA Tour Golf´96	310
Pilotwings	135
Pinball Dreams	240
Pinball Fantasies	310
Pitfall	175
Pitfighter	135
Plok	135
Pocky & Rocky	135
Pocky & Rocky 2	270
Popolous	240
Popolous 2	270
Porky's Pig	270
Power Drive	195
Power Monger	270
Power Rangers	295
Prehistoric Man	240
Primal Rage	195
Prince of Percia	135
Probotector	135
Puzzle Booble	270
R-Type	100
Return of Jedi	270
Rise of the Robots	135
Robocop vs Term.	240
Rock´n Roll Racing	340
Ryan Giggs Football	135
Scoope inkl. 6 spel	270
Secret of Evermore	310
Secret of Mana	340
Separation Anxiety	270
Sensible Soccer	155
Side Pocket	310
Sim City	195
Shadow Run	175
Shaq Fu	135
Skyblazer	135
Slammasters	195
Smash T.V.	135
Smash Tennis	195
Smurfarna	270
Soccer Kid	135
Soulblazer	195
Sparkster	195
Spectre	135
Spiderman / X-Men	155
Spindizzy Worlds	135
Stargate	240
Star Trek:Starfleet	270
Starwing	120
Street Fighter 2	135
Street Fighter 2 Turbo	195
Street Racer	240
Striker	135
Stunt Race FX	195
Sunset Riders	240
Super Battletank	135
Super Battletank 2	135
Super BC Kid	195
Super Bomberman	135
Super Bomberman 2	240
Super Bomberman 3	340
Super D.Dragon	135
Super Dropzone	135
Super E. Strikes Back	240
Super Game Boy	270
Super M. All Stars	175
Super Mario Kart	270
Super Mario World	175
Super Mario World 2	310
Super Metroid	190
Super Morph	135
Super Off Road	240
Super Punch Out	195
Super Soccer	100
Super Star Wars	135
Super Street Fighter 2	595
Super Swiw	135
Super Tennis	135
Super Troll Island	195
Super Turrican	135
Super Turrican 2	270
Syndicate	340
Terminator: Arcade	195
Tetris & Dr Mario	270
Theme Park	310
Tintin i Tibet	310
Tiny Toon	195
Tiny Toon:W.Sports	340
Top Gear	270
Top Gear 2	310
Top Gear 3000	340
Total Carnage	100
Toy Story	360
Troddlers	135
Troy Aikman F.ootb.	100
True Lies	270
Tuff E`Nuff	135
Turn & Burn	270
Turtles IV	195
Turtles Tour.Fighters	340
Unirally	240
U.N. Squadron	135
Utopia	270
Val D´Ise´re Champ.	175
Virtual Bart	135
Virtual Soccer	175
Vortex	135
Warlock	195
Waterworld	270
Wing Commander 1	190
Wing Commander 2	195
Winter Olympics	175
Wolfenstein 3d	240
World Class Rugby	135
World Cup Striker	135
World Cup USA	135
World League Basket	100
World Master Golf	240
Wrestlemania	135
Wrestlemania 2	270
X-Kaliber 2097	195
X-Zone (Scoope)	85
Yogi Bear	270
Yoshies Safari (Scoope)	195
Young Merlin	175
X-Men	310
Zelda lll	175
Zero the Kamikaze	270
Zombies	195
Zool	175
Zoop	195

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

USA-peli joka vaatii adapterin. Fire SFX Pro (169,-) on markkinoiden paras.

Aerobiz	270
Art of Fighting	175
Big Sy Trooper	240
Brainlord	270
Brandish	340
Breath of Fire 1	380
Breath of Fire 2	310
Carrier Aces	195
Chessmaster	195
Chrono Trigger	480
Civilization	410
Demons Crest	195
Doom	195
Dragon View	340
Earthbound + guide	310
F1 Roc 2	270
Fatal Fury Special	340
F.Fantasy 1 - M.Q.	270
Final Fantasy 2	550
Final Fanatsy 3	480
Final Fight 2	195
Illusion of Gaia	175
Inindo	195
King Arthur:Knights	270
Liberty or Death	195
Lord of Darkness	175
Lufia 1	380
Lufia 2	480
Mega Man 7	270
New Horizons	380
Nobunags Ambition	195
Operation Europe	340
Paladins Quest	340
Pebble Beach Golf	175
P.T.O 1	310
P.T.O 2	380
Rise of the Phonix	380
Romance of 3 K.. 2	310
Romance of 3 K.. 3	340
Romance of 3 K.. 4	380
Samurai Showdown	175
Secret of Evermore	240
Secret of Mana	310
Secret of the Stars	310
Shadowrun	195
Soulblazer	135
Star Trek: Star.Acd.	195
Star Trek Next Gen.	195
Super St.Fighter 2	310
7th Saga	340
Top Gear 2	340
Toy Story	310
Turtles:T.Fighters	310
Ultima:False Prophet	270
Unchrtred Waters	340
Utopia	195
WWF Raw	270

MEGA DRIVE

PERUSPAKETTI

Käyt Sega Megadrive, peliohjain, antenni- ja virtakaapeli, vuoden takuu sekä käyetty peli, NHL '94 tai Sonic 1.

479,-

GAME BOY

Adv.Island	85
Aladdin	155
Alien 3	85
Alleyway	85
Asterix	135
Ballon Kid	85
Bamse	155
Bart Simpson´s	85
Batman	100
Batman 2	100
Batman Forever	155
Battle of Olympus	135
Battletoads	85
Best of the Best	100
Blades of Steel	135
Blues Brothers	85
Bomberman	120
Bomb Jack	100
Boulder Dash	85
Boxxle	85
Bubble Bobble	13
Bubble Ghost	8
Bugs Bunny	10
Burai Fighter DeLuxe	6
Castlevania 1	8
Castlevania 2	10
Centipede/Millipede	10
Chase H.Q.	10
Chessmaster	18
Choplifter 2	12
Cool Spot	10
Cutthroat Island	10
Daffy Duck	12
Darkwing Duck	13
Desert Strike	13
Donkey Kong	13
Donkey Kong Land	15
Double Dragon	8
Double Dragon 2	10
Dr. Franken	10
Dr Mario	10
Dragons Lair	6
Duck Tales	10
Duck Tales 2	12
Dynablaster	8
Earthworm Jim	15
4 in One Fun Pack 100F-1 Rac	
+ 4 play adapter	13
FIFA Soccer	13
FIFA Soccer`96	15
F.Fantasy Mystic Q.	15
F.Fantasy Legend	34
Final Fantasy 2	34
Final Fantasy 3	34
Flintstones	10
Fortified Zone	5
Fortress of Fear	5
Galaga/Galaxian	10
Gargoyles Quest	6
Gaunlet 2	10
Godzilla	8
Ghostbusters 2	10
Golf	6
Gradius	6
Gremlins 2	8
Home Alone	10
Hook	10
Humans	8
Hunt for Red October	6
Hyper Load Runner	5
Jetsons	10
Joe & Mac	10
Jungle Book	13
Jungle Strike	15
Jurassic Park	13
Kid Ikarus	12
Killer Instinct	13
King of the Ring	10
King of the Zoo	6
Kirbys Dreamland	12
Kirbys Pinball Land	13
Krusty´s Fun House	10
Kung Fu Master	8
Kwirk	10
Lion King	15
Little Mermaid	13
Looneys Tunes	10
Marble Madness	8
Mario Picross	13
Mario & Yoshi	10
McDonaldland	10
Mega Man 1	12
Mega Man 2	12
Mega Man 3	15
Mega Man 4	17
Mega Man 5	19
Metroid 2	15
Mickey Mouse	12

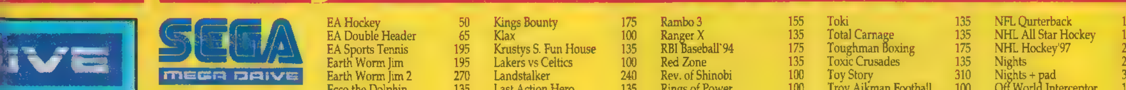
TOIMITUSEHDOT:

- Postiennakko- ja toirmituskuskulut 35,-/tilaus, väh. 3 pelin tilaukset postikuluitta. Tilatessai keskusyksikön lisään aina postimaksu 99,- (vaikka pelejä olisi kolme tai enemmän).
- Tilatessasi postitse anna mahdolliset vaihtoehto-pelit.
- Jotkut pelit voivat olla tilap. loppuunmyytyjä tai myöhästyneitä.
- Peleillä ja keskusyksiköillä on vouden takuu (myös käyt.)
- Asiakkaalla on oikeus vaihtaa viallinen tuote ehjään veloituksetta. Jos vian todetaan johtuneen käyttövirheestä tai käyttöohjeiden noudattamatta jättämisestä, palautusta ei voida hyväksyä.
- Asiaakas voi halutessaan palauttaa tuotteen seitsemän työpäivän kuluessa lunastuksesta ja saada tuotteen hinnan takaisin. Tuotteen täytyy olla palautettaessa uutta vastaavassa kunnossa ja palautuksen mukana on oltava postista saatava kuitti mukana.

Tämän ilmoituksen hinnat ovat voimassa 10 01 1997 asti.







Käyt. Keskusyksiköt

Käyt. Super Nintendo, peliohjain antenni- ja virtakaapeli, vuoden takuu, Super Mario World, adapteri USA-peleille, 3 salaista uutta peliä.

1399,-

Em. ilman pelejä 549:-

ickey's Dang.Chase 120
ickey Mouse 5 135
icro Machines 120
icro Machines 2 175
ortal Kombat 1 135
ortal Kombat 2 155
ortal Kombat 3 175
otorcross Mania 100
BA Jam 135
BA Jam Tour. Ed. 155
BA Live'96 155
HL Hockey'95 135
HL Hockey'96 175
emesis 65
int.World Cup 85
ympic Games 155
ac Man 120
aperboy 100
GA European Tour 120
GA Golf'96 155
opeye 2 100
ower Race 85
ince of Persia 85
robotector 85
-Bert 65
ix 65
-Type 65
adar Mission 65
escue Mission 65
esc. of P.Blobette 85
eturn of Jedi 155
evenge of Gator 85
obin Hood 100
obocop 100
oger Rabbit 100
hadow Warriors 65
ide Pocket 100
impson's 85
ate or Die 85
murfarna 155
neaky Snakes 100
noopys 65
elar Striker 65
olomons Club 65
pace Invanders 135
peedy Gonzales 135
argate 100
iderman 85
ar Wars 155
reet Fighter 2 155
uper Kick Off 100
uper Mario Land 1 100
uper Mario Land 2 155
uper Mario Land 3 155
uper R.C. Pro Am 85
word of Hope 100
ale Spin 180
arzan 135
ennis 85
erminator 2 85
etris 65
etris 2 135
iny Toon 120
iny Toon 2 135
om & Jerry 100
om & Jerry 2 135
rack & Field 135
rack Meet 85
urtles 85
urtles 2 100
arrican 65
ltima: Runes 2 195
niversal Soldier 65
arioblast 135
WF Superstars 100
ogi Bear 135
elda 4 155

SEGA MEGA DRIVE

668 Attack Sub 135
Abrams Battletank 135
Addams Family 175
Addams Family Values 240
Adv. of Batman & Robin 240
Aero Blasters 85
Aero the Acrobat 155
Afterburner 2 135
Agassi Tennis 135
Aladdin 195
Alex Kid 135
Alien 3 175
Alien Storm 85
Alisia Dragon 85
Altered Beast 50
Amazing Tennis 135
Animaniacs 175
Another World 135
Aquatic Games 135
Arcades Revenge 135
Arch Rivals 85
Ariel Little Mermaid 195
A.Palmer Golf 135
Arrow Flash 85
Art Alive 65
Art of Fighting 195
Asterix 190
Asterix 2 270
Atomic Runner 135
A T P Tennis 240
Australian Rugby 135
Ball Jacks 135
Ballz 175
Barkley Basket 155
Bart's Nightmare 135
Bart vs Space Mutants 135
Batman 155
Batman Returns 155
Batman Forever 195
Battle Squadron 100
Battletoads& D.D. 175
Bill Walsh Col.Footb. 85
Blades of Vengance 135
Blodshoot 175
B.O.B. 135
Bodycount 135
Bonanza Bros 135
Boogerman 195
Brutal 135
Bubba'n Stix 175
Bubsy 175
Bubsy 2 195
Buck Rogers 100
Budokan 175
Bugs Bunny 310
Bulls vs Blazers 65
Bulls vs Lakers 100
B. Douglas Boxing 100
Califor. Games 135
Cannon Fodder 240
Captain America 100
Captain Planet 135
Castlevania 175
Castle of Illusion 135
Centurion 195
Chakan 100
Chaos Engine 175
Chiki Chiki Boys 135
Choplifter 3 195
Chuck Rock 135
Chuck Rock 2 135
Clayfighter 195
Columns 100
Combat Cars 175
Comix Zone + CD 195
Cool Spot 195
Corporation 135
Cosmic Spacehead 135
Crack Down 100
Crew Ball 135
Cyberball 100
Cyborg Justice 175
DJ Boy 100
Dark Castle 50
D. Robinson Basket 100
Davis Cup Tennis 135
Death of Superman 155
De Cap Attack 100
Desert Demolition 240
Desert Strike 135
Dick Tracy 100
Dini Dini Soccer 135
Donald Duck Maui Mall. 195
Double Dragon 135
Double Dragon 2 195
Double Dragon 3 240
Dracula 195
Dragons Fury 175
Dragons Revenge 135
Dr. Robotniks 195
Dungeon & Dragons 135
Dynamite Duke 135
Dynamite Headdy 135
Dune 2 310
EA Hockey 50
EA Double Header 65
EA Sports Tennis 195
Earth Worm Jim 195
Earth Worm Jim 2 270
Ecco the Dolphin 135
Ecco the Dolphin 2 195
El Viento 100
Eltserien'95 135
Eltserien'96 175
E. Holyfield Boxing 175
Empire of Steel 100
Eswait 135
Eternal Champions 175
European Club Soccer 85
Ex-Mutants 135
Exo Squad 175
F-1 Racing (gul) 175
F-1 World Racing (blå) 240
F-117 Night Storm 195
F-15 Strike Eagle 2 240
F-22 Interceptor 100
Faery Tales 85
Fantasia 175
Fantastic Dizzy 135
Fatal Fury 135
Fatal Fury 2 135
Fatal Labyrint 100
Fatal Rewind 65
Ferrari Grand Prix 195
FIFA Soccer 65
FIFA Soccer 95 135
FIFA Soccer 96 175
Fire Shark 135
Flashback 135
Flicky 135
Flintstones 135
Flintstone the Movie 240
Forgotten Worlds 100
G-Loc 100
Gadget Twins 135
Gaiares 155
Gain Ground 100
Galaxy Force 2 85
Garfield 195
Gauntlet 4 100
General Chaos 175
G. Foreman Boxing 135
Ghostbusters 135
Ghouls'n Ghosts 100
Global Gladiators 135
Gods 100
Golden Axe 85
Golden Axe 2 135
Grand Slam Tennis 135
Greatest Heavyw. 175
Greendog 135
Gunship 175
Gunstar Heroes 135
Gynoug 100
Hardball 135
Hardball 3 175
Hardball 94 240
Hard Drivin 100
Hellfire 135
Herzog Zwei 175
Home Alone 175
Home Alone 2 195
Hook 135
Hurricanes 135
Hyperdunk 135
IMG Tennis 135
Immortal 175
Incredible C. Dumies 100
Incredible Hulk 135
I.Jones "L. Crusade" 135
Inspector X 100
Int.Rugby Challenge 135
Ishido 85
Itchy & Scratchy 135
J. Capriati Tennis 135
Jack Nicklaus Golf. 135
James Bond 135
James Pond 135
James Pond 2 135
James Pond 3 135
Jammit 135
Jelly boy 175
Jewel Master 100
Jimmy Whiters Soccer 175
J.Madden Football 50
J.Madden Football 92 65
J.Madden Football 93 85
J.Madden Football 94 100
J.Madden Football 95 120
J.Madden Football 96 195
J.Montana Am.Footb. 65
J.Mont. Am.Footb. 2 85
J.Mont. Am.Footb. 3 100
Jordan vs Bird 135
Judge Dredd 135
Jungle Book 195
Jungle Strike 175
Jurassic Park 135
Jurassic Park 2 240
Justice League 175
Kawasaki Superbike 135
Kick Off 3 135
Kid Chameleon 100
King of the Monsters 175
Kings Bounty 175
Klax 100
Krustys S. Fun House 135
Lakers vs Celtics 100
Landstalker 240
Last Action Hero 135
Last Battle 175
Lawnmower Man 135
Legend of Galahad 135
Lemmings 135
Lemmings 2 195
Lethal Enforces + gun 270
Lethal Enforces 2 135
LHX Attack Chooper 100
Light Crusader 240
Lion King 270
Lost Vikings 195
Lotus Turbo Challe. 135
Lotus 2 Recs 175
Marble Madness 135
M. Andretti Racing 195
M. Lemieux Hockey 100
Marko's Magic Footb. 135
Marsupilami 270
Mask 135
Maximum Carnage 195
McDonald Treas. Isl. 175
Mega Bomberman 195
Mega Games 1 100
Mega Lo Mania 135
Mega Man:WillyWars 270
Mega Morph 135
Mega Swiw 135
Mega Turrican 175
Mercs 135
Mickey & Donald 195
Mickey Mania 270
Micro Machines 195
Micro Mach. 2 Turbo 195
Micro Machines 2'96 270
Might & Magic 175
Mig-29 Fighter Pilot 135
Mighty Max 175
Mr Nutz 175
MsPacman 135
Moonwalker 100
Mortal Kombat 100
Mortal Kombat 2 270
Mortal Kombat 3 340
Muh. Ali Boxing 100
Mutant L. Football 135
Mutant L. Hockey 100
Mystic Defender 85
NBA Action'95 175
NBA All Stars 135
NBA Jam 135
NBA Jam Tourn. Ed. 195
NBA Live 95 135
NBA Showdown 135
NHL Hockey 94 100
NHL Hockey 95 120
NHL Hockey 96 195
NHL Hockey 97 310
NHLPA Hockey 93 100
Nigel Mansell Racing 195
N. Mansell Indy Car 340
Olympic Gold 100
Olympic Summer Games 340
Ottifants 135
Out Run 135
Out Run 2019 195
Pac-Mania 135
Pagemaster 195
Paperboy 135
Paperboy 2 135
Peble Beach Golf 270
Pele Soccer 135
Pele Soccer 2 World T. 175
Peter Sampras Tennis 135
P. Sampras Tennis 96 175
PGA European Tour 135
PGA Tour Golf 135
PGA Tour Golf 2 135
PGA Tour Golf 3 135
PGA Tour Golf 96 195
Ph. Star 2 +Hintbook 135
Phantasy Star 3 135
Phantasy Star 4 340
Phelios 100
Pinocchio 310
Pitfall 175
Pit-Fighter 135
Pochahontas 310
Populous 100
Populous 2 120
Power Drive 240
Power Monger 135
Power Rangers 135
Power Rangers:Movie 195
Primal Rage 195
Predator 2 135
Prince of Persia 135
Premier Manager 270
Pro Challenge Golf 175
Probotector 175
Psyco Pinball 175
Puggsy 135
Punisher 195
Qvackshot 100
Radical Rex 135
Rambo 3 155
Ranger X 100
RBI Baseball'94 175
Red Zone 100
Rev. of Shinobi 100
Rings of Power 100
Rise of the Robots 135
Ristar 195
Risky Woods 100
Road Rash 135
Road Rash 2 175
Road Rash 3 240
Robocop 3 100
Robocop vs Termin. 195
Rocket Knight A.D. 100
Rock'n Roll Racing 270
Rolling Thunder 2 100
Rolo 100
Rugby World Cup 95 175
Ryan Giggs Soccer 175
Samurai Showdown 270
Sea Quest DSV 270
Second Samurai 135
Sensible Soccer 175
Shad.of the Beast 50
Shad.of the Beast 2 65
Shadow Blaster 100
Shadow Dancer 100
Shaq Fu 135
Shining in Darkness 135
Shining Force 270
Shining Force 2 270
Shinobi 3 135
Sidepocket 195
Skitchin 135
Slammasters 240
Smash T.V. 135
Smurfarna 195
Snake Rattle'n Roll 135
Soleil 240
Sonic 65
Sonic 2 100
Sonic 3 240
Sonic Compilation 240
Sonic Spinball 175
Sonic & Knuckles 195
Space Harrier 2 100
Sparkster 100
Speedball 2 65
Speedy Gonzales 240
Spiderman 100
Spider-man - Sep.Anx. 240
Spiderman & -X Men 100
Spirou 195
Splatterhouse 2 175
Splatterhouse 3 240
Spot Goes to Hollyw. 240
Starcontrol 135
Stargate 175
Star Flight + karta 100
Steel Empire 100
Story of Thor 240
Street Fighter 2 Ch.Ed. 175
Streets of Rage 135
Streets of Rage 2 175
Streets of Rage 3 240
Street Racer 270
Strider 85
Strider 2 135
Striker 135
Subterrania 175
Summer Challenge 175
Sunset Riders 135
Super Hang On 100
Super Hydlide 100
Super Kick Off 100
Super L.Baseball 100
Superman 135
Super Monaco GP 100
Super Monaco GP 2 135
Super Off Road 135
Super Real Basket 100
Super Real Volleyball 155
Super Skidmarks 195
Super Street Fighter 2 310
Super Thunder Blade 85
Super Wrestle Mania 100
Sword of Sodan 100
Sword of Vermillion 135
Syd Valis 135
Sylvester & Tweety 175
Syndicate 175
T2 Arcade Game 135
T2 Judgment Day 135
Talmits Adventure 135
Talespin 135
Tazmania 100
Tazmania 2 135
Team USA Basketball 195
Techno Clash 195
Terminator 100
Test Drive - The Duel 85
Theme Park 175
Thunder Force 2 100
Thunder Force 3 120
Thunder Force 4 135
Tiny Toon:Busts Trea. 135
Tiny Toon: Sports 195
Toe Jam & Earl 135
Toe Jam & Earl 2 175
Toki 135
Total Carnage 135
Toughman Boxing 175
Toxic Crusades 135
Toy Story 310
Troy Aikman Football 100
True Lies 240
Turbo Outrun 195
Truxton 85
Turrican 100
Turtles:Hyperstone 195
Turtles: Tourn. F. 240
Twin Hawk 135
Two Crude Dudes 100
Universel Soldiers 100
Urban Strike 175
Vectorman 240
Virtual Bart 175
Virtual Racing 240
Warlock 175
Warp Speed 100
Warrior of Rome 270
Where in the Time is 100
Where in the World is 135
Wimbledon Tennis 85
Winter Challange 135
Winter Olympics 175
Wiz n Liz 135
W.Boy in Monsterl. 135
W.Boy in Monsterw. 135
World Cl. Leaderb. 135
World Cup Italia 90 95
World Cup USA 94 135
World of Illusion 195
Worms 310
Wrestlemania Arcade 270
Wrestle Wars 135
WWF Raw 240
WWF Royal Rumble 195
Xenon 2 100
X-Men 135
X-Men 2 240
Yogi Bear 195
Zero the Kamikaze 175
Zero Tolerense 195
Zero Wing 100
Zool 100
Zombies 195
Zoom 85

SEGA SATURN

Alien Trilogy 270
Alone In the Dark 240
Athelete Kings 270
Baku Baku Animal 240
Battlemonsters 195
Big Hurt Baseball 175
Blam! Machiehead 270
Blazing Dragons 270
Bubble Bobble 240
Bug 195
Bust A Move 240
Casper 270
Chaos Control 270
Clockwork Knight 135
Clockwork Knight 2 155
Cyberia 240
Cyber Speedway 175
D 175
Darius Gaiden 155
Darius 2 240
Daytona USA 155
Daytona Circuit Ed. 270
Destruction Derby 270
Digital Pinball 175
Discworld 270
Earhworm Jim 2 270
Euro' 96 240
Exhumed 270
F1 Challenge 240
FIFA'96 155
Fighting Vipers 270
Galactic Attack 155
Galaxy Fighters 195
Gex 270
Golden Axe the Duel 240
Gun Griffon 240
Guradian Heroes 240
Hang On GP'96 195
Highway 2000 270
Hi Octane 100
Horde 240
Impact Racing 240
Int.Victory Goal 135
Iron Man XO 270
Johnny Bazookatone 155
Keio 2 Flying Squad. 270
Lemmings 3D 270
Loaded 240
Magic Carpet 195
Mansion of H. Souls 175
Mortal Kombat 2 175
Mortal Kombat 3 Ulti. 270
Myst 270
Mystaria 195
NBA Action 195
NBA Jam T.E 175
Need for Speed 270
NFL Qurterback 175
NHL All Star Hockey 175
NHL Hockey'97 270
Nights 270
Nights + pad 380
Off World Interceptor 100
Olympic Soccer 270
Panzer Dragon 135
Panzer Dragon 2 240
Parodius 195
Pebble Beach Golf 240
Primal Rage 195
Pro-Pinball 270
Rayman 240
Revolution X 100
Rise 2 Ressurection 135
Road Rash 270
Robotica 195
Sea Bass Fishing 270
Sega Rally 270
Shellshock 175
Shockwave Assult 175
Shining Wisdom 270
Shinobi X 195
Sim City 2000 240
Skeleton Warriors 240
Space Hulk 270
Street Fighter Alpha 240
Street Fighter:Movie 175
Story of Thor 2 270
Striker' 96 195
Theme Park 240
Thunderhawk 2 270
Titan Wars 195
Tombraiders 270
Toshinden 195
True Pinball 270
Valora Valley Golf 175
Victory Boxing 270
Virtua Cop utan gun 270
Virtua Cop med gun 595
Virtua Fighter 100
Virtua Fighter 2 270
Virtua Fighter Kids 270
Virtua Fighter Remix 135
Virtua Hydlide 100
Virtual Golf 195
Virtual Open Tennis 175
Virtua Racing 195
Wing Arms 240
Wipe Out 195
World Cup Golf 240
World Series Baseball 270
World S.Baseball 2 270
Worldwide Soccer 270
Worms 295
Wrestlemaia 270
X-Men 175

PlayStation

Actua Golf 270
Actua Soccer 270
Addidas Power Soccer 260
Agile Warrior 190
Air Combat 190
Alien Trilogy 260
Alone in the Dark 270
Aquanuts Holiday 195
Andretti Racing 260
Assult Rigs 240
Blam! Machinehead 240
Blazing Dragons 240
Bubble Bobble 240
Burning Road 240
Bust A Move 2 240
Casper 270
Cheesy 270
Crash Bandicoot 270
Criticom 175
Cyberia 195
Cyberspeed 135
Cybersled 175
D 175
Darkstalkers 175
Davis Cup Tennis 255
Defcon 5 175
Descent 195
Destruction Derby 175
Die Hard Trilogy 270
Discworld 270
Doom 240
ESPN Extr.Games 240
Extreme Pinball 175
Fade to Black 260
FIFA'96 175
FIFA'97 270
Final Doom 270
Formula One 270
Galaxy Fight 240
Gex 195
Goalstorm 135
Gunship 2000 240
Heberekes Popoitto 195
Hi Octane 135
Impact Racing 195
In the Hunt 270
Iron & Blood 270
John Madden'97 270
Johnny Bazookatone 175
Jumping Flash 195
Jumping Flash 2 270
Jupiter Strike 135
Kileak the Blood 135
Konami Open Golf 135
Krazy Ivan 195
Lemmings 3D 175
Loaded 175
Lone Soldier 135
Magic Carpet 175
Mickey's Wild Adv. 240
Motortoon GP 2 270
Mortal Kombat 3 195
Namco Museum 240
Namco Museum 2 270
NBA In the Zone 195
NBA Jam T.E 175
NBA Live'96 240
Need for Speed 270
NFL Gameday 270
NHL Faceoff 270
NHL Hockey'97 260
Novastorm 100
Off World Intercep. 135
Olympic Games 270
Olympic Soccer 260
Panzer General 270
Parodius 195
PGA Tour Golf'96 270
PGA Tour Golf'97 270
Penny Racers 270
Philosoma 135
Po'ed 270
Powerserve 260
Primal Rage 240
Pro-Pinball 270
Psychic Detective 195
Rapid Reload 135
Raging Skies 270
Raiden Project 175
Rayman 240
Resident Evil 270
Return Fire 270
Revolution X 175
Ridge Racer 135
Ridge Racer Revolution 175
Rise 2 Resurrection 100
Road Rash 270
Robopit 240
Samras Extreme T. 270
Shellshock 175
Shockwave Assault 100
Sim City 2000 270
Skeleton Warriors 100
Slam & Jam 240
Skeleton Warriors 100
Soviet Strike 270
Space Hulk 260
Starblade Alpha 135
Starfighter 3000 195
Street Fighter Alpha 270
Street F.2 Movie 175
Striker'96 270
Supersonic Racers 270
Tekken 195
Tekken 2 270
Theme Park 240
Thunderhawk 2 190
Time Commando 270
Titan Wars 240
Tombraiders 270
Top Gun 255
Toshinden 135
Toshinden 2 270
Total Eclipse 135
Total NBA'96 270
Track & Field 270
True Pinball 270
Tunnel B1 270
Twisted Metal 135
Viewpoint 195
Warhawk 135
Williams Arcade Cl. 240
Wipe Out 195
Wipe Out 2097 270
Wing Commander 3 135
World Cup Golf 195
Worms 270
Wrestlemania 155
X-Com 195
Zero Divide 175

MEGA-CD

Afterburner 3 65
Arcade Collec.(5spel) 65
Batman Returns 100
Battlecorps 100
Beast 2 50
Blackhole Assult 35
Bloodshot 135
Brutal Paws of Fury 100
Bubba'n Stix 135
Chuck Rock 135
Chuck Rock 2 175
C. Command/Sol F. 50
Double Switch 135
Dracula- Unleached 135
Dragons Lair 100
Dune 100
Dungeon Explorer 270
Dungeon Master 2 135
Earth Worth Jim 135
Ecco the Dolphin 135
Ecco the Tides of Time 195
Eternal Champions 175
Eye of the Beholder 175
FIFA Soccer 100
Final Fight CD 135
Flashback 195
Flying Squadron 135
Formula One-Beyond 195
Greatest Heavyw. 135
Ground Z Texas (2CD) 100
Gunship 100
Hook 100
Jaguar XJ 220 135
Jurassic Park 50
Lawnmower Man 100
Mickey Mania 135
Microcosm 50
Mortal Kombat 175
NBA Jam 135
NHL Hockey'94 65
Night Trap (2CD) 135
Novastorm 100
Powermonger 135
Power Rangers 175
Prince of Persia 50
Rebel Assult 240
Road Avenger 50
Robo Aleste 35
Sensible Soccer 135
Sherlock Holmes 100
Sherlock Holmes 2 135
Shining Force CD
Silpheed
Snatcher
Solfeace
Sonic CD
Soulstar
Spiderman vs Kingp.
Starblade
Surgical Strike
Syndicate
Terminator
Theme Park
Thunderhawk
Time Gal
Tom Cat Alley
Wolfchild
World Cup Golf
World Cup USA 94

MEGA DRIVE 32X

Afterburner
Corpse Killer (CD)
Cosmic Carnage
Doom
FIFA Soccer'96
Golf 36 Holes
Knuckles Chaotix
Kolibri
Metalhead
Mortal Kombat 2
Motherbase
Motorcross Cham.Ship
NBA Jam T.E.
NFL Quaterback Club
Paws of Fury 2
Slam City (CD)
Space Harrier
Star Wars Arcade
Stellar Assault
Supreme Warrior (CD)
Toughman Contest
Virtua Fighter
Virtua Racing DeLuxe
WWF Raw Wrestling

JAGUAR

Alien vs.Predator
Brutal Sports Footb.
Bubsy the Bobcat
Cannon Fodder
Checkered Flag
Clubdrive
Doom
Double Dragon 5
Dragon
Evo.Dino Dudes
Fights for Life
Flashback
Highlander (CD)
Int.Sensible Soccer
Iron Soldier
Kasumi Ninja
Myst (CD)
Pinball Fantasies
Powerdrive Rally
Primal Rage (CD)
Raiden
Rayman
Super Burn Out
Syndicate
Tempest 2000

nordic games postimyynti

Palvelemme
Ma–Pe
9–18
La
10–14

SOITA NYT!
02-2101 311

Fax 02-2503 201

Puhelinlinjamme saattavat tilapäisesti ruuhkautua. Soita uudelleen tai faksaa / postita tilauksesi

HYVÄ PALVELU-NOPEAT TOIMITUKSET-EDULLISIMMAT HINNAT - ENITEN PELEJÄ

3 PELIÄ POSTIKULUITTA

Sinun PlayStation-myyjäsi!

PLAYSTATION
KESKUSYKSIKKÖT

PlayStation

PERUS-PAKETTI

Keskusyksikkö+demo-CD, peliohjain, scartkaapeli, virtalähde sekä vouden takuu.
Norm.hinta 1595,-
Nordic-hinta **1399,-**

SAASTO-PAKETTI

Keskusyksikkö+demo-CD, uusi "salainen" peli, peliohjain, scartkaapeli, virtalähde sekä vouden takuu. Norm.hinta 1995,-
Nordic-hinta **1499,-**

TOIVE-PAKETTI

Keskusyksikkö+demo-CD, kaksi uutta peliä (valitse itse), kaksi käsiohjainta, scartkaapeli, virtalähde sekä vouden takuu.
Norm.hinta 2495,- Nordic-hinta **2099,-**

NORDIC-PAKETTI

Multi-X Playstation+demo-CD, kaksi peliohjainta, kaksi uutta "salaista" peliä, scartkaapeli, virtalähde sekä vouden takuu.
Norm.hinta 2695,- Nordic-hinta **1799,-**

MULTI-PAKETTI

Multi-X Playstation+demo-CD, peliohjain, scartkaapeli, USA-peli jonka hinta on kork 279 mk (valitse itse), scartkaapeli, virtalähde sekä vouden takuu. Tällä koneella pytstyt pelaamaan kaikkia Playstation-pelejä.
Norm.hinta 2595,-
Nordic-hinta **2099,-**
Tarvitset myös RGB-kaapelin (139,-).

SUURI MULTI-X -PAKETTI

Multi-X Playstation+demo-CD, peliohjain, 6 kpl uutta "salaista" USA-peliä, scart-kaapeli, RGB-kaapeli, scartkaapeli, virtalähde sekä vouden takuu. Tällä koneella pytstyt pelaamaan kaikkia Playstation-pelejä.
Norm.hinta 4995,- Nordic-hinta **2799,-**
Tarvitset myös RGB-kaapelin (139,-).

Multi-X PlayStation

Voit ostaa meiltä Multi-X koneen jolla pelaat sekä eurooppalaisia – että tountipelejä. Kaikki pelit toimivat riippumatta siltä mistä ne on ostettu.
Multi-X vaatii lisäksi RGB-kaapelin (139:–).
Ylh. tarkemmat hintatiedot.

USA-IMPORT

utuuspelit, nyt varastossa!

hronicles of the Sword	429,-
estruction Derby 2	429,-
: Moto	429,-
ings Field 2	429,-
gacy of Kain	429,-
cmo RPG	429,-
arhammer Fantazy Battle	429,-

USA PELI

-Train	349
llied General	429
yond the Beyond	429
ackdawn	429
ast Chamber	429
gey Dead 6	279
aindead 13	349
ash Bandicot	429
ark Stalkers	429
e Hard Trilogy	279
sruptor	429
idemic	429
nal Doom	279
Floating Runner	279
Fox Hunt	429
Jumping Flash 2	279
King of Fighters'95	429
Kings Field	429
MK Trilogy	429
Nascar Racing	429
NHL Faceoff'97	429
NHL Powerplay	429
Project:Horned Owl	429
Project Overkill	279
Romance of 3 Kingdoms	429
Samurai Showdown 3	429
Skeleton Warriors	279
Star Gladaitor	429
Starwinder	429
Steel Harbringer	429
Street Fighter Alpha 2	429
Street Racer	429
Strike Point	429
2Extreme	429
Tecmo Super Bowl	429
Tekken 2	279
Tobal No.1 + F.Fantasy	429
Tokyo Highway Battle	429
Twisted Metal 2	429

Näin pystyt pelaamaan USA-pelejä:

Tarvitset RGB-kaapelin (139,–) sekä Boot-napin (35,–). Lisäksi keskusyksikön sarjanumero on oltava alle C5635.
Varmin vaihtoehto on tietysti Multi-X keskusyksikkö.

PERFORMA STEERING WHEEL

Analoginen ja digitaalinen ratti, sopi mm näille peleille:
Formula One, Ridge Racer 1 & 2, Need for Speed, Wipeout, Burning Road, Destruction Derby ine.
Sis. jalkapedallt ja turbonapit.

519,-

Tomb Raider 299,-

Uutuuspelit, joulukuu!

A-Train	299
Broken Sword	299
Die Hard Trilogy	299
FIFA Soccer'97	299
NBA Jam Extreme	299
Street Fighter Alpha 2	299
Twisted Metal 2	299
Warhammer	299
X-Com 2	299

Pian ilmestyviä pelejä- varaa nyt jo niin et jää ilman!

NHL '97 299,-

Uutuuspelit, nyt varastossa

Actua Golf	299
Adidas Power Soccer	299
Alien Trilogy	299
Alone in the Dark	299
Andretti Racing	299
Aquanuts Holiday	299
Blam! Machihead	299
Blazing Dragons	299
Bubble Bobble	269
Bust A Move 2	269
Casper	299
Crash Bandicoot+demo	319
Darkstalkers	299
Davis Cup Tennis	299
Descent	269
Doom	299
Earthworm Jim 2	299
Fade to Black	299
Final Doom	299
Floating Runner	299
Formula One	319
Fr.Thomas Baseball	299
Galaxy Fight	299
Gex	269
Heberkes Poppitto	299
Impact Racing	299
In the Hunt	299
John Madden' 97	299
Jumping Flash 2	299
Konami Open Golf	299
Lone Soldier	269
Magic Carpet	299
Namco Museum vol.1	299
NBA In the Zone	269
Need For Speed	299
Olympic Games	299
Olynpic Soccer	299
Parodius	299
PGA Golf 97	299
Po'ed	299
Primal Rage	299
Project Overkill	299
Psychic Detective	269
Raging Skies	299
Raiden Project	269
Rayman	299
Resident Evil	299
Resident Evil guide	139
Return Fire	299
Ridge Racer Revolution	299
Road Rash	299
Robopit	299
Sampras Extreme Tennis	299
Sim City 2000	299
Skeleton Warriors	299
Slam & Jam	269
Soviet Strike	299
Space Hulk	299
Starfighter 3000	299
Street Fighter Alpha	299
Street Fighter A. guide	139
Tekken 2 + demoCD	319
Theme Park	299
Time Commando	299
Titan Wars	299
Tombraiders	299
Top Gun	299
Toshinden 2	299
Total NBA'96	299
Track & Field	299
True Pinball	309
Viewpoint	269
Williams Arcade Classics	269
Wipe Out 2097	319
Worms	299

ALE 199,-

Normaalihinta 379,-

Agile Warrior
Assault Rigs
Criticom
D
Jupiter Strike
NBA Jam T.E.
Powerserve
Primal Rage
Rapid Reload
Revolution X
Shockwave Assult
Starblade Alpha
Striker' 96
Wing Commander 3

Tarvikkeet

Action Replay	349
Antennikaapeli	169
Asciipad	209
Gun (Die Hard Trilogy)	299
Peliohjain, Sony	239
Peliohjain, Super Pad	169
Pads, wireless 2 pcs	349
Pad, x-tender 2m	79
Link Up Cabel	13
Mouse, Sony	26
Muistikortti, 120 block, Datel	28
Muistikortti, 360 block, Datel	47
Muistikortti, 15 block	16
Multitap	29
Performa Steering Wheel	51
RGB/Scart-kaapelin	13

Datel Muistikortti

- 8 megan muistikortti
- 120 muistipaikkaa
- vastaa 8 tavallista korttia

Ale **289,-** /kpl

Sinun Sega Saturn-myyjäsi!

KESKUSYKSIKKÖT



okaisessa paketissa mukana 3 demolevyä.
Sisältö:
CD1 : VF Kids, Baku Baku Animal, Golden Axe, Euro'96, Sega Rally, VF 2, CD 2: Nights, Worldwide Soccer, Athelte Kings, Panzer Dragon 2, Exhumed, Story of Thor, Three dirty Dwarfs
CD 3: Christmas Nights, Nights:n "jouluversio"

PERUS-PAKETTI

Keskusyksikkö + 3 demo-CD levyä, peliohjain, scartkaapeli, virtalähde sekä vouden takuu.
Norm.suos.hinta 1995,-
Nordic-hinta **1399,-**

SAASTO-PAKETTI

Keskusyksikkö + 3 demo-CD levyä, uusi "salainen pell, scartkaapeli, virtalähde sekä vouden takuu. Norm.suos.hinta 2549,-
Nordic-hinta **1499,-**

TOIVE-PAKETTI

Keskusyksikkö + 3 demo-CD levyä, kaksi peliä (valitse itse, ei kuitenkaan Nights+pad tai Virtua Cop 2 + gun), kaksi peliohjaintа, scartkaapeli, virtalähde sekä vuoden takuu.
Norm.suos.hinta 3206,-
Nordic-hinta **2099,-**

NORDIC-PAKETTI

Keskusyksikkö + kolme demo-CD levyä, kaksi peliohjainta, kolme uutta "salaista" peliä, scartkaapeli, virtalähde sekä vuoden takuu.
Norm.suos.hinta 3699,-
Nordic-hinta **1799,-**



Amerikkalainen NINTENDO 64



USA-versio on vihdoin tullut!

Ellet jaksa odottaa maaliskuuhun -97 asti – voit tilata sen meiltä nyt!



Super Mario 64



Pilot Wings 64



W. Gretzky Hockey

Wave Race 64, Super Mario Kart, Cruising USA, Mortal Kombat Triology, Killer Instinct Gold, Star Wars: Shadows of the Empire

Paketthinta:
Am. Nintendo 64, RGB/scart-kaapeli, virtaadapteri 110/220 v, peliohjain, ohjekirja sekä vuoden takuu.

Keskusyksikkö
Am. Nintendo 64, peliojaihn, Stereo Av-kaapeli sekä vuoden takuu.
Hintatiedustelut: soita.

Huom!
Suomalaisessa TV:ssä on oltava scartiitäntä jossa on RGB-in ominaisuus, muuten am. Nintendo 64 ej toimi!

Tarvikeet:

Peliohjain	349,–	Virta-adapteri	349,–
Muistikortti N64	269,–	RGB/Scart-kaapeli	349,–

Hintatiedustelut soita

PUH 02-2101 311

Uutuuspelit, joulukuu!

Actua Golf	319
Doom	319
Dragonheart	319
NHL Hockey' 97	319
PGA Golf'97	319
Three Dirty Dwarfs	319
Tunnel B1	319
Virtua Cop 2	319

Pian ilmestyviä pelejä- varaa nyt jo niin et jää ilman!

Uutuuspelit, nyt varastossa

ne in the Dark 2	319	Mortal Kombat 3 Ultimate	319
thelete Kings	319	NBA Action	319
aku Baku Animal	279	Need for Speed	319
attlemonsters	279	Nights + analog controlpad	499
am! Machinehead	319	Nightwarriors/Darkstalkers	319
azing Dragons	319	Pebble Beach Golf	279
ubble Bobble	279	Primal Rage	319
ug	319	Pro-Pinball	319
ust A Move	279	Rayman	319
asper	319	Road Rash	319
haos Control	319	Robopit	319
yberia	319	Sega Rally	289
arius 2	279	Sim City 2000	319
aytona Circuit Edition	319	Skeleton Warriors	319
estruction Derby	319	Space Hulk	319
iscworld	319	Street Fighter Alpha	319
arthworm Jim 2	319	Story of Thor 2	319
uro'96 Football	319	Theme Park	319
xhumed	319	Thunderhawk 2	319
ighting Vipers	319	Tombraiders	319
olden Axe the Duel	319	Toshinden	319
uardian Heroes	319	True Pinball	319
un Griffon	319	Valora Valley Golf	319
npact Racing	319	Virtua Cop med pistol	499
the Hunt	319	Virtua Cop enbart pistol	279
ighway 2000	319	Virtua Fighter 2	319
orde	319	Virtua Fighter Kids	289
ero 2 Flying Squadron	319	Virtual Golf	319
emmings 3d	319	Wing Arms	319
oaded	319	Wipe Out	319
agic Carpet	319	World Cup Golf	319
ansion of H.Souls	279	World Serie Baseball 2	319
		Worldwide Soccer'97	319
		Worms	319

USA- Tuonteja

Kaikki alla mainitut pelit vaativat adapterin (169,-) tai Action Replay (399,-)

Uutuuspelit, joulukuu!

Dark Savior	449:-
Dragon Force	409:-
P.T.O 2	449:-

Pian ilmestyviä pelejä- varaa nyt jo niin et jää ilman!

Alien Trilogy	309
Astal	349
Bases Loaded '96	279
Blackfire	279
Blazing Dragons	409
Center Ring Boxing	279
College Slam	279
Creture Shock	449
Cyberia	279
Cyber Speedway	209
Dark Legend	349
Decathlete	309
Double Switch	349
Earth Worm Jim 2	349
FIFA Soccer`96	209
Gun Griffon	299
High Velocity	449
Impact Racing	279
Iron Man -XO	279
Iron Storm	449
Last Gladiator Pinball	349
Mansion of H.Souls	279
Mortal Kombat 3 Ultimate	299
Myst	279
NHL Powerplay'96	449
Nights + controlpad	449
Off World Racing	169
Pebble Baech Golf	279
Road Rash	279
Romance of 3 Kingdom 4	479
Sim City 2000	279
Skeleton Warriors	299
Starfighter	299
Street Fighter Alpha	299
Theme Park	279
Toshinden Remix	279
Valora Valley Golf	299
Virtua Figher Kids	249

TARVIKKEET SATURN

Action Replay	409
Antennikaapeli	169
Battery Backup, 8 MEG	269
Peliohjain, turbo	139
Peliohjain, alkup.	199
Peliohjain, langaton 2kpl	309
Pistooli, Virtua Cop-peliin	269
RGB-Kaaapeli	169
Langattomat padit + vastaanotin	349
Virtua Stick	349

ALE 199,-

Normaalihinta 349,- - 449,-



Big Hurt Baseball, Cyber Speedway, D, Darius Gaiden, Digital Pinball, FIFA Soccer 96, Galactic Attack, Gex, Ghen War, Hi Octane, Johnny Bazookatone, Mortal Kombat 2, NFL Qurterback, NHL All Stars Hockey, Off World Racing, Panzer Dragon, Rise 2 Resurrection, Shockwave Assult, Slam & Jam, Street Fighter the Movie, Striker' 96, Virtual Open Tennis, Victory Boxing, Wrestlemania , X-Men





Sega Rally

Loistava peli nyt sopivaan hintaan. Paras kaikista rallypeleistä.
Normaalihinta 499,-
ALE! **299,-**



TILAUSKUPONKI

Osta väh. 3 peliä niin ot maksa toimituskuluja!!!

Peli	Hinta	Vaihtoehtopeli	Hinta
1.		1.	
2.		2.	
3.		3.	
4.		4.	
5.		5.	
6.		6.	

Nimi: ....

Osoite: ....

Postinro .... Postitoimipaikka: ....

Puhelin: .... Alle 18v. holhoojan allekirj.: ....

Kirjeen postimaksu

Nordic Games Postimyynti

PL 14
20 520 Turku

RPG

Final Fantasy VII näyttää ilmestyvän USA:ssa, Namco julkaisee ensimmäisen PlayStation-RPG:nsä ja Segalta tulee jälleen uusi *Shining*-peli. Joukkoa johtaa kuitenkin *Suikoden*.

Suikoden

KONAMI • PLAYSTATION • CD

Samassa aallossa Beyond the Beyondin ja Arc the Ladin kanssa Japanissa julkaistiin myös Konamin ensimmäinen 32-bittinen roolipeli, Genso Suikoden. Vaikka se olikin parempi kuin kumpikaan Sonyn omista peleistä, se ei saanut milloinkaan osakseen yhtä paljon huomiota. Ennen kuin nyt, kun Konami on päättänyt lyhentää pelin nimen Suikodeniksi, kääntää sen englanniksi ja julkaista sen sekä USA:ssa että täällä Euroopassa.

Kuten useimmat muutkin PlayStationin ja Saturnin roolipelit, myös Suikoden on tehty ilman polygonigrafiikkaa. Visuaalisesti peli muistuttaa lähinnä Phantasy Star -seikkailuja pitkine hahmoineen. Tekstikomennoilla käytäviin taisteluihin Konami on valinnut saman perspektiivin kuin mikä löytyy Super Mario RPG:stä ja kummastakin Breath of Firesta. Grafiikkaa lukuun ottamatta kaikki muu Suikodenissa tuntuu täysin uudelta. Konami on käyttänyt CD:n kapasiteettia luodakseen suuren ja monipuolisen RPG:n, joka on täynnä komeaa musiikkia. Kuitenkaan latausajat eivät ole venyneet liian pitkiksi. Seikkailun ensimmäinen puolikas kuluu kokonaisen armeijan keräämiseen - pelattavia hahmoja on yhteensä 108 kappaletta! Kaikilla on omat persoonansa, jotka muuttuvat pelin aikana. Eri hahmot valitsemalla pelaaja vaikuttaa pelin kulkuun ja sen lopputulokseen.

Konami on luvannut julkaista Suikodenin Euroopassa joulukuun lopulla, mutta kun muistaa miten usein roolipelit myöhästyvät, ei olisi mikään ihme vaikka Suikodeniakin jouduttaisiin odottelemaan ensi vuoden puolelle

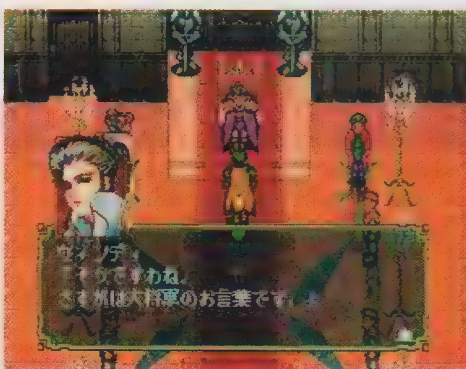








Square on juuri vahvistanut, että Final Fantasy VII myöhästyy Japanissa, jossa se julkaistaan vasta 31. tammikuuta. Peli täyttää yhteensä kolme CD-levyä ja maksaa 6800 jeniä - se on yksi CD ja tuhat jeniä enemmän kuin aiemmin on ilmoitettu.



AMERIKAN RPG:T

Arc the Lad poissa

Vihdoinkin epäilyt ovat saaneet virallisen varmistuksen: pitkään kohuttu PlayStationin roolipeli Arc the Lad jää julkaisematta USA:ssa. Epäselväksi jäi edelleen, aikooko Sony panostaa senkin edestä Wild Armsiin vai eikö yhtiö aio lainkaan julkaista roolipelejä USA:ssa.

Final Fantasy VII USA:han

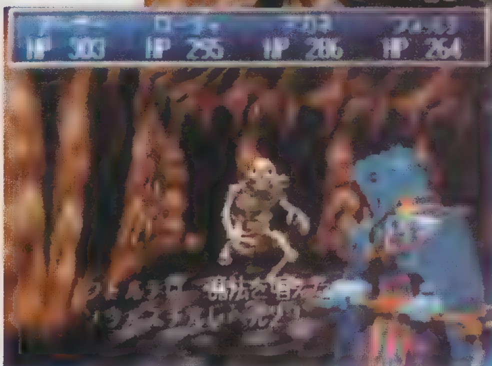
Sony kieltäytyy jääräpäisesti kertomasta mitään Final Fantasy VII:n mahdollisesta englanninkielisestä versiosta, mutta yhä näyttää yhä varmemmalta että se julkaistaan USA:ssa ensi vuonna. Sony on vahvistanut, että FF-demo tulee myös marraskuussa julkaistavan amerikkalaisen Tobal No. 1:n mukana. Ja jos peliä on kerran jo käännetty ja markkinointi on valmiina, niin mitä syytä olisi olla julkaisematta valmista tuotetta? Jatkoa seuraa...

Albert Odyssey eksyksissä

Ensin sitä ei pitänyt julkaista Euroopassa eikä USA:ssa. Sitten Sunsoft päätti itse kääntää pelin ja julkaista sen Euroopassa. Samaan aikaan amerikkalainen Working Designs väittää kääntävänsä Sunsoftin Albert Odysseyta englanniksi USA:ssa ja julkaisevansa sen helmikuussa ensi vuonna. Myös Sega on ilmaissut kiinnostuksensa eurooppalaisiin julkaisuoikeuksiin. Vielä ei ole selvää kuka vetää kiistassa pisimmän tikun, mutta Saturn-pelaajat voivat odottaa uutta roolipeliä lähitulevaisuudessa.

Shining the Holy Ark

SEGA • SATURN • CD


Saturnin Shining Wisdom ei menestynyt yhtä komeasti kuin 16-bittiset edeltäjänsä, ja se on varmasti suurin syy siihen että Sega on päättänyt palata alkuperäiseen konseptiin. Shining the Holy Ark on kuusi vuotta sitten Mega Driven Shining in the Darkness -pelistä alkaneen sarjan viides osa. Uusin osa muistuttaa myös eniten ensimmäistä, vaikka suurin osa kehitystiimistä onkin siirtynyt muihin tehtäviin. Enempää Sega ei olekaan suostunut vielä paljastamaan. Se on kuitenkin kerrottu, että peli on suunniteltu julkaistavaksi Japanissa 20. joulukuuta tänä vuonna.

Tales of Destiny

NAMCO • PLAYSTATION • CD






Erittäin hyvin menestyneiden Ridge Racer- ja Tekken -sarjojen jälkeen Namco on päättänyt kokeilla siipiään PlayStationin roolipelituottajana. Tales of Destiny on vapaa jatko-osa SNES-pelille Tales of Fantasia, joka julkaistiin viime vuonna. Ulkonäkönsä puolesta pelit muistuttavat paljon toisiaan, mutta Tales of Destinyssä on täysin uudet päähahmot.
Yksi heistä on nuori sankari Stan Elron, joka lähtee seikkailemaan suureen maailmaan löytääkseen mystisen, maagisia voimia omaavan linssin. Tuskin hän on ehtinyt asua kotipolulta pois kun vastaan tulee jo puhuva miekka, joka kertoo kadonneesta, lentävästä kaupungista. Lyhyen keskittymiskyvyn omaava sankari lähteekin miekan mukana kaupunkia etsimään...
Namco ei ole toistaiseksi halunnut pahemmin puhua Tales of Destinystä, mutta kuvista päätellen luvassa on edellisen osan kaltaista menoa. Tarina kuitenkin on täysin uusi.

KYSY ROOLIPELEISTÄ: SUPER POWER / RPG, KUSTANNUS OY SEMIC, PL 317, 33101 TAMPERE

MOI!
1. Tuleeko Mega Drivelle joku Super Mario RPG:tä muistuttava peli?
2. Mikä olisi hyvä Mega Driven roolipeli?
3. Kirjoita lisää Mega Driven roolipeleistä!
4. Onko Phantasy Star IV kannattava ostos?

Johanna

HEI JOHANNA!
1. Ikävä kyllä ei.
2. Phantasy Star II on yhäti minun suosikkipelini Megalla.
3. Se on vaikeaa, koska Mega Drivelle ei enää tehdä paljon roolipelejä.
4. Kyllä vaan!

Topi

HEI!
Löytyykö Super NES:lle yhtään suomenkielistä roolipeliä?

Retu L.

HEI RETU!
Ikävä kyllä Suomalaiset markkinat ovat niin pienet, että konsolipelejä ei ole kannattanut kääntää suomeksi.

Topi

HEI TOPI!
1.Millainen juoni on peleissä Final Fantasy Tactics, Super Mario RPG 2 ja Zelda V?
2. Milloin edellisessä kysymyksessä mainitut pelit julkaistaan?
3. Onko Final Fantasyista tai Zeldoista tulossa päivitetyt kokoelmat?
4. Vaikuttaako Terranigma hyvältä?
5. Miksi Luigi puuttuu Super Mario RPG:stä?
P.S. Super Power on paras tietolähde RPG-hulluille.

Edgar Roni Figaro

HEJ EDGAR!
1. Square ja Nintendo eivät ole paljastaneet liikoja mainitsemistasi peleistä, joten täytyy tunnustaa etten osaa sanoa vielä.
2. Final Fantasy Tactics julkaistaan Japanissa keväällä ja uusi Zelda joskus ensi vuoden aikana. Super Mario RPG 2 ei näe päivän valoa kuin vasta vuonna 1998.
3. Sellaisista kokoelmista on huhuttu paljon viime aikoina, mutta ei Nintendo eikä Square ole vahvistanut suunnittelevansa sellaisten tekemistä.
4. On se joka tapauksessa parempi kuin edeltäjänsä Soul Blazer ja Illusion of Time.
5. Sanopa se. Hän loistaa poissaolollaan kaikissa uusissa Mario-peleissä.

Topi

Vaikka Street Fighter III onkin valmisteilla, niin se ei tarkoita sitä että Capcom malttaisi lopettaa Street Fighter II:n lypsämisen. Uusimmassa cross-over -pelissä asialla ovat jälleen kerran vanhat tutut Street Fighter II:sta.

KOLIKKO-PELIUUTISET

Street Fighter vs. X-Men

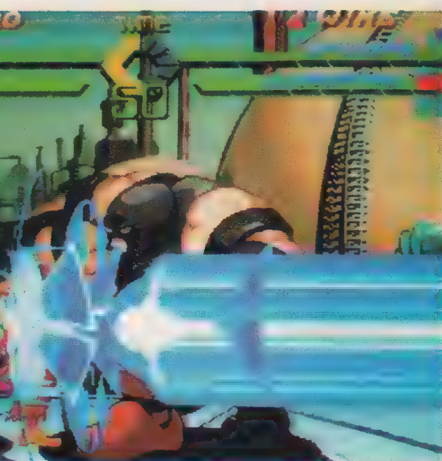
JULKAISIJA — **Capcom**
TEKIJA — **Capcom**
LUONNE — **Beat 'em up**
PELAAJIA — **1-2**

Street Fighter 3D:tä ja Street Fighter III:a odotellessa (ne julkaistaan tällä tietoa ensi vuoden alkupuolella) saamme Street Fighter vs. X-Men -tappelupelin. Kuten nimestäkin voi fiksumpi päätellä, Capcomin uusimmassa beat 'em upissa tutut Street Fighterin hahmot ottavat mittaa Ryhmä X:stä.

Pelejä Street Fighter II, Super Street Fighter II ja Street Fighter Alpha edustavat Ken, Ryu, Chun Li, Zangief, Dhalsim, Charlie, Cammy ja Bison, Xavierin poppoosta mukana ovat Wolwerine, Cyclops, Juggernaut, Magneto, Gambit, Rogue ja Sabretooth. X-miehet ovat ottaneet vahvistuksekseen siis myös pahiksia.

Koska pelin perusidea on lähes identtinen pelin X-Men: Children of the Atom kanssa, Street Fighter -veteraanien täytyy muokata pelityyliään hieman. Street Fighter vs. X-Men -uutuudessa voi toki käyttää vanhoja spesiaaleja kuten Kenin ja Ryun Dragon Punch. Uutta







Street Fighter vs. X-Menissä on mahdollisuus vaihtaa hahmoa kesken ottelun. Kun käyttää tiettyä näppäinyhdistelmää energiamittarin lähestyessä nollaa, niin kehässä kärsivä ottelija vaihtuu uuteen naamaan.



Street Fighter vs. X-Men on juuri julkaistu Japanissa ja USA:ssa, ja Eurooppaan se tulee näillä näkymin juuri ennen kuin joulupukki tulee ja tuo risuja tuhmille lapsille.

UUTUUDET

Sega Touring Car

JULKAISIJA — **Sega**
TEKIJA — **AM Annex**
LUONNE — **Racing**
PELAAJIA — **1-8**

Sega Touring Car on vihdoinkin julkaistu. Pelaajaa pääsee ajamaan neljällä eri autolla (AMG Mercedes C Class, Opel Calibra V6, Alfa Romeo V6Ti ja Toyota Supra) Segan uuden pelikehitysosaston, AM Annexin rakentamilla kolmella upealla radalla. Sega Touring Carissa uutta on lähinnä se, että siinä käytetään aivan uutta ajotekniikkaa. Sega Rallyn ja Daytona USA:n konkarit joutuvatkin opettelemaan uuden ratinvääntötekniikan, jotta pääsevät palkintopallille myös Sega Touring Carissa. Musiikkikin eroaa edellisistä peleistä, mikä varmasti ilostuttaa kaikkia jotka ovat joutuneet kuuntelemaan Daytona USA:n hissimusiikkia. Pelaaja voi valita mielensä mukaan neljän japanilaisen techno-grooves -raidan, taustamusiikin ja pelkän moottorin





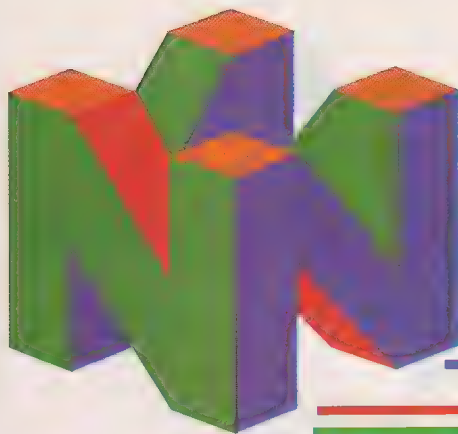


jylinän väliltä. Myös grafiikka eroaa selvästi Segan aiemmista autopeleistä. Valitettavasti se on paikoitellen hieman nykivää, eikä päivity läheskään yhtä sujtakasti kuin aiemmin nimetyissä peleissä. Kaikesta huolimatta Sega Touring Var on täysin uusi kokemus kilpa-ajopelien kunniakkaassa perheessä, ja jos pitää Segan autopeleistä, tätäkin kannattaa ehdottomasti käydä tyypittämässä.

Gunblade N.Y.

JULKAISIJA — **Sega**
TEKIJA — **AM3**
LUONNE — **Shoot 'em up**
PELAAJIA — **1-2**

Virtua Cop 3:a odotellessa suomalaisiin kolikkopelihalleihin ilmestyy Gunblade N.Y, joka on jatkoosa Segan klassikolle Thunder Blade. Näiden kahden pelin pitäisi olla siskoksia, mutta todellisuudessa ne eroavat toisistaan kuin yö ja päivä.
Kolikkopeliin on kiinnitetty kaksi tykkiä. Niiden avulla pelaaja ampuu niin monta pahista kuin vain ehtii.
Tykkien vaikeus on se, että ne tärisevät julmetusti kun ampuu. Tärinä on niin ankaraa, että pelaajan kädet puutuvat parin kentän jälkeen!
Jos tärinävammoja ei lasketa, niin Gunblade N.Y. on Segan kaikkien aikojen hauskin shoot 'em up. Grafiikka on salamannopeaa ja kaikki pelin mahdolliset ja mahdottomat kamerakulmat toimivat kuten pitääkin. Gunblade N.Y. voi olla tärisyttävä kokemus, mutta jos pitää rankoista ammuskelupeleistä, niin tässä on sellainen.



Odotamme jännityksellä 64DD:n ensi-iltaa ja sen ensimmäistä peliä, Legend of Zelda 64:ää. Ensi-ilta on marraskuun loppupuolella, joten kerromme asiasta enemmän ensi numerossa. Siihen asti saatte tyytyä odotettuun beat 'em up -konversioon ja Enixin ensimmäiseen 64-bittiseen roolipeliin.

INTENDO 64

Killer Instinct Gold

JULKAISIJA —— **Nintendo**
TEKIJA —— **Rare**
LUONNE —— **Beat 'em up**
PELAAJIA —— **1 – 2**







Maailma on saanut odottaa Killer Instinctin Nintendo 64-versiota jo kaksi vuotta. Raren beat 'em up oli ensimmäinen Nintendo of American julkistama 64-bittinen peli, mutta sen tekeminen on kestänyt odotettua pitempään. Killer Instinct Gold ei muistuta kovinkaan paljon alkuperäistä kolikkopeliä eikä SNES-versiota. Sen sijaan se perustuu kolikkopeliin Killer Instinct 2, johon on lisätty uusia tehosteita, parempi soundtrack ja uusia valikkoja, joilla peli on tehty paremmin kotikoneelle sopivaksi. Lyhyesti sanottuna kyseessä on kultapeli, joka julkaistaan USA:ssa marraskuun lopulla.

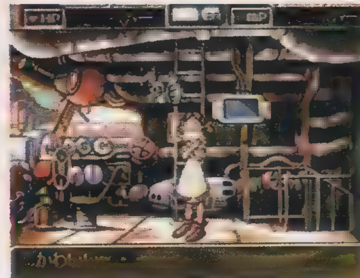
Japanilaisen Famimaga 64:n haastattelussa Shigeru Miyamoto on paljastanut, että Legend of Zelda 64:ssä hän ei käytä pelkästään Super Mario 64:stä tuttua kamerakulmaa. Valmis peli ei myöskään välttämättä muistuta lainkaan niitä videosekvenssejä joita esiteltiin vuosi sitten Shoshinkai-messuilla.

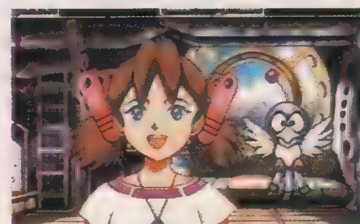
Electronic Arts on päättänyt julkaista FIFA Soccer 64:n japanilaisen version ennen amerikkalaista. Peli julkaistaan Japanissa joulukuussa ja USA:ssa tammikuussa tai helmikuussa.

Vihdoinkin myös Namco on ilmoittanyt tekevänsä pelejä Nintendo 64:lle. Tulossa on ainakin yksi roolipeli ja yksi urheilupeli, ja ne esitellään maailmalle luultavasti jo Shoshinkai-messuilla marraskuun lopulla.

Wonder Project J2

JULKAISIJA —— **Enix**
TEKIJA —— **Enix**
LUONNE —— **RPG**
PELAAJIA —— **1**



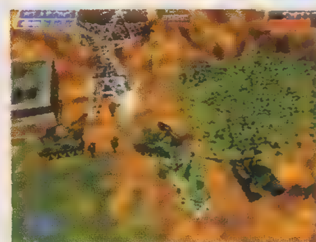


Vaikka Enix paljastikin N64-kätensä aika myöhäisessä vaiheessa, heiltä tulee silti ensimmäinen uuden konsolin lisenssillä tehty peli. Wonder Project J2 on jatko-osa SNES-pelille Wonder Project J, joka julkaistiin pari vuotta sitten. Pelityyli on sama kuin ennenkin, eli osoita-ja-klikkaa, mutta seikkailu on täysin uusi. Muista N64-peleistä Wonder Project J2 eroaa siinä, että siinä ei ole käytetty ensimmäistäkään polygonia. Grafiikat on piirretty käsin, minkä ansiosta peli muistuttaa enemmän piirrettyä elokuvaa kuin 64-bittistä peliä.

Wild Choppers

JULKAISIJA —— **Seta**
TEKIJA —— **Seta**
LUONNE —— **Shoot 'em up**
PELAAJIA —— **1**





Setan kolmesta Nintendo 64 -pelistä ensimmäisenä ilmestyy helikopteriseikkailu Wild Choppers, joka muistuttaa sekä ulkonäöltään että sisällöltään Electronic Artsin Soviet Strikea. Helikopterilla lennellään ja rakennuksia räjäytellään ja autetaan sotavankeja karkuun. Seta on suunnitellut julkaisevansa kaikki kolme 64-bittistä peliään (Wild Choppers, Rev Limit ja St. Andrews Golf) Japanissa ennen vuodenvaihdetta, ja kaksi ensin mainittua tulevat luultavasti USA:han ja Eurooppaan ensi keväänä.

Kärkilistat

SUPER POWER TOP 20

1. (-) Tekken 2 [PS]
2. (-) Formula 1 [PS]
3. (1) Resident Evil [PS]
4. (5) Bust-a-Move 2 [PS, SAT]
5. (3) Nights [SAT]
6. (2) Super Mario RPG [SNES]
7. (6) Fade to Black [PS]
8. (4) International Track & Field [PS]
9. (7) Lufia II [SNES]
10. (10) Final Fantasy III [SNES]
11. (-) Bubble Bobble [PS, SAT]
12. (16) Story of Thor 2 [SAT]
13. (-) Final Doom [PS]
14. (8) Sega Rally [SAT]
15. (-) Virtua Fighter Kids [SAT]
16. (9) Street Fighter Alpha [PS, SAT]
17. (11) Virtua Fighter 2 [SAT]
18. (12) Alien Trilogy [PS, SAT]
19. (-) Sim City 2000 [PS, SAT]
20. (15) Zelda - A Link to the Past [SNES]

TOIVOMUSLISTA

1. (1) Super Mario 64 [N64]
2. (2) Resident Evil 2 [PS]
3. (4) Final Fantasy VII [PS]
4. (-) Int. Superstar Soccer '97 [N64]
5. (3) Virtua Fighter 3 [SAT]
6. (6) Legend of Zelda 64 [N64]
7. (-) Castlevania X [PS]
8. (-) Rage Racer [PS]
9. (8) Soul Edge [PS]
10. (15) Daytona USA – CC Edition [SAT]
11. (9) Top Gear Rally [N64]
12. (12) Donkey Kong Country 3 [SNES]
13. (-) Metal Gear Solid [PS]
14. (18) Super Mario Kart R [N64]
15. (11) Quake [PS]
16. (17) Killer Instinct Gold [N64]
17. (-) Star Gladiator [PS]
18. (20) Rev Limit [N64]
19. (14) Mortal Kombat Trilogy [N64, PS]
20. (-) Suikoden [PS]

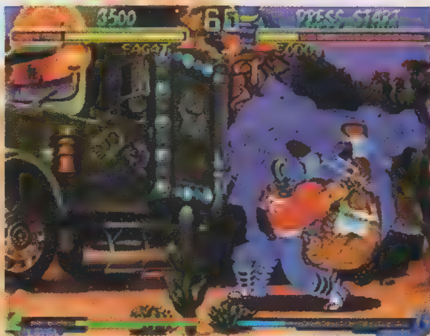


JAPANI

1. (-) Street Fighter Alpha 2 [SAT]
2. (-) Policenauts [SAT]
3. (-) Virtual Pro Wrestling [PS]
4. (-) Smash Court Tennis [PS]
5. (-) Fighting Vipers [SAT]
6. (-) Pocket Monster [GB]
7. (-) Street Fighter Alpha 2 [PS]
8. (-) Kart Duel [PS]
9. (-) Cool Boarders [PS]
10. (3) World Stadium EX [PS]

USA

1. (-) Nights [SAT]
2. (-) World Series Baseball 2 [SAT]
3. (-) Resident Evil [PS]
4. (-) Triple Play '97 [PS]
5. (-) Fade to Black [PS]
6. (-) Namco Museum vol. 1 [PS]
7. (-) NFL Gameday [PS]
8. (-) Jumping Flash 2 [PS]
9. (2) Sim City 2000 [PS]
10. (6) World Series Baseball '96 [MD]



INTERNET

1. (5) Tekken 2 [PS]
2. (1) Nights [SAT]
3. (3) Resident Evil [PS]
4. (4) Super Mario 64 [N64]
5. (2) Virtua Fighter 2 [SAT]
6. (-) Crash Bandicoot [PS]
7. (9) Sega Rally [SAT]
8. (8) Need for Speed [PS, SAT]
9. (7) Panzer Dragoon II [SAT]
10. (6) Guardian Heroes [SAT]

Lista © World Charts



IMPORT

1. (-) Beyond the Beyond [PS]
2. (2) Lufia II [SNES]
3. (-) Crash Bandicoot [PS]
4. (1) Tekken 2 [PS]
5. (-) NHL Powerplay '96 [PS]
6. (-) Project Overkill [PS]
7. (-) Big Sky Trooper [SNES]
8. (8) Super Mario RPG [SNES]
9. (9) Final Fantasy III [SNES]
10. (7) Virtua Fighter Kids [SAT]

Lista perustuu Nordic Gamesin USA:sta ja Japanista tuomiin peleihin.

voita crash-peli





Tällä kertaa lukijakilpailumme palkintona arvotaan kaikkien kilpailukysymykseen oikein vastanneiden kesken yksi Crash Bandicoot -peli. Kirjoita alla olevan kysymyksen oikea vastaus, nimesi, osoitteesi ja puhelinnumerosi postikortille ja pistä kortti postin kuljetettavaksi alempana annettuun osoitteeseen. Vastaa joulukuun loppuun mennessä.

Minkä niminen amerikkalainen pelitalo tuotti Crash Bandicootin Sonylle?

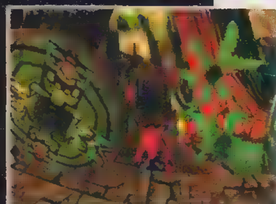
1. Crazy Catz
2. Mr. Man
3. NaughtyDog

Kirjoita korttiin yllä pyydetyt tiedot ja lähetä se osoitteeseen:

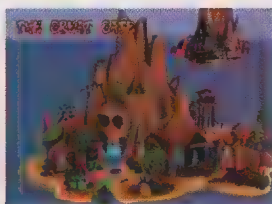
Super Power / Crash-kisa
Kustannus Oy Semic
PL 317
33101 Tampere













Super Power 9/96 lukijakilpailussa PlayStationin Die Hard Trilogyn voitti Hannu Holappa Hämeenlinnasta. Onnea voittajalle.

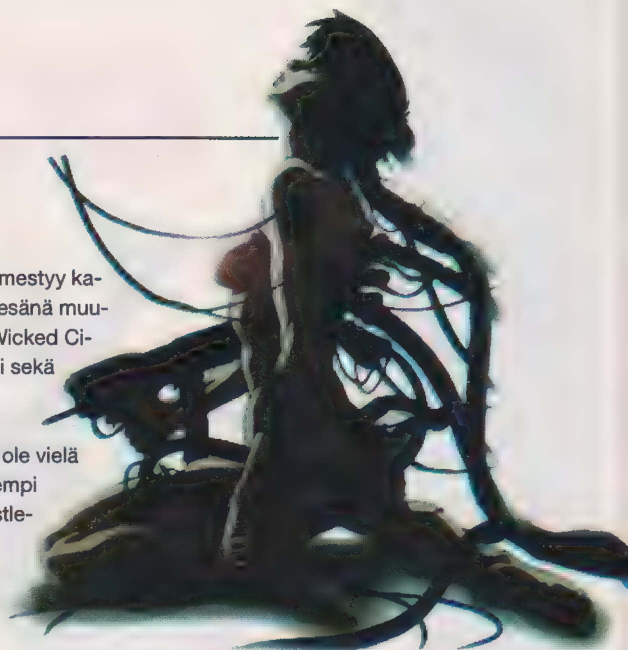
Anime Express

かきうえおあい

Polygram julkaisee animea

Manga Entertainmentsin videoita ollaan viimein tuomassa virallisesti Pohjolaan. Ruotsissa ilmestyy kasetteja Polygramin kautta, ja samoja titteleitä tuo Suomeen Castle, joka harjoitteli jo viime kesänä muutamalla vaisummalla animella. Seuraavaksi on luvassa nimikkeet Ghost in the Shell, Akira, Wicked City, Patlabor 1 ja Ninja Scroll. Luultavasti pian saadaan myös perverssit tekeleet Urotsukidoji sekä jatko-osa Urotsukidoji II - Legend of the Demon Womb.

Polygram ei tekstitä filmejä Ruotsissa, koska anime-tavarasta kiinnostuneet osaavat niin hyvin englantia, mutta Castlen politiikasta ei ole vielä varmuutta. Polygramin mukaan animen kovempi mainostus lykätään tuonnemmaksi, eikä Castlekaan ole vielä elämää nostanut. Mutta jos ennakkotiedot pitävät paikkansa, joulun tienoilla saamme nähdä näitä huippukasetteja kaupan hyllyssä.





Dragon Ball TV:seen

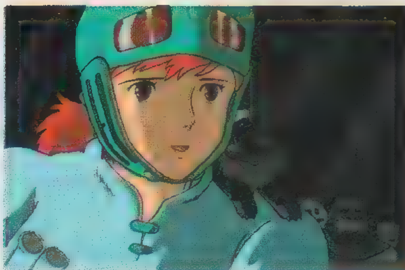
... mutta vain Ruotsissa. Plus Licens, joka on aiemmin kaupannut Sailor Moonin Ruotsin TV4:lle, pyrkii tosi mielellä saamaan Akira Toriyaman Dragon Ballin pyörimään samalle kanavalle. Valitettavasti tuota kanavaa on vaikea katsella Suomesta käsin. Plus Licensiltä ei haluttu kommentoida asiaa suoraan Anime Expressille, emmekä näin ollen saaneet tietää ollaanko Suomen televisiolle kauppaamassa anime-sarjoja. Myöskään Yleisradio, MTV3 tai PTV eivät halunneet luvata tai kumota sarjojen maihinnousua. Mitenkähän saisi videot kytkettyä Ruotsin kanaville?



James Cameron ostaa Akiran

Amerikkalainen ohjaaja James Cameron, jonka hitteihin kuuluvat mm. Terminator 2, Aliens ja The Abyss, on innostunut hiljattain animesta ja mangasta. Ghost in the Shellin jälkeen Cameron koki todellisen herätyksen. Masamune Shirowin mestarityö teki Cameroniin niin suuren vaikutuksen, että hän osti filmin oikeudet tehdäkseen siitä näytellyn version. Myös Katsuhiro Otomon filmi Akira miellytti Cameronia, joka osti saman tien senkin oikeudet.

Cameron on tällä hetkellä täystyöllistetty uuden scifitrillerin kanssa, joka kulkee nimellä Avatar. Elokuvan budjetti on yli 100 miljoonaa dollaria ja se käsittelee kahden keinotekoisen näyttelijän romanssia.



Disney ja Studio Ghibli

Walt Disney on ostanut oikeudet Studio Ghiblin nimikkeisiin hoitaakseen niiden jakelun Japanin ulkopuolella. Niinpä on luultavaa, että näemme piakkoin Pohjolassakin ostofilmeinä sellaisia nimiä kuin Totoro, Laputa, Kiki's Delivery Service, Porco Rosso, Nausiccaa ja Pon Poco.

Suomen Disney ei ole vielä tehnyt päätöstä Ghiblin videoiden julkaisupäivistä, mutta toivottavasti saamme ensi vuoden lopulla nähdä ainakin osan Hayao Miyazakin suurtyöstä.

Urotsukidoji loppuu

Tässä kuussa julkaistaan viimeinen osa sarjasta Urotsukidoji, joka perustuu Toshio Maedan piirtämään samannimiseen manga-sarjakuvaan. Kaikista Iso-Britanniassa julkaistuista animeista juuri Urotsukidoji on noussut näyttävimmin otsikoihin. Kriitikot ovat sanoneet sen olevan vulgääri ja mauton. Sen pannaan laittamistakin on vaadittu. Brittien elokuvasensuuri on leikellyt niin vauhdikkaasti pätkiä pois viidestä sarjan elokuvasta, että on ihme etteivät sensorien sormet ole menneet samaa kyytiä. Brittiäidit ovat puolestaan pommittaneet videoliike Kisekiä vihaisilla kirjeillä ja uhkauksilla. Lyhyesti sanoen: mikään japsifilmi ei ole nostattanut näin paljon tunteita. Kiseki julkaisee kasetin Urotsukidoji IV -Infernal Road näinä päivinä ja ikärajaksi tulee tietysti 18 v.

Anime ja hip hop

Amerikkalaisessa hip hop -lehdessä The Source on artikkeli, jossa ennusteltiin suuntauksia vuonna 2000. Lehden mukaan anime ja manga nousevat yhä tärkeämmäksi osaksi rappareiden viihdykettä ensi vuosisadalla. Me anime- ja manga-fanit saamme roikkua mukana. Yo!



Ghost in the Shell



Yhtiö ________ Manga Entertainment
Kieli ________ Dubattu englanniksi
Pituus ________ 75minuuttia
ikäraja ________ 15 vuotta

Mahdollisessa tulevaisuudessa ihminen varustetaan kyberneettisellä tekniikalla, jotta uuteen informaatioyhteiskuntaan voi sopeutua paremmin. Motoko Kusanagi on tällainen ihminen, joka työskentelee Section 9:ssä - Japanin oikeusjärjestelmän salaisella osastolla. Section 9:n ensisijainen päämäärä on suojata maata terrorismilta ja taloudelliselta rikollisuudelta.
Kun neiti Kusanagi ja hänen kumppaninsa törmäävät joukkoon mystisiä tapahtumia, Section 9:ssä aletaan epäillä, että Puppet Master on ilkitöiden takana olevat aivot. Epäilykset vahvistuvat kun Puppet Master hakeutuu heidän luokseen ja yrittää saada turvapaikan erään agentin ruumiissa.

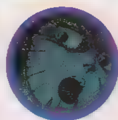
Ghost in the Shell on ollut animen suurin läpimurto lännessä. Elokuva pyöri viikkokausia elokuvateattereiden suosikkilistoilla ja se kävi hyvin kaupaksi myös myyntivideona Englannissa ja USAssa. Menestyksen pääsyyt ovat paitsi mainiossa juonessa, myös laatutyössä ja Manga Entertainmentin suuressa mainoskampanjassa. Ghost in the Shell aukoo uusia uria etenkin luovalla yhdistelmällä perinteistä piirrostyötä ja tuoreinta tietokoneanimaatiota. Näillä keinoin syntyy järisyttäviä kohtauksia, jotka ovat jo muuttaneet japanilaisten tavan suhtautua animaatioihin. Tiukka yhteistyö amerikkalaisten ja japanilaisten animaatioiden tekijöiden välillä on tuonut aivan uusia tuulia anime-genreen. Ghost in the Shell on vähintään yhtä hyvä kuin Akira. Se kaataa raja-aitoja ja provosoi, mutta tarjoaa samalla komeaa, tiukkaa ja jatkuvaa toimintaa.

PISTEET: 5 / 5





Urotsukidoji Part 1

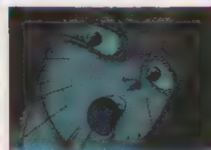


Yhtiö ________ Manga Entertainment
Kieli ________ Dubattu englanniksi
Pituus ________ 60 minuuttia
ikäraja ________ 18 vuotta

Legendan mukaan Chojin-jumala ilmestyy kolmen tuhannen vuoden välein kootakseen yhteen kolme maailmaa. Yksi näistä maailmoista on meidän Telluksemme, toinen kuuluu petoihmisille ja kolmatta asuttavat demonit. Tämän yhdistymisen päämäärä on taivaallinen valtakunta, mutta kussakin maailmassa on epäilijöitä. Kukaan ei tiedä vielä milloin ja missä Chojin tulee esiin. Petoihminen Amanojaku ja hänen kevytkenkäinen siskonsa Megumi etsivät Chojinia yhdessä Japanin monista lukioista. Pyöriessään koulussa he äkkiä ymmärtävät, etteivät demonit ole lainkaan mielissään Chojinin pyrkimyksistä. He päättävät tiukasti löytää pojan, josta tulee Chojin, ennen demoneita ja pelastaa hänet niiden kynsistä. Amanojaku ja Megumi saavat käyttää kaikki voimansa suojellakseen Chojinia ja säilyttäkseen näin maailman tasapainon.
Urotsukidoji - Legend of the Overfiend on ensimmäinen osa Toshio Maedan kipeässä viisiosaisessa sarjassa. Filmissä nähdään japanilaisille ominaisia maailmanlopun ajatuksia, joiden lähtökohta lienee Nagasakin ja Okinawan atomipommeissa. Urotsukidoji herkuttelee väkivaltaisilla kohtauksilla, joihin on ympätty tuhdisti erotiikkaa. On helppo ymmärtää miksi tätä arvaamatonta roiskintaa pidetään mauttomana. Tuntuu oudolta, että Polygram julkaisee juuri tämän kiistanalaisen animen ensimmäisenä Ruotsissa. Tasapainoisempia ja kiinnostavampia nimikkeitä löytyisi kymmenittäin. Ilmeisesti Polygram haluaa nostattaa vastaavaa kohua Ruotsissa kuin Englannissa. Jos video nousee lehtien otsikoihin ja lööppeihin, niin saadaan paljon ilmaista mainosta. Kaikki julkisuus on hyväksi. Ennen pitkää tietämättömät toimittajat vaativat, etteivät lasten käsiin saa päästä animea ja mangaa. Monilta voi jäädä huomaamatta, että tämä filmi on tarkoitettu täysikäisille ja ettei suurin osa animesta ole näin roisia tavaraa.

PISTEET: 1 / 5





Urotsukidoji - roskaa vai neroutta, sinä päätät.

Armitage III Part 1-4



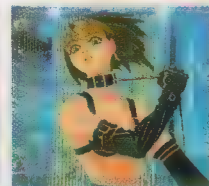
Yhtiö ________ Pioneer Anime
Kieli ________ Dubattu englanniksi
Pituus ________ 30 minuuttia per filmi
ikäraja ________ 15 vuotta

Armitage III on Pioneer Animen tähän mennessä suurin menestys. Sarjan neljä osaa ovat juhlineet englantilaisilla myyntilistoilla useamman kuukauden putkeen. Naomi Armitage III on marsilainen poliisi, jolla on salaisuus. Hän on keinotekoinen robotti, vaikka hän päälle päin näyttää tavalliselta tytöltä. Eikä Naomi ole millainen robotti tahansa, vaan hän on niin kutsuttu kolmas. Tämä tarkoittaa, että hän on kolmannen polven robotti, jolla on hyvin erikoisia kykyjä. Kun poliisi Ross Sylibus tulee Maasta Marsiin, hän päätyy yhdessä Naomin kanssa Marsin suosituimman laulajan, Kelly McCannonin murhan todistajiksi. Murhaa selviteltäessä törmätään aina uudestaan nimeen Rene DanClaude, joka haluaa tuhota kaikki Marsin robotit.
Naomi ja Ross taistelevat aikaa vastaan ehtiäkseen pelastaa robottiparat (?) ennen kuin DanClaude listii ne. Mitä enemmän DanClaude ehtii niitata robotteja, sitä suuremmaksi kasvaa Naomin viha häntä kohtaan. Mitä enemmän tunnetta on pelissä, sitä vaikeampaa Naomin on suhtautua tilanteeseen pelkkänä työnä.

Armitage III on korkealuokkainen kyberpunk-trilleri. On helppo huomata, että ohjaaja Hiroyuki Ochi on suunnitellut jokaisen animaatiojakson pilkulleen. Yksityiskohdat ja sulavat animaatiot nostattavat tunnelman ja meiningin kattoon. Armitagen juoni luikertelee eteenpäin kuin käärme, joten uudet käänteet tulevat aina ennalta arvaamatta. Animaatiot ovat siis huippuluokkaa. Musiikki tuottaa lievän pettymyksen popmaisella keveydellään, mutta senkin sulattaa. Ei ole mikään ihme, että tämä sarja on menestynyt niin idässä kuin lännessäkin.

PISTEET: 4 / 5







SUPER POWER / ANIME EXPRESS, KUSTANNUS OY SEMIC, PL 317. 33101 TAMPERE

MOI MARTTI!
1. Kerrotko paikkoja, joista voi hankkia mangaa ja animea? Onko niitä missään?
2. Ilmestyykö Suomessa mitään manga-lehteä?
3. Onko totta, että Dragon Ball tulee Suomen telkkariin?
Manga Tanga

MOI, MANGAKALSARI
1. Hmm, panitpa kiperän kysymyksen. Itse olen hankkinut tavaraa varsinkin Englannista ja Ruotsista, mutta Suomessa kannattaa kysyä divareista, joilla on omaa maahantuontia, kuten Alfa-antikva Turussa, Kukunor Tampereella, Poppa Joe Hämeenlinnassa ja Espoossa sekä Fennica Comics ja Good Fellows Helsingissä. Kerron taas tarkempia tietoja kunhan saan niitä käsiini.
2. Helsinkiläinen manga- ja anime-yhdistys MAY on julkaissut hiljattain oman lehtensä Kanhoku, jota voi kysyä osoitteesta T. Alhojärvi, Olavinlinnantie 5 C 50, 00900 HELSINKI. SuPon ohella myös eri sarjakuva- ja elokuva-aiheisissa lehdissä kuten Tähtivaeltajassa on näkynyt juttuja aiheesta.
3. Mistä olet kuullut sellaista? Tällä tietoa telkkariin ei tule animea, vaikka Ruotsissa pyörii kin näitä sarjoja.

HAI MARTTI-SAN!
Olen vastakääntynyt manga- ja animefani, jonka mielestä Ghost in the Shell on huipputapaus. Sitten kysymyksiä.
1. Mitä animea pidät kaikkein hauskimpana?
2. Kaverini on hankkinut Ruotsin telkasta Sailor Moonin jaksoja videolle. Niitä on kuulemma leikelty! Onko totta?
Bateau

TERVE BATEAU!
1. Hauskimpina pidän kaikkea Urusei Yatsura -tavaraa sekä Catgirl Nuku Nukua.
2. Kaverillasi taitaa olla lepakoita tapulissa. Niistä ei pitäisi olla leikattu pätkääkään pois.

Martti

tips tips tips tips

Hyviä pelivinkkejä voi lähettää osoitteeseen:
Super Power / Vinkit,
Kustannus Oy Semic,
PL 317,
33101 Tampere



Twisted Metal PlayStation

KOODEJA

Kirjoita nämä koodit salasanavalikkoon, niin saat:
Loppumattomat aseet - Kolmio, Välilyönti, Neliö, Ympyrä, Ympyrä
Kuolemattomuus - Neliö, Kolmio, Risti, Välilyönti, Ympyrä
Heti Minion - Kolmio, Risti, Ympyrä, Neliö, Kolmio

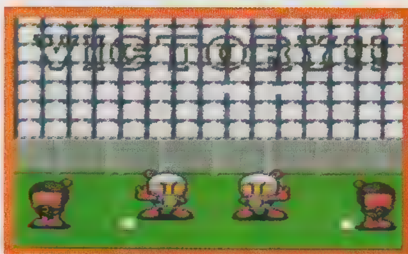
Nimetön

Tiny Toon Wild & Wacky Sports SNES

SALASANAT

Normal Course - Harmaajalka, Pyöräjalka, Max
Hard Course - Ankkatyttö, Tweety, Plucky
Super Course - Harmaajalka, Tyttö, Babs
Special Course - Babs, Max, Mato

Kwok-Hei Mak



Super Bomberman 2 SNES

VÄRIVALIKKO

Valitse ensin 'Battle Game' ja paina Select valikossa jossa voit valita 'Man' tai 'Com'. Joka kerran kun painat Selectiä, hahmo vaihtaa väriä. Toimii vain jos pelinä on 'Single Game'.

Kwok-Hei Mak

Super Bomberman 3 SNES

KAKSI UUTTA KENTTÄÄ

Paina valikossa X-nappia monta kertaa nopeasti. Hetken kuluttua kuuluu ääni. Mene sitten Battle Gameen. Battle Game -valikossa on nyt kaksi uutta kenttää joista voi valita haluamansa.

Kwok-Hei Mak



Virtua Fighter 2 Saturn

HAHMONA DURAL

Jos haluat pelata pomo Duralilla, tee näin: Valitse ottelijavalikosta hahmo, paina alas, ylös, oikealle, vasemmalle, plus ja A.

Pera

Ridge Racer Revolution PlayStation

UUSI KOODI

Galaga 88:ssa saa maaliinhakeutuvan laserin kun pitää pohjassa L1, R1, alas ja Select. Ampuminen tapahtuu Kolmio-näppäimellä.



Kun ammut Galagan kaikki alukset alas, saat autovalikkoon uusia kaaroja.

Jos käytät laseria, sinun täytyy ampua kerran ohi, jollet halua alla olevan koodin aktivoituvan.

Miniautot ja vauvaselostajan saa kun ampuu kaikki Galagan alukset alas missaamatta kertaakaan. Käytä laseria niin homma helpottuu.

Salaisen bonuksen saa kun ei ammu Galagassa ainuttakaan laukausta.

Radat voi ajaa takaperin kun kääntyy lähtösuoralla ympäri ja ajaa betoniseinään ainakin sataa.

Spinning Point Modeen pääsee kun valitsee Time Trialin, osoittaa Start-nappia ja painaa kaasua ja jarrua samaan aikaan (neliö ja risti). Kun ruutuun tulee teksti "Spinning Point", yritä heittää auto sivuluisuun. Yhteispisteet näytetään uusinnan aikana, kun kierrosajat ovat hävinneet ruu-

dulta.
Autoa voi zoomailla kun painaa taukonappia, pitää kolmion pohjassa ja zoomaa napeilla L1 ja R1.

Kun on selvinnut kolmesta ensimmäisestä radasta, saa kolme uutta rataa selvitettäväkseen ja pääsee kohtaamaan suuren paholaisauton, pienen paholaisauton tai enkeliauton. Niitä vastaan pääsee kisaamaan kun valitsee Time Trialin, jossa lukee: "3 laps, 3 cars." Kun olet voittanut kaikki kolme autoa, pääset ajamaan radat itse ja voi vaihtaa vuorokaudenaikaa Others-valikon Scenestä.

M. Helin

Theme Park PlayStation

PALJON PÄTÄKKÄÄ

Kirjoita nimeksesi BOVINE. Saat monta mukavaa juttua ja rajattoman määrän rahaa kun pidät pohjassa näppäimet Neliö, Risti ja Ympyrä.

M. Helin

Battle Arena Toshinden 2 PlayStation

POMOINA PELAAMINEN

Jos haluat hahmoksesi Uranuksen ja Masterin, näppäile seuraava koodi kun valikko vierii ruudulle vasemmalta: R1, L1, Risti, L2 ja R1. Se ei ole helppoa, koodin täytyy ehtiä valmiiksi ennen kuin valikko on valmis. Onnistuminen vahvistetaan äänellä ja osoittimen muuttumisella keltaisesta siniseksi. Pomot saa kun valitsee hahmovalikosta kysymysmerkin ja pitää Selectin pohjassa. Ruutuun ilmestyy uusia hahmoja, ja niistä voi valita haluamansa pomon pelattavaksi.



Vermilionin ja Shon saa pelattavakseen kun näppäilee kakkosohjaimella koodin: Ympyrä, R2, L1, Risti, L2 ja R1. Oikein mennyt koodi vahvistetaan punaiseksi muuttuvalla osoittimella. Sen jälkeen riittää kun tekee edellisen vinkin loppuosan samalla tavalla.

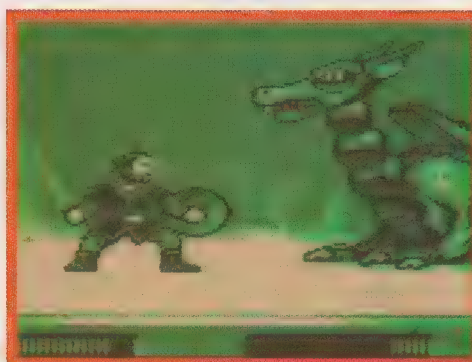
M. Helin

Killer instinct SNES

KOODEJA

Eyedolin saa pelattavaksi kun valitsee Cinderin ja odottaa kunnes VS-ruutu ilmestyy. Pidä sitten oikealle-näppäin pohjassa ja näppäile: QP, QK, FP, MK, MP ja FK. Jos koodi onnistuu, ääni sanoo Eyedol. Jos pelaa yksin, koodi täytyy tehdä ennen jokaista ottelua, muuten muuttuu takaisin Cinderiksi.
Eri nopeuksia pääsee kokeilemaan kun painaa joko oikealle tai vasemmalle samalla kun pitää pohjassa kaikki lyönti- tai potkunapit VS-ruudussa. Tällä tekniikalla voi valita kolme eri turbonopeutta ja hidastuksen.

M. Helin



Dragon Heart Game Boy

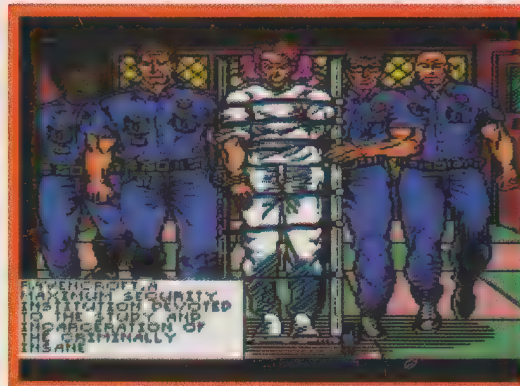
KOODEJA

Taso 2 - BCDLST
Taso 3 - DCLTSB
Taso 4 - LCTBSD
Taso 5 - CBLSBT
Taso 6 - TTSCDC
Taso 7 - SDCDTS
Taso 8 - BVDVSE

Super Pang SNES

KENTÄN VALINTA

Näppäile alkuruudussa tämä koodi niin pääset hyppimään kenttien välillä:
L, R, R, L, ylös, alas.



Maximum Carnage SNES

UUSI KOODI

Nämä koodit pitää tehdä otsikkoruudun aikana:
Rajaton Cameo Calls - B, X, Ylös, Alas, Y, Select
Lisää ealasgia - VasenL, A, X, Y, Select
Viisi Continueta - Ylös, Ylös, Alas, A, B, Select
Viisi elämää - Alas, Y, B, R, L, Select

Tässä on lista kaikista tämän vuoden toukokuun jälkeen arvostelemistamme peleistä. Jokaisesta pelistä löytyy nimi, luonne, lyhyt kuvaus, SuPon numero jossa arvostelu on ollut ja kokonaisarvosana.

SUPER NES

ARDY LIGHTFOOT
TASOLOIKKA
Hidas ja tylsä tasoloikka, jonka päähenkilö on sekä ikävystyttävä että typerä.
Testattu SuPo 10 **70**

BIG SKY TROOPER
SEIKKAILU
Mukavan lapsekasta menoa. Parasta, mitä SNES:lle on pitkään aikaan ilmestynyt.
Testattu SuPo 7/96 **88**

BUBSY II
TASOLOIKKA
Onneton tasoloikanrääpäle, joka haisee vanhalta kissanpissalta.
Testattu SuPo 8/96 **38**

FINAL FIGHT 3
BEAT 'EM UP
Valitettavasti Haggar steroidikumppaneineen on jäänyt paikalleen polkemaan.
Testattu SuPo 6/96 **68**

LUFIA II
RPG
Hyvä tarina hyvässä RPG:ssä. Lufia on helppo ja pitkäikäinen.
Testattu SuPo 9 **90**

MEGA MAN X3
TASOLOIKKA
Toimiva tasoloikka, mutta muistuttaa aivan liikaa edeltäjiään. Toivottavasti seuraavasta löytyy enemmän potkua.
Testattu SuPo 5/96 **80**

OLYMPIC SUMMER GAMES
URHEILU
Hyviä animaatioita, muuten puuroista ja väritöntä. Toivoton tapaus, jota ei halua liikaa muistella.
Testattu SuPo 6/96 **56**

PGA TOUR GOLF '96
URHEILU
Riippuvuutta aiheuttava golfpeli, jonka pitäisi kelvata kovimmillekin golf-fanaatikoille.
Testattu SuPo 5/96 **81**

POWER PIGGS
TASOLOIKKA
Helppo-ohjauksinen mutta myös pitkäpiimäinen. Sikaa purkkiin naudan seuraksi.
Testattu SuPo 9 **53**

SPIROU
TASOLOIKKA
Tintin Tiibet-seikkailun jälkeen paha pettymys. Piko pystyisi parempaankin.
Testattu SuPo 8/96 **72**

SUPER MARIO KART
KILPA-AJO
Mode 7 sekoitettuna surrealistiseen Mario-maailmaan ei voi olla muuta kuin klassikko. Silkkaa magiaa.
Testattu SuPo 5/96 **95**

SUPER MARIO RPG
RPG
Mestarillinen, mutta lyhyt roolipeli. Sopii nuoremmille pelaajille, joilla on amerikkalainen SNES.
Testattu SuPo 7/96 **91**

TETRIS ATTACK
ONGELMAPELI
Tetris Attack on paras muunnelma teemasta sitten Tetris Blastin ja Tetris 2:n. Erilaiset muunnelmat pitävät mielenkiinnon vireillä kauan.
Testattu SuPo 10 **90**

WILD GUNS
SHOOT 'EM UP
Vaikka Wild Guns onkin jo kaksi vuotta vanha, sen parissa viihtyy yhäti.
Testattu SuPo 10 **84**

WORMS
STRATEGIA
Älykäs peli kaikille niille, joiden aivosolut eivät ole tappelupelien tuhoamat.
Testattu SuPo 7/96 **87**

GAME BOY

BLUES BROTHERS - JUKEBOX ADVENTURE
TASOLOIKKA
Tällä pelillä ei ole paljoakaan tekemistä nimensä tahi päähenkilöidensä kanssa.
Testattu SuPo 9 **44**

DRAGON HEART
RPG
Mielenkiintoinen yritys, joka valitettavasti käy yksitoikkoiseksi loppumattomien promenadien ja taisteluiden takia.
Testattu SuPo 5/96 **70**

KIRBY'S BLOCK BALL
TOIMINTA
Kirby ei yleensä aiheuta pettymystä, mutta Block Ballissa hän tuntuu tipauttaneen ohjat.
Testattu SuPo 6/96 **78**

MEGA MAN IV
TASOLOIKKA
Uusin kannettava Mega Man -seikkailu. Tähän asti sarjan paras edustaja.
Testattu SuPo 3/96 **84**

MS. PACMAN
TOIMINTA
Ms. Pacman on niin kirotun vaikea, että pelaaja pillahtaa helposti kyyneliin pelkästä turhautumisesta.
Testattu SuPo 9 **68**

SUPER BATTLETANK
TOIMINTA
Naurettava panssarisimulaattori, joka aiheuttaa enemmän naurunreakoita kuin koko Benny Hillin tuotanto.
Testattu SuPo 7/96 **45**

TARZAN
TASOLOIKKA
Apinoiden kuningas ansaitsisi isomman viidakon kuin mitä Game Boyhin mahtuu.
Testattu SuPo 5/96 **83**

TETRIS BLAST
PALIKKAPELI
Venäläisen palikkaklassikon uusi ilmentymä. Hauska ensin alkuun, mutta ei kestä kovin pitkälle
Testattu SuPo 3/96 **81**

THE SMURFS
TASOLOIKKA
Me emme smurffaneet tästä pelistä. Se ei ole tarpeeksi smurffi/strumffi.
Testattu SuPo 7/96 **54**

TOSHINDEN
BEAT 'EM UP
Kiusallisen piinallinen konversio jo valmiiksi keskinkertaisesta pelistä.
Testattu SuPo 6/96 **36**

TOY STORY
TASOLOIKKA
Huono yritys rahastaa hyvän elokuvan nimellä. Varokaa ja välttäkää.
Testattu SuPo 8/96 **52**

PLAYSTATION

ADIDAS POWER SOCCER
JALKAPALLOPELI
PlayStationin kirkkaasti paras jalkapallopeli. Kaikkien futispelifanien ykkösostos. Odotamme Konamin vastaiskua.
Testattu SuPo 5/96 **90**

ALONE IN THE DARK 2 – JACK IS BACK
SEIKKAILU
Omaperäinen ja mielenkiintoinen seikkailu. Jää kuitenkin kirkkaasti kolmoseksi Resident Evilin ja Fade to Blackin jälkeen.
Testattu SuPo 6/96 **84**

ANDRETTI RACING
KILPA-AJO
Mielenkiinnoton kilpa-ajosimulaattori, joka tuntuu puolivillaiselta PC-konversiolta.
Ei testattu **61**

BUBBLE BOBBLE
TASOLOIKKA
Hauska, jos on ollut juonessa mukana ensimmäisestä kolikkopelistä asti. Muutoin keskinkertainen tekele.
Testattu SuPo 9 **84**

AQUANAUTS HOLIDAY
COUSTEU 'EM UP
On aina yhtä mukavaa saada hyppysiinsä peli, jota ei voi sijoittaa mihinkään tavalliseen kategoriaan.
Testattu SuPo 7/96 **79**

BIG HURT BASEBALL
URHEILU
Eloton ja yksitoikkoinen. Vain fanaattisille faneille.
Testattu SuPo 7/96 **68**

DIE HARD TRILOGY
TOIMINTA/SEIKKAILU
Die Hard Trilogy on täynnä toimintaa, joka on onnistuttu siirtämään hienosti valkokankaalta mustalle CD:lle.
Testattu SuPo 9 **89**

FADE TO BLACK
SEIKKAILU
Flashbackin upea jatko-osa. Paljon arvoituksia ratkaistaviksi.
Testattu SuPo 6/96 **92**

FORMULA 1
KILPA-AJO
Hienouksilla lastattu F1-simulaattori, jota voi pelata myös kolikkopelityyliin.
Testattu SuPo 9 **90**

IRONMAN / X-O MANOWAR
TOIMINTA
Ironman / X-O Manowar on pahemman luokan pettymys, johon ei kannata näppejään sotkea.
Testattu SuPo 9 **62**

JUMPING FLASH 2
TASOLOIKKA
Mielipiteet jakava omalaatuinen, kolmiulotteinen tasoloikka.
Testattu SuPo 10 **81**

MOTOR TOON GRAND PRIX 2
KILPA-AJO
Helppo aloittaa, helppo oppia, helppo ohjata. Sen lisäksi täynnä söpönkarheaa grafiikkaa.
Testattu SuPo 10 **89**

NAMCO MUSEUM PIECE VOL. 1
KOKOELMA
Hyvä kokoelma vanhoja kolikkopeliklassikoita. Ei kuulu kuitenkaan ostoslistan kärkipäähän.
Testattu SuPo 6/96 **60**

NBA LIVE '96
URHEILU
Sääntökirjan mukainen ja hauska koripallosimulaattori. Ohjaus lajin parhaita.
Testattu SuPo 5/96 **80**

NHL POWERPLAY
URHEILU
Kaikkien aikojen upeimman näköinen jääkiekkopeli, mutta valitettavasti siitä puuttuu se jokin.
Testattu SuPo 10 **83**

OLYMPIC SUMMER GAMES
URHEILU
Keskinkertainen olympiapeli, jolle käy kuin Sieviselle 200 metrillä.
Testattu SuPo 7/96 **76**

PRIMAL RAGE
BEAT 'EM UP
Ei yllä samalle tasolle kuin Virtua Fighter, Tekken ja Street Fighter Alpha.
Testattu SuPo 9/96 **77**

PRIME GOAL
URHEILU
Namcon jalkapallopeli osoittautuu pitemmällä aikavälillä rasittavaksi tuttavuudeksi.
Testattu SuPo 6/96 **74**

RESIDENT EVIL
KAUHU/SEIKKAILU
PlayStationin paras peli. Kauhua, väkivaltaa ja lyijynraskasta toimintaa.
Testattu SuPo 5/96 **95**

RISE 2 - THE RESURRECTION
BEAT 'EM UP
Yksinkertainen ja tylsä. Hyvä unilääke.
Testattu SuPo 7/96 **19**

ROAD RASH
KILPA-AJO
Moottoripyöräpelien ykkönen. Kaksinpelimahdollisuuden puute tiputtaa pisteitä.
Testattu SuPo 5/96 **89**

SHELLSHOCK
SHOOT 'EM UP
Tökerö ammuskelupeli, joka yrittää jäljitellä amerikkalaista hip-hop -kulttuuria.
Testattu SuPo 6/96 **70**

PELIKIRJASTO

SAMPRAS EXTREME TENNIS
TENNIS
Turnauksia ja valikkoja piisaa. Kuitenkaan Samras Extreme Tennis ei yltä ennakko-odotusten tasolle.
Testattu SuPo 7/96 **80**

TEKKEN 2
BEAT 'EM UP
Wam! Bam! Thank you mam! PlayStationin selkeästi rankin tappelipeli.
Testattu SuPo 10 **93**

TIME COMMANDO
SEIKKAILU
Hauska ja omaperäinen peli-idea, mutta ohjaus mättää pahasti.
Testattu SuPo 9 **81**

TUNNEL B1
SHOOT 'EM UP
Tunnel B1 on valon, vauhdin ja väkivallan kiihottava keitos.
Testattu SuPo 10 **90**

TRUE PINBALL
FLIPPERI
Aika hyvä, digitaaliseksi flipperiksi.
Testattu SuPo 7/96 **82**

VIEWPOINT
SHOOT 'EM UP
Omaperäinen tasoloikka, josta löytyy komeaa grafiikkaa ja syvyyttä. Suosittelemme.
Testattu SuPo 8/96 **68**

X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM
BEAT 'EM UP
Paras Marvel-hahmojen tähdittämä peli. Spritet ovat suuria ja toiminta näyttävää.
Testattu SuPo 6/96 **81**

WIPEOUT 2097
KILPA-AJO
Lukuisat radat, entistä vakuuttavammat aseeta ja täysin uusittu ohjaus tekevät uudesta Wipeoutista yhden kaikkien aikojen parhaista kilpa-ajopeleistä.
Testattu SuPo 10 **84**

SATURN

ALONE IN THE DARK 2 – JACK IS BACK
SEIKKAILU
Omaperäinen ja mielenkiintoinen seikkailu. Jää kuitenkin kirkkaasti kolmoseksi Resident Evilin ja Fade to Blackin jälkeen.
Testattu SuPo 6/96 **84**

ATHLETE KINGS
URHEILU
Athlete Kings on parempi kuin International Track & Field.
Testattu SuPo 10 **91**

BAKU BAKU ANIMAL
PALIKKAPELI
Virstanpylväs palikkapelien historiassa.
Testattu SuPo 8/96 **92**

BIG HURT BASEBALL
URHEILU
Eloton ja yksitoikkoinen. Vain fanaattisille faneille.
Testattu SuPo 7/96 **68**

BUST-A-MOVE 2
PALIKKAPELI
Minisauruksett ovat palanneet Puzzle Bobblen uudessa jaksossa, joka on vieläkin hauskempi kuin alkuperäinen.
Testattu SuPo 6/96 **86**

BUBBLE BOBBLE
TASOLOIKKA
Hauska, jos on ollut juonessa mukana ensimmäisestä kolikkopelistä asti. Muutoin keskinkertainen tekele.
Testattu SuPo 9 **84**

DIE HARD TRILOGY
TOIMINTA/SEIKKAILU
Die Hard Trilogy on täynnä toimintaa, joka on onnistuttu siirtämään hienosti valkokankaalta CD:lle.
Testattu SuPo 9 **89**

EURO '96
URHEILU
Oikein mainio jalkapallopeli. Vie Eurosportilta monta katsojaa.
Testattu SuPo 7/96 **90**

GUARDIAN HEROES
BEAT 'EM UP
Hauska ja omaperäinen beat 'em up, josta löytyy hitunen roolipeliäkin.
Testattu SuPo 6/96 **87**

HANG ON GP
KILPA-AJOPELI
Tarpeeton klassikkopelin päivitys, josta ei löydy moottoripyöräilyn tuntua tippaakaa.
Testattu SuPo 7/96 **56**

IRONMAN / X-O MANOWAR
TOIMINTA
Ironman / X-O Manowar on pahemman luokan pettymys, johon ei kannata näppejään sotkea.
Testattu SuPo 9 **62**

NHL POWERPLAY
URHEILU
Kaikkien aikojen upeimman näköinen jääkiekkopeli, mutta valitettavasti siitä puuttuu se jokin.
Testattu SuPo 10 **83**

NIGHTS
SEIKKAILU
Nights on upea kokemus vauhtia ja fantasiaa - harvinainen kokemus tätä nykyä.
Testattu SuPo 9 **92**

OLYMPIC SUMMER GAMES
URHEILU
Keskinkertainen olympiapeli, jolle käy kuin Sieviselle 200 metrillä.
Testattu SuPo 7/96 **76**

PANZER DRAGOON 2
SHOOT 'EM UP
Viihdyttävä ja kaunis peli, joka valitettavasti loppuu jo parin tunnin kuluttua aloittamisesta.
Testattu SuPo 5/96 **86**

RISE 2 - THE RESURRECTION
BEAT 'EM UP
Yksinkertainen ja tylsä. Hyvä unilääke.
Testattu SuPo 7/96 **19**

ROAD RASH
KILPA-AJO
Moottoripyöräpelien ykkönen. Kaksinpelimahdollisuuden puute tiputtaa pisteitä.
Testattu SuPo 5/96 **89**

SHELLSHOCK
SHOOT 'EM UP
Tökerö ammuskelupeli, joka yrittää jäljitellä amerikkalaista hip-hop -kulttuuria.
Testattu SuPo 6/96 **70**

SHINING WISDOM
RPG
Puolihyvä roolipeli, joka menettelee parempia odotellessa.
Testattu SuPo 6/96 **80**

SHOCKWAVE ASSAULT
SHOOT 'EM UP
Suttuiset Full Motion Videot ja typerä idea tekevät Shockwave Assaultista vuoden surkeimman esityksen.
Testattu SuPo 5/96 **50**

STORY OF THOR 2
RPG
Strory of Thor 2:n ongelmana on se, että se tuntuu liikaa uusinnalta jostain muusta.
Testattu SuPo 9 **83**

TUNNEL B1
SHOOT 'EM UP
Tunnel B1 on valon, vauhdin ja väkivallan kiihottava keitos.
Testattu SuPo 10 **90**

TOSHINDEN REMIX
BEAT 'EM UP
Komea intro ja upeat välisekvenssit, mutta ei mitään muuta uutta sitten PlayStation-version. Tylsä.
Testattu SuPo 5/96 **78**

ULTIMATE MORTAL KOMBAT
BEAT 'EM UP
Nimi puhukoon puolestaan.
Testattu SuPo 8/96 **88**

VIRTUAL OPEN TENNIS
URHEILU
Tylsää tennistä ja huono ohjaus. Tämä on niitä urheilupelejä, joita ei kannata ostaa kuin fanaatikkojen.
Testattu SuPo 5/96 **64**

WIPEOUT
KILPA-AJO
Toimii suunnilleen yhtä hyvin kuin PlayStationillakin. Chemical Brothersien futuristiset biisit jäivät Sonylle.
Testattu SuPo 5/96 **86**

X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM
BEAT 'EM UP
Paras Marvel-hahmojen tähdittämä peli. Spritet ovat suuria ja toiminta näyttävää.
Testattu SuPo 6/96 **81**

MEGA DRIVE

BUGS BUNNY IN DOUBLE TROUBLE
TASOLOIKKA
Bugs Bunny in Double Trouble on sikavaikea peli. Joka sen selvittää saa SuPon Konsolikunkku-mitalin.
Testattu SuPo 9 **73**

MEGA BOMBERMAN
TOIMINTA
Yksinkertaisesuudestaan ja vanhanaikaisesta presentaatiostaan huolimatta Bomberman on hämmästyttävän viihdyttävä.
Testattu SuPo 7/96 **90**

THE SMURFS
TASOLOIKKA
TAsoloikka tylsemmästä päästä. Sarjakuvien meininkiä ei ole onnistuttu tavoittamaan. Vain faneille.
Testattu SuPo 5/96 **61**

TRUE PINBALL
FLIPPERI
Aika hyvä, digitaaliseksi flipperiksi.
Testattu SuPo 7/96 **82**

MEGA CD

LUNAR - ETERNAL BLUE
RPG
Keskitason roolipeli salakäytävineen, arvoituksineen ja taikoineen. Viihdyttää pelaajaa pari päivää.
Testattu SuPo 5/96 **89**

Lukijakysymykset

Tällä sivulla vastataan lukijoiden peliaiheisiin kysymyksiin. Osoite on: ***Super Power / Kysymykset, Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 Tampere***

Ugh Super Power!

1. Tuleeko Nintendo 64:lle joku Mega Man -peli? Se vasta olisi jotain! 2. Lehdessänne luki ettei Street Fighter III:a voida konvertoida PlayStationille eikä Saturnille, mutta Nintendo 64:stä ette puhuneet mitään. Valoa pimeyteen, kiitos! 3. Onko Mortal Kombat the Movien alussa pätkiä Mortal Kombat 4:stä? Mums. 4. Silicon Graphics on ollut mukana tekemässä Nintendo 64:ää, mutta tekevätkö he tulevaisuudessa myös peligrafiikkaa? 5. Ovatko Resident Evil ja Biohazard sama peli? 6. Onko Turok Iguanan ensimmäinen peli?

A. Lilja

Hei!

1. Jos Capcom kehittää uuden Mega Manin Nintendo 64:lle, niin siitä tulee kolmiulotteinen, eli SM64:n tapainen. 2. Capcom ei ole kertonut muuta kuin että Street Fighter III on liian kehittynyt Saturnille ja PlayStationille. 3. Ei. 4. Nintendon ja SGI:n yhteistyö koski vain laitetta. SGI ei tee grafiikkaa, vain tietokoneita joilla grafiikkaa tehdään. 5. Biohazard on Resident Evilin nimi Japanissa. 6. Ei, he ovat aiemmin olleet tekemässä konsoliversiota NBA Jamistä.

SuPo

Hei SuPo!

1. Paljonko Game Boy Pocket tulee maksamaan? 2. Milloin se tulee Suomeen? 3. Milloin Nintendo 64 tulee Suomeen? 4. Tuleeko Wipeout 2097 Nintendo 64:lle?

Markus

Hei Markus!

1. Noin 400 markkaa.
2. Luultavasti 14. marraskuuta.
3. Ensi vuoden maaliskuussa.
4. Luultavasti ei.

SuPo

Hei Super Power!

1. Millaisia arvosanoja Beyond the Beyond sai USA:ssa? 2. Miksi teillä on Internet-palsta vaikka ette suostu kirjoittamaan PC-peleistä? Tietokoneiden omistajillahan riittää lehdissä valinnanvaraa. 3. Suunnilleen koska Final Fantasy VII julkaistaan USA:ssa? 4. Käsittelettekä vielä yhtä paljon Saturnia ja PlayStationia kun Nintendo 64 julkaistaan? Kiitos Superista lehdestä.

Uskollinen tilaaja

Hei Uskollinen,

1. Suunnilleen samoja kuin meidänkin arvostelussamme - eli ei kovin korkeita. 2. Muut lehdet eivät kirjoita konsolipeleistä Internetissä - konsolipelaajille on kuitenkin paljon asiaa Internetissä. 3. Joskus ensi kesän aikana. 4. Totta munassa, 32-bittisillä on niin tukeva ote konsolimarkkinoista, että Nintendolla tulee olemaan täysi tekeminen mukaan pääsemisessä.

SuPo

Hei Super Powerit,

1. Jos Mortal Kombat Trilogy sisältää kaikki kolme alkuperäistä peliä, onko ensimmäisessä osassa verta? 2. Tuleeko Secret of Mana PlayStationille? Jos tulee, niin koska?

Tuleva PlayStationin omistaja



Ridge Racer Revolution ja tuleva *Rage Racer* eivät kuuluu samaan sarjaan Namcon Ridge Racer -kolikkopelien kanssa.

Hei!

1. Pelissä on alkuperäisten tapaan ihan riittämiin hurmetta. 2. Square ei ole vielä vahvistanut PS:n SoM:ia, mutta luultavasti ensi vuonna sellainenkin ilmestyy.

SuPo

Hei SuPo!

1. Tuleeko Rave Racer PlayStationille? 2. Onko Rave Racer jatko-osa Ridge Racer Revolutionille? 3. Rave Racerhan on Ridge Racer 3 vai kuinka? 4. Tuleeko Ridge Racer 4? 5. Saako Sonyn uutta PlayStationia, sitä jolla voi tehdä omia pelejä, saamaan Suomesta?

Maailman kovin PlayStation-friikki

Hei kummajainen!

1-4.Namco on julkaissut Ridge Racer-sarjasta kolikkopelit Ridge Racer, Ridge Racer 2 ja Rave Racer. PlayStationille löytyy Ridge Racer ja Ridge Racer Revolution. Viimeksi mainitulla eikä tulevalla Rage Racerilla ole mitään tekemistä kolikkopelisarjan kanssa. 5. Emme usko.

SuPo

MYYDÄÄN

Sony PlayStationin pelejä, hp. 150,-. Thunderhawk 2, Andretti Racing, Air Combat, Krazy Ivan, Defcon 5, Adidas Power Soccer, Wing Commander 3, myös vaihto peleihin Tekken 1 & 2, Fade to Black, Time Commando, Impact Racing, Track&Field.
puh: 017 - 551 4356 / Sami Syvertsen

Sega MD 2 + 32X, 2 ohjainta, 7 peliä.
puh: 05 - 433 7454 / Marko

SNES-RPG-pelit The 7th Saga 250,- Lufia I 250,- Breath of Fire II 300,- Chrono Trigger 300,- Secret of Mana 300,- Secret of Evermore 300,- Final Fantasy III 350,- (kaikki USA)
puh: 03 - 318 5637 / Kirsti Lindell

PlayStation-peli (USA-versio) Olympic Summer Games 259,- sekä Pal-versio Defcon 5 170,-.
puh: 09 - 841183 / LAssi

SNES Game House -muunnoksella + 2 ohj. + 8 peliä, mm. Final Fantasy III, Chrono Trigger. Hp. 2200,-. Myös neljä saksankielistä peliä, mm. Zelda 3.
puh: 09 - 835 543 / Martin Heger

SNES Mortal Kombat 2, hp. 240,-. Ostan Killer Instinct.
puh: 06 - 822 6745

Super Nintendo + 4 peliä ja ohjain.
puh: 03 - 448 1155 / Marko

Super Nintendo + 2 ohjainta + 4 peliä, esim. Killer Instinct, Zelda, Vortec. Hp. 200,-.
puh: 09 - 3454 368
GSM: 0400 - 455 475

Game Boy + 6 peliä + vyölaukku. Esim. Mega Man 1, 2, 3. Hp. 700,-.
puh: 049 - 174 760

SNES-pelit Super Mario World 2: 250,- Super Metroid: 200,- Super R-Type: 150,- Desert Strike: 150,-.
puh: 049 - 174 760

Sega Megadrive 2 + 2 ohjainta + 13 peliä, esim. MK 2 & 3, Dragon, Judge Dredd, Sonic 1 & 2. Hp. 1600,-.
Nes + 2 ohjainta + 4 peliä, esim. SMB3, Double Dragon 2 + Game Genie. Hp. 600,-
SNES-peli Nigel Mancell WC Hp. 200,-.
puh: 05 - 434 1590

Super Nes -pelejä (PAL).
puh: 09 - 275 4676 / Niko

PlayStation demoja 15-30mk + pk.
puh: 09 - 275 4676 / Niko
NES + Game Genie + 15 peliä, esim. Zelda I, Blades of Steel, Double Dragon II ja III. Pelit myös erikseen.
puh: 019 - 383 018 / Jaakko, Lohja

SNES-pelit Super Bomberman 2, Super Multitab, Another World, Mickey Mania, Darius Twin, Rockman X, Starfox ja adapteri. alk. 100mk.
puh: 016 - 613 954

Nintendo 8-bit tarvikkeineen.
puh: 016 - 611 514

SNES + 2 ohjainta + pelit Doom, Donkey Kong Country 1 ja 2, Theme Park ja Earthworm Jim 2. Hp. 1450,-.
puh: 03 - 735 2706 / Esa

OSTETAAN

SNES-peli F1 Campion Chips.
puh: 03 - 341 3133 / Rami Virtanen

VAIHDETAAN

Saturn NHL All Stars Hockey Sega Rallyyn tai Alien Trilogyy tai Daytona USAan.
puh: 014 - 861 908 / Anssi

PS-pelit Resident Evil ja Discworld peleihin Wipeout 2097 ja Fade to Black.
puh: 09 - 324 038 / Kim

Nintendon Game&Watch -elektroniikkapelejä. Erityisen mukavaa olisi löytää joku toinen keräilijä.
puh: 02 - 2404 306 / Marko, Turku

SNES-peli Super Metroid Mortal Kombat 3:een.
puh: 019 - 415 964

PlayStationin (PAL) Killer the Blood Adidas Power Socceriin, RAymaniin tai Wormsiin.
puh: 09 - 275 4676 / Niko

Tämä laatikko on varattu lukijoiden peliaiheisille osto-, myynti- ja vaihtoilmoituksille. Ilmoitustila on yksityisille ilmaista. Ilmoituksia voi lähettää joko POSTIKORTILLA osoitteeseen:



SUPER POWER / LUKIJOIDEN ILMOITUKSET, KUSTANNUS OY SEMIC, PL 317, 33101 TAMPERE

tai sähköpostitse osoitteeseen:
SUPOILMOT@RINZAI.PP.FI



Seuraavassa numerossa:

Tomb Raider

Onko Tomb Raider parempi kuin Resident Evil? Se nähdään tammikuussa, jolloin mukana on arvostelu ja peliopas talven suuresta toimintaseikkailusta.

Arvosteluissa:

Donkey Kong Country 3, FIFA '97, Street Fighter Alpha 2, Mortal Kombat Trilogy, Destruction Derby 2

STAR GAMES

presents:

Sony Playstation

lien Trilogy..............350,-
ndretti Racing...........350,-
hessmaster 3D............350,-
rash Bandicoot...........350,-
arthworm Jim 2...........350,-
ade to Black.............350,-
ifa Soccer 97.*..........350,-
inal Doom................350,-
ormula 1.................350,-
rank Thomas Baseball.....320,-
nt.Track & Field.........350,-
ohn Madden NFL 97........350,-
otortoons 2..............350,-
HL 97....................350,-
anzer General............350,-
GA Tour Golf 97..........350,-
ayman....................350,-
esident Evil.............350,-
eturn Fire...............350,-
ovjet Strike.............350,-
pace Hulk Votba..........350,-
ekken 2..................350,-
ime Commando.............350,-
op Gun...................350,-
oshinden 2...............365,-
ipeout 2097..............360,-
orms.....................350,-
im City 2000.*...........???
omb Raider.*.............???
roken Sword.*............???
estruction Derby 2.......???
ower Play Hockey 96.*....???
ie Hard Trilogy.*........???
n Side Soccer.*..........???
treet Fighter Alpha 2.*..???
ictory Boxing.*..........???
ommand & Conquer.*.......???
ortal Kombat Trilogy.*...???
BA Live 97.*.............???
yndicate Wars.*..........???

uistikortti 1 Mega.......170,-
uistikortti 8 Mega.......285,-
eliohjain................190,-
rikois ASCII Ohjain
kaikki toiminnot)........260,-
inkkikaapeli.............149,-
iskettiasema.............585,-
se.......................320,-
attiohjain+polkimet......695,-

-COMING SOON

ule ja testaa pelisi!!!

Tälle tuotteelle korotonta ja kulutonta maksuaikaa jopa yli 3 kuukautta. Aktiivirahalla





PlayStation PAKETTI 1.590,-



Soviet Strike...350,-



Formula 1.......350,-



Tekken 2 350,-



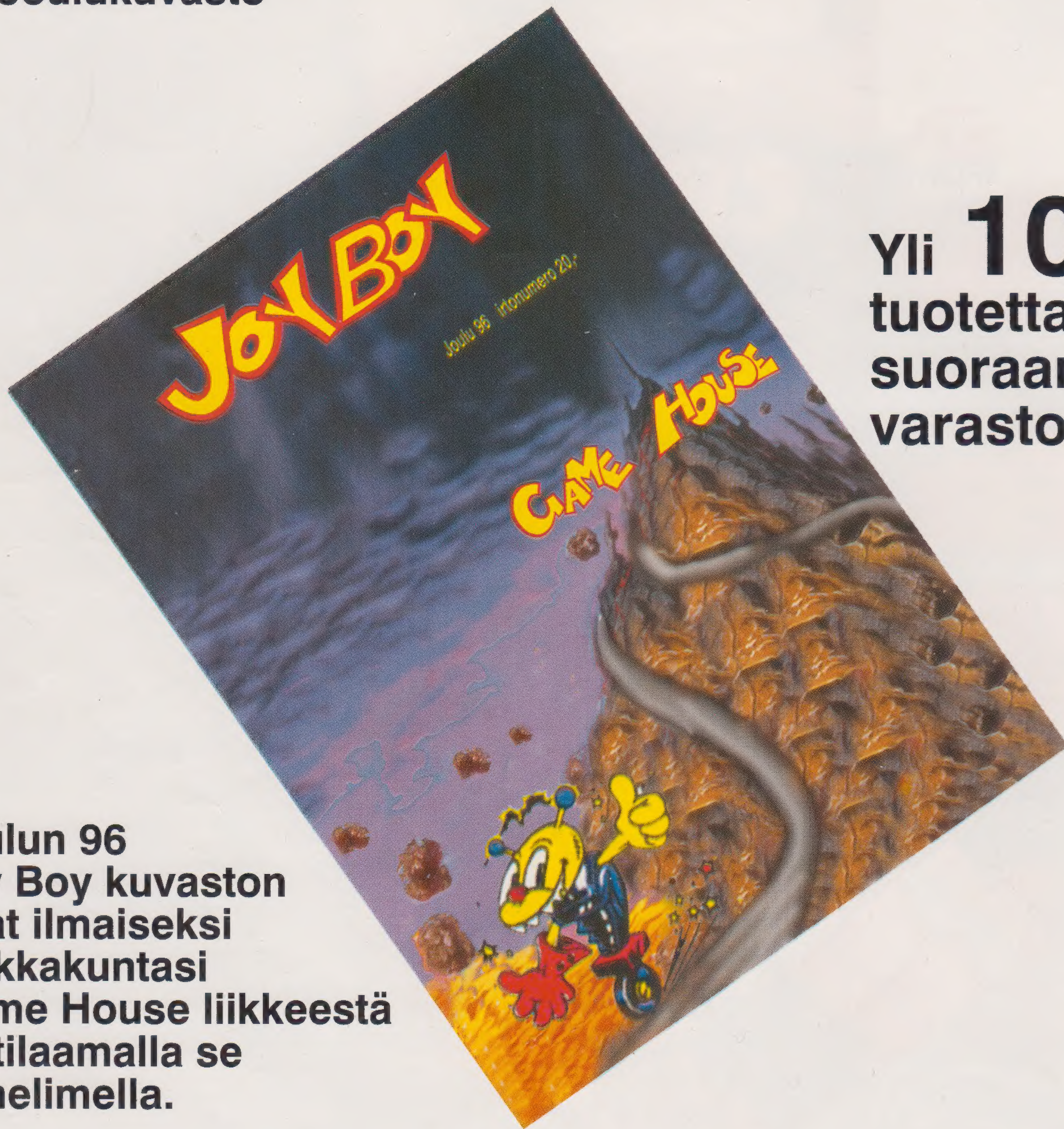
Resident Evil..350,-



Wipe Out 2097...350,-

GAME HOUSE

Taas on ilmestynyt Suomen suurimmalta pelitalolta upea Joulukuvasto



Yli 1000 tuotetta suoraan varastosta.

Joulun 96 Joy Boy kuvaston Saat ilmaiseksi paikkakuntasi Game House liikkeestä tai tilaamalla se puhelimella.

GAME HOUSE

Tampere
33100
Rautatienkatu 18
p.03-223 1333
F.03-223 1334

Turku
20100
Eerikinkatu 17
puh/fax
02-251 5690

Vantaa
01300
Unikkotie 9
puh/fax
09-873 3691

Kuopio
70110
Suokatu 30
p.017-580 0560
F.017-580 0561

Muista, että jotkut tuotteet ovat Joy Boy Clubilaiselle edullisempia !!